SYMANITRON

Инновационные
промышленные сети

# SWMG-84GSFP
# промышленный управляемый коммутатор

## Руководство пользователя

Монтаж, настройка и управление

# Оглавление

# Условные обозначения

1. Условные обозначения в тексте

| Формат | Описание |
|---|---|
| < > | Скобки < > обозначают «кнопки». Например, нажмите кнопку <Set> |
| [ ] | Скобки [ ] обозначают имя окна или имя меню. Например, нажмите пункт меню [File] |
| → | Многоуровневое меню разделяется посредством знака «→». Например, [Start] → [All Programs] → [Accessories]. Нажмите меню [Start], войдите в подменю [All programs], затем войдите в подменю [Accessories] |
| / | Возможность выбора одной, двух или более опций обозначается при помощи символа «/». Например, «Add/Subtract» означает добавить или удалить |

2. Условные символы

| Символ | Описание |
|---|---|
|  **Предостережение** | Эти вопросы требуют внимания во время работы с устройством при настройке, а также дают дополнительную информацию |
|  **Заметка** | Необходимые пояснения к содержимому выполняемых операций с устройством |
|  **Внимание** | Вопросы, требующие особого внимания. Некорректная работа с устройством может привести к потере данных или повреждению |

# 1. Приступая к работе

## 1.1 Основная информация о коммутаторе

SWMG-84GSFP представляет собой управляемый Ethernet-коммутатор второго уровня с 8 портами 10/100/1000Base-T(X) и 4 портами 100/1000Base-X SFP, оснащенный функциями сетевого резервирования. Коммутатор поддерживает Sy-Ring (время восстановления < 30 мс на 250 единиц соединения) и MSTP (совместимый с RSTP/STP), что обеспечивает защиту критически важных приложений от сетевых сбоев или временных неисправностей. SWMG-84GSFP может работать в широком диапазоне температур от -40 до +75°C и управляться через веб-интерфейс, Telnet и консоль (CLI).

## 1.2 Функциональные возможности ПО

- Поддерживает Sy-Ring (время восстановления < 30 мс на 250 единиц соединения) и MSTP (совместимый с RSTP/STP) для резервирования Ethernet
- Поддерживает All-Ring для взаимодействия с кольцевой технологией других поставщиков в открытой архитектуре
- Поддерживает Sy-Union, позволяющий использовать несколько резервных сетевых колец
- Поддерживает стандартную функцию IEC 62439-2 MRP (протокол резервирования среды передачи данных)
- Поддерживает новую версию интернет-протокола IPv6
- Поддерживает протоколы EtherNet/IP и Modbus TCP
- Поддерживает энергоэффективную технологию Ethernet IEEE 802.3az
- Предоставляет протоколы HTTPS/SSH для повышения безопасности сети
- Поддерживает SMTP-клиент
- Поддерживает управление полосой пропускания на основе IP
- Поддерживает управление QoS на основе приложений
- Поддерживает функцию безопасной привязки устройств
- Поддерживает автоматическое предотвращение атак DoS/DDoS
- Поддерживает IGMP v2/v3 (IGMP Snooping) для фильтрации многоадресного трафика
- Поддерживает SNMP v1/v2c/v3, RMON и управление VLAN 802.1Q
- Поддерживает ACL, TACACS+ и аутентификацию пользователей 802.1x
- Поддерживает Jumbo-фрейм размером 9,6 Кбайт
- Поддерживает различные виды уведомлений об инцидентах
- Поддерживает управление через веб-интерфейс, Telnet, консоль (CLI)
- Поддерживает протокол LLDP

## 1.3 Аппаратные характеристики

- 8 портов 10/100/1000Base-T(X)
- 4 порта SFP 100/1000Base-X
- 1 консольный порт
- Резервированные входы питания DC
- Допускается монтаж на DIN-рейку и на стену
- Рабочая температура: от -40 до +75°C
- Температура хранения: от -40 до +85°C
- Рабочая влажность: от 5 до 95%, без конденсации
- Прочная конструкция EMS, обеспечивающая защиту от электростатического разряда 8 кВ и защиту от перенапряжения 4 кВ
- Корпус: IP30
- Размеры в мм: 54,3 (Ш) x 108,3 (Г) x 145,1 (В)

# 2. Монтаж оборудования

## 2.1 Установка на DIN-рейку

Каждый коммутатор поставляется с установочным комплектом для DIN-рейки, позволяющим закрепить на ней коммутатор.

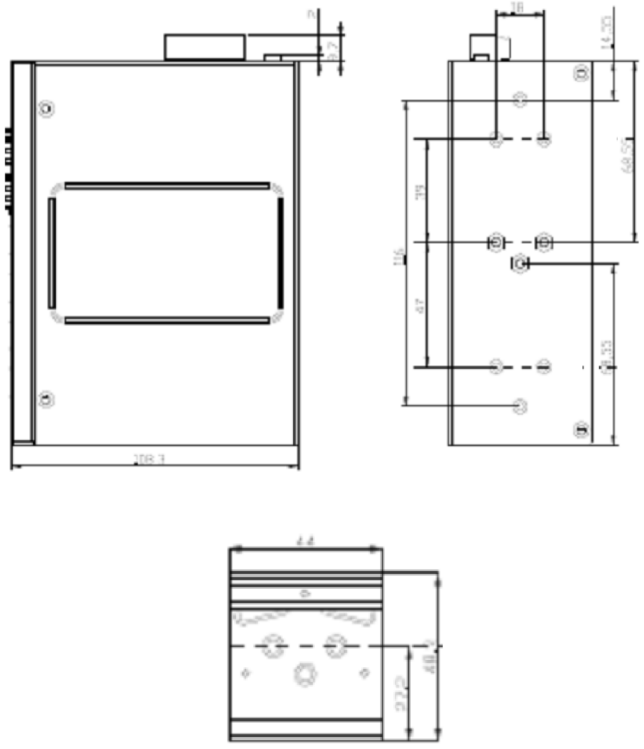


Рисунок 1 – Монтажный комплект для DIN-рейки

## 2.2 Настенный монтаж

Помимо DIN-рейки, коммутатор можно закрепить на стене с помощью монтажной панели из комплекта поставки.

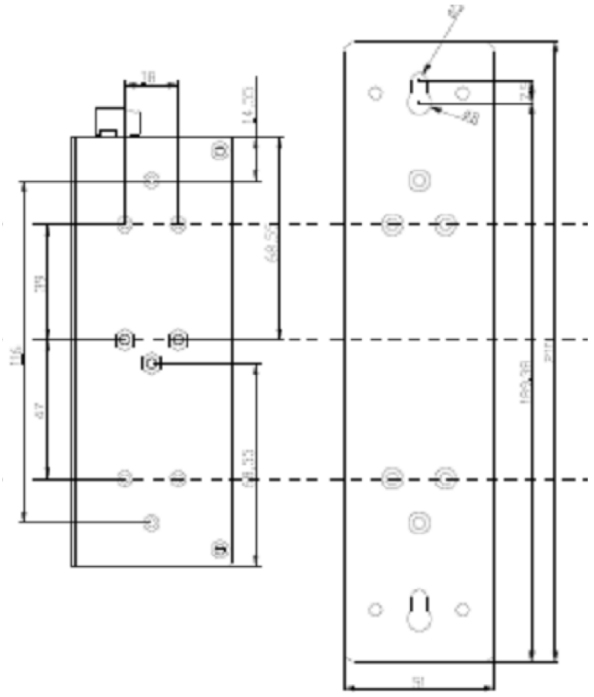


Рисунок 2 – Панель для настенного монтажа

# 3. Описание оборудования

## 3.1 Передняя панель

### 3.1.1 Порты и коннекторы

Коммутатор имеет следующие порты на передней панели:

| Порт | Количество, описание |
|---|---|
| Порт SFP | 4 x 100 /1000Base-X |
| Порт Ethernet | 8 x 10/100/1000Base-T(X); RJ-45 |
| Консольный порт | 1 консольный порт; RJ-45 |

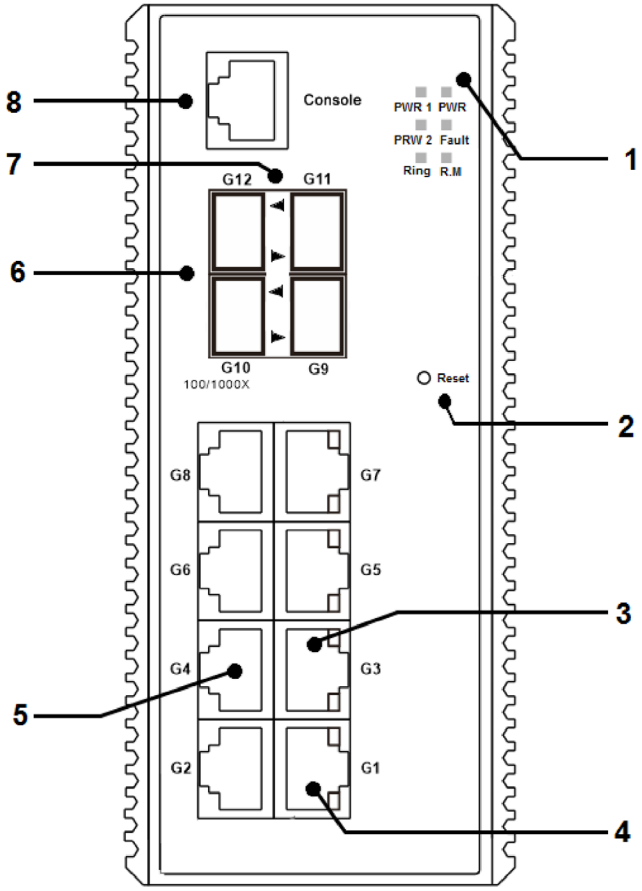



Рисунок 3 – Передняя панель

1. Системные индикаторы:

PWR – индикатор питания. Горит зеленым при наличии питания

PWR1 – первый источник питания

PWR2 – второй источник питания

R.M – мастер кольца. Когда светодиод горит, это означает, что коммутатор является главным в кольцевой топологии

Ring – индикатор кольца. Когда светодиод горит, это означает, что активирована кольцевая топология

Fault – индикатор неисправности. Означает сбой питания или порта

2. Reset – кнопка сброса. Нажмите и удерживайте 3 секунды для перезагрузки; 5 секунд для восстановления заводских настроек.

3. Индикаторы соединения/работы Ethernet-портов

4. Индикаторы скорости Ethernet-портов

5. Порты 10/100/1000Base-T(X)

6. Порты 100/1000Base-X SFP

7. Индикаторы состояния соединения портов SFP
8. Консольный порт (RJ-45)

### 3.1.2 Светодиодные индикаторы передней панели

Таблица 1 – Светодиодные индикаторы

| Индикатор | Цвет | Состояние | Описание |
|---|---|---|---|
| PWR | Зеленый | Горит | Питание постоянного тока включено |
| PWR1 | Зеленый | Горит | Активирован модуль питания 1 |
| PWR2 | Зеленый | Горит | Активирован модуль питания 2 |
| R.M | Зеленый | Горит | Устройство является главным в кольцевой топологии |
| Ring | Зеленый | Горит | Кольцо включено |
| | | Медленно мигает | Кольцо имеет только один канал (не хватает одного канала для построения кольца) |
| | | Быстро мигает | Кольцо работает нормально |
| Fault | Желтый | Горит | Индикатор срабатывания реле неисправности (сбой питания или неисправность порта) |
| Порты Ethernet 10/100/1000Base-T(X) | | | |
| Speed (двухцветный) | Зеленый | Горит | Порт подключен на скорости 1000 Мбит/с |
| | | | Данные передаются на скорости 1000 Мбит/с |
| | Желтый | Горит | Порт подключен на скорости 10/100 Мбит/с |
| | | | Данные передаются на скорости 10/100 Мбит/с |
| LINK/ACT | Зеленый | Мигает | Идет передача данных |
| Порты SFP | | | |
| LINK/ACT | Зеленый | Горит | Порт подключен |
| | | Мигает | Идет передача данных |

## 3.2 Верхняя панель

Ниже приведены компоненты верхней панели SWMG-84GSFP:

1. Клеммная колодка: PWR1, PWR2 (12–48 В постоянного тока), релейный выход.
2. Шина заземления.

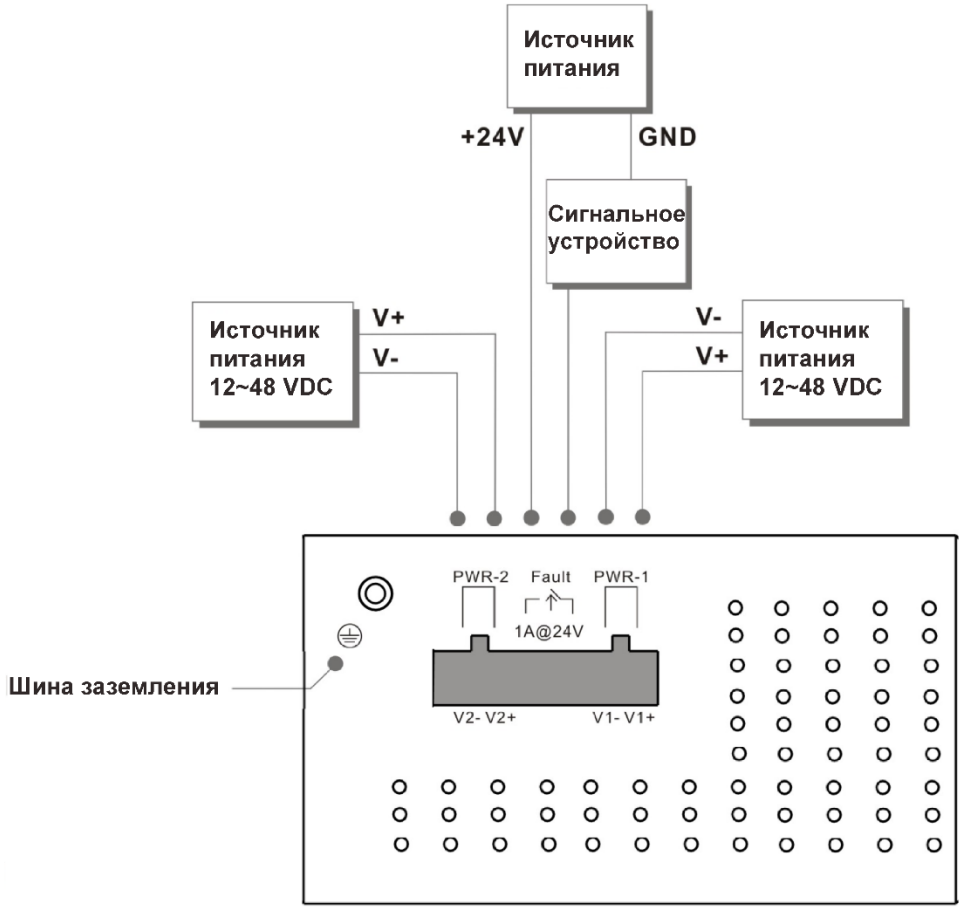



Рисунок 4 – Верхняя панель

# 4. Кабели

## 4.1 Кабели Ethernet

Устройство имеет стандартные порты Ethernet. В зависимости от типа соединения коммутатор использует кабели CAT 3, 4, 5,5e UTP для подключения к любым другим сетевым устройствам (ПК, серверам, коммутаторам, маршрутизаторам или концентраторам). Технические характеристики кабелей см. в следующей таблице.

Таблица 2 – Типы и характеристики кабелей

| Кабель | Тип | Макс. длина | Коннектор |
|---|---|---|---|
| 10BASE-T | Cat. 3, 4, 5; 100 Ом | UTP 100 м | RJ-45 |
| 100BASE-TX | Cat. 5; 100 Ом UTP | UTP 100 м | RJ-45 |
| 1000BASE-TX | Cat. 5/Cat. 5e; 100 Ом UTP | UTP 100 м | RJ-45 |

### 4.1.1 Назначение контактов 1000/100BASE-TX/10BASE-T

В кабелях 1000/100BASE-TX/10BASE-T контакты 1 и 2 используются для передачи данных, а контакты 3 и 6 – для приема.

Таблица 3 – Назначение контактов 10/100Base-T(X) RJ-45

| Номер контакта | Назначение |
|---|---|
| 1 | TD+ |
| 2 | TD- |
| 3 | RD+ |
| 4 | Не используется |
| 5 | Не используется |
| 6 | RD- |
| 7 | Не используется |
| 8 | Не используется |

Таблица 4 – Назначение контактов 1000Base-T(X) RJ-45

| Номер контакта | Назначение |
|---|---|
| 1 | BI_DA+ |
| 2 | BI_DA- |
| 3 | BI_DB+ |
| 4 | BI_DC+ |

| | |
|---|---|
| 5 | BI_DC- |
| 6 | BI_DB- |
| 7 | BI_DD+ |
| 8 | BI_DD- |

Устройство также поддерживает работу в автоматическом режиме MDI/MDI-X. Вы можете использовать прямой кабель для подключения коммутатора к ПК. В таблицах ниже показаны выводы портов MDI и MDI-X.

Таблица 5 – Назначение контактов 10/100Base-T(X) MDI/MDI-X

| Номер контакта | Порт MDI | Порт MDI-X |
|---|---|---|
| 1 | TD+(передача) | RD+(прием) |
| 2 | TD-(передача) | RD-(прием) |
| 3 | RD+(прием) | TD+(передача) |
| 4 | Не используется | Не используется |
| 5 | Не используется | Не используется |
| 6 | RD-(прием) | TD-(передача) |
| 7 | Не используется | Не используется |
| 8 | Не используется | Не используется |

Назначение контактов 1000Base-T(X) MDI/MDI-X

| Номер контакта | Порт MDI | Порт MDI-X |
|---|---|---|
| 1 | BI_DA+ | BI_DB+ |
| 2 | BI_DA- | BI_DB- |
| 3 | BI_DB+ | BI_DA+ |
| 4 | BI_DC+ | BI_DD+ |
| 5 | BI_DC- | BI_DD- |
| 6 | BI_DB- | BI_DA- |

| | | |
|---|---|---|
| 7 | BI_DD+ | BI_DC+ |
| 8 | BI_DD- | BI_DC- |

Знаки «+» и «-» обозначают полярность проводов, составляющих каждую витую пару.

## 4.2 SFP

В случае комплектования коммутатора сетевыми модулями, которые используют разъемы SFP, необходимо использовать оптоволоконные трансиверы. Они бывают многомодовыми (от 0 до 550 м, 850 Нм с волокном 50/125 мкм, 62,5/125 мкм) и одномодовыми с разъемами LC. Обратите внимание, что порт TX коммутатора A должен быть подключен к порту RX коммутатора B.

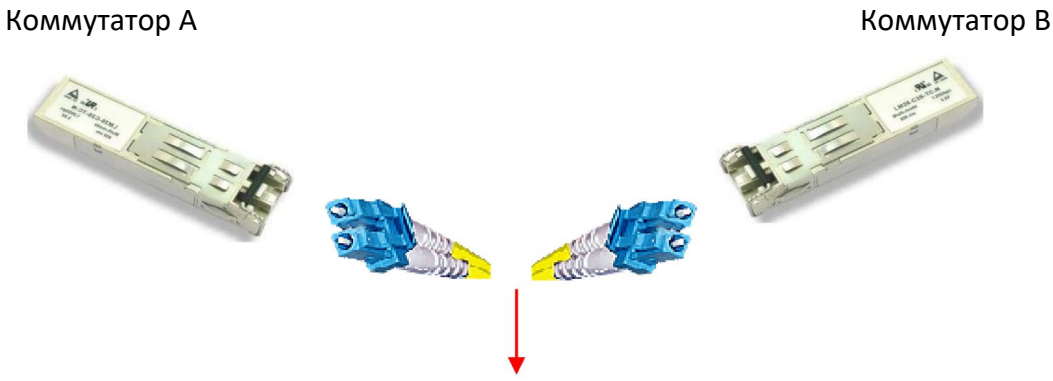



Рисунок 5 – Соединение SFP-модулей

## 4.3 Консольный кабель

Коммутатор может управляться через консольный порт с помощью кабеля RS-232 из комплекта поставки. Вы можете подключить порт к ПК через кабель RS-232 с гнездовым разъемом DB-9. Разъем DB-9 (female) кабеля RS-232 должен быть подключен к ПК, а другой конец кабеля (разъем RJ-45) подключается к консольному порту коммутатора.

Таблица 6 – Назначение контактов RS-232

| Назначение выводов ПК (штекер) | RS-232 с гнездовым разъемом DB9 | DB9 к RJ 45 |
|---|---|---|
| Контакт № 2 RD | Контакт № 2 TD | Контакт № 2 |

| | | |
|---|---|---|
| Контакт № 3 TD | Контакт № 3 RD | Контакт № 3 |
| Контакт № 5 GD | Контакт № 5 GD | Контакт № 5 |

На рисунке 6 показано назначение всех контактов интерфейса RS232 и направление передачи сигнала. Только 3 контакта из 9 имеют строго определенное назначение: передача, прием и земля.

DCD (Carrier Detect) – наличие несущей

RxD (Received Data) – принимаемые данные

TxD (Transmitted Data) – передаваемые данные

DTR (Data Terminal Ready) – готовность терминала ООД

GND (Signal Ground) – «земля» сигналов (общий)

DSR (Data Set Ready) – готовность устройства АПД

RTS (Request to Send) – запрос на передачу

CTS (Clear to Send) – готовность передачи

RI (Ring Indicator) – сигнал вызова

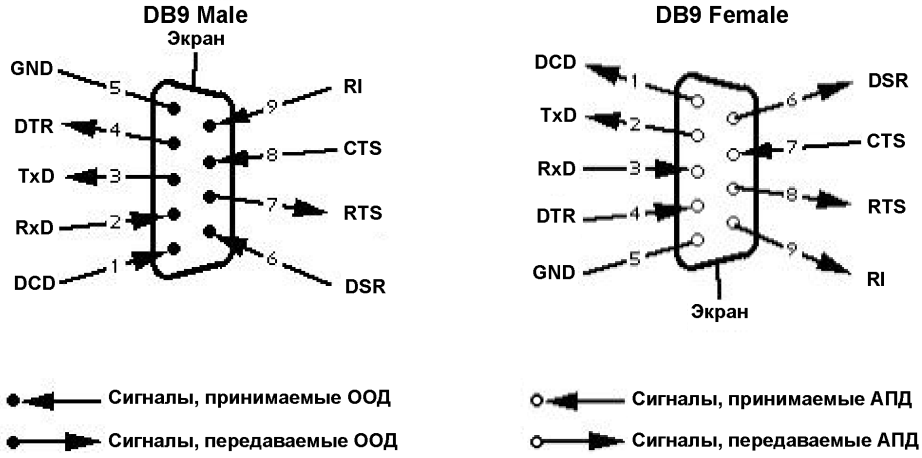



Рисунок 6 – Порядок расположения выводов интерфейса RS232

## 5. Управление при помощи WEB-интерфейса

---

Перед установкой или обновлением прошивки коммутатора необходимо устранить любые физические петли в сети, чтобы избежать возможных проблем со стабильностью работы. Не отключайте оборудование в процессе обновления!

---

Встроенный веб-сайт HTML находится в флеш-памяти на материнской плате. Он содержит расширенные функции управления и позволяет вам работать с коммутатором из любого места сети через стандартный веб-браузер.

Функция веб-управления не требовательна к пропускной способности сети, повышает скорость доступа и обеспечивает удобный экран просмотра.

---

По умолчанию, современные браузеры не разрешают Java-апплетам или другим скриптам открывать сетевые сокеты без явного разрешения пользователя. Чтобы разрешить работу с сетевыми портами, необходимо изменить настройки безопасности браузера.

---

Вы можете зайти на страницу управления коммутатором, используя следующие значения по умолчанию:

IP-адрес: **192.168.10.1**

Маска подсети: **255.255.255.0**

Шлюз по умолчанию: **192.168.10.254**

Имя пользователя: **admin**

Пароль: **admin**

Для управления коммутатором через веб-браузер выполните следующие действия.

Вход в систему:

1. Запустите веб-браузер.
2. Введите http:// и IP-адрес коммутатора. Нажмите <Enter>.

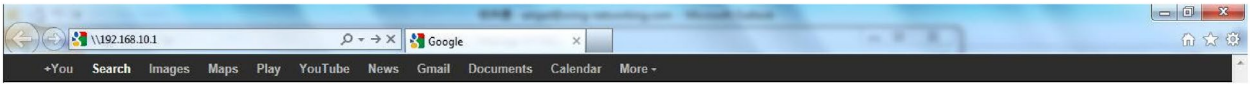



Рисунок 7 – Ввод IP-адреса коммутатора

3. Появится экран входа в систему.
4. Введите имя пользователя и пароль. Имя пользователя и пароль по умолчанию – **admin**.
5. Нажмите <Enter> или кнопку <OK>, и появится основной интерфейс страницы управления.


Рисунок 8 – Экран входа в систему

После входа в систему вы увидите информацию о коммутаторе, как показано ниже.

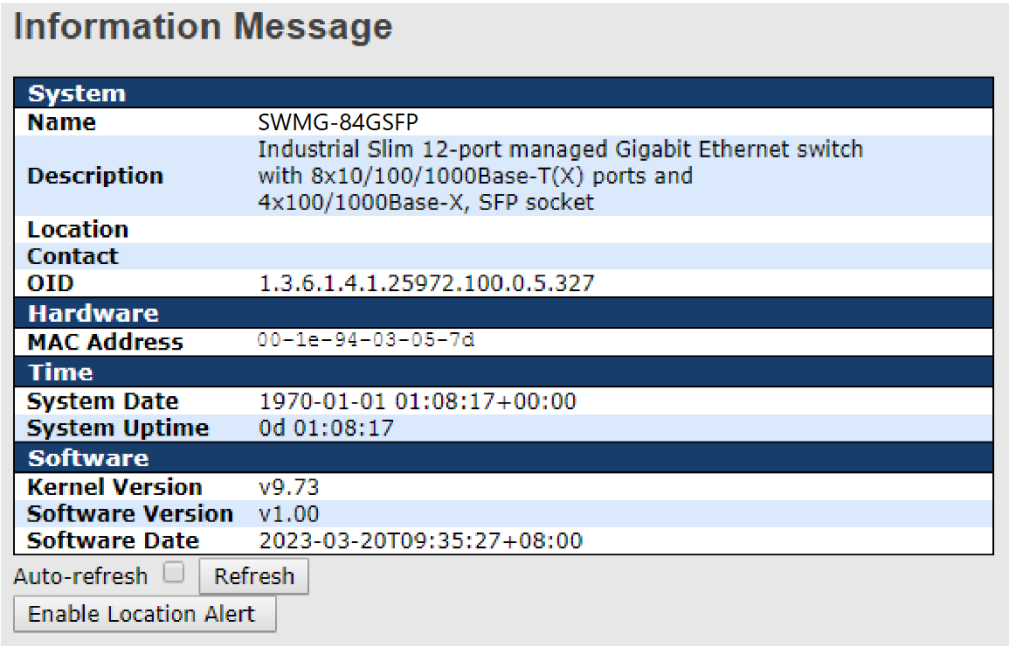



Рисунок 9 – Информация о системе

## 5.1 Основные настройки

Страница [Basic Settings] позволяет настраивать основные функции коммутатора.

### 5.1.1 Настройка системной информации

На странице [System Information Configuration] отображается общая информация о коммутаторе.

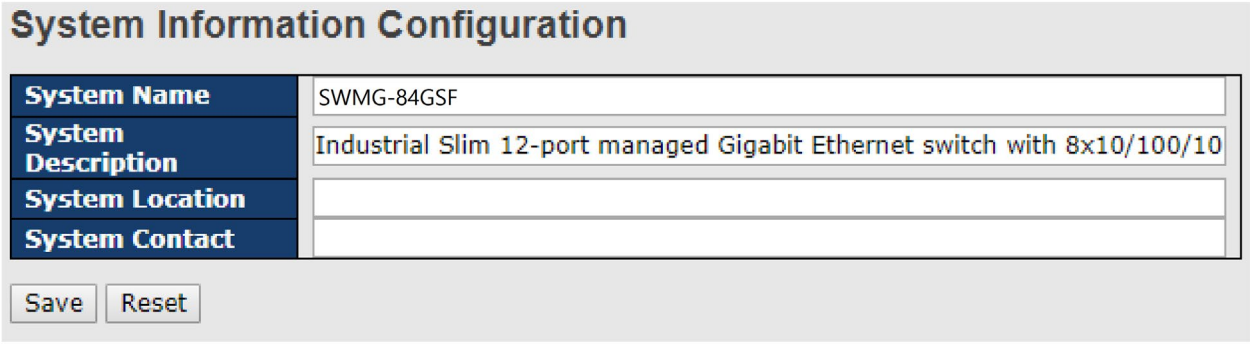



Рисунок 10 – Настройка информации о системе

| Параметр | Описание |
|---|---|
| System Name | Административно назначенное имя для управляемого узла. По соглашению это должно быть полное доменное имя узла. Доменное имя представляет собой текстовую строку, состоящую из букв латинского алфавита (A-Z, a-z), цифр (0-9) и знака минус (-). Пробел не может быть частью имени. Первый символ должен быть буквой. Ни первый, ни последний символ не должен быть знаком минус. Допустимая длина строки составляет от 0 до 255 |
| System Description | Описание устройства |
| System Location | Физическое местоположение узла (например, телефонный шкаф, 3-й этаж). Допустимая длина строки от 0 до 255, разрешены только символы ASCII от 32 до 126 |
| System Contact | Текстовая идентификация контактного лица для этого управляемого узла вместе с информацией о том, как связаться с этим лицом. Допустимая длина строки от 0 до 255, разрешены только символы ASCII от 32 до 126 |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения и вернуться к ранее сохраненным значениям |

### 5.1.2 Пароль администратора

Страница [System Password] позволяет настроить системный пароль, необходимый для доступа к веб-интерфейсу или входа в систему через CLI.

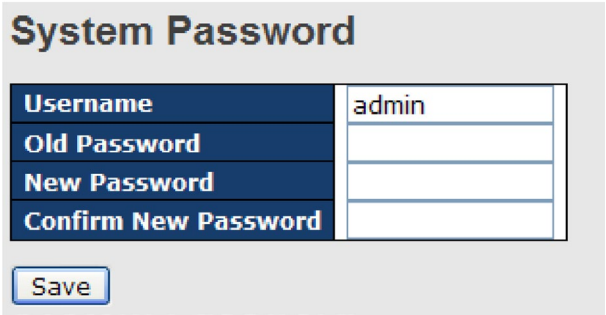



Рисунок 11 – Настройка системного пароля

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Username | Имя пользователя. Если оно неверно, вы не сможете внести изменения |
| Old Password | Существующий пароль. Если он неверный, вы не сможете установить новый пароль |
| New Password | Новый системный пароль. Допустимая длина строки от 0 до 31, разрешены только символы ASCII от 32 до 126 |
| Confirm New Password | Повторите новый пароль |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |

### 5.1.3 Метод аутентификации

Страница [Authentication Method Configuration] позволяет настроить способ аутентификации пользователя при входе в коммутатор через один из интерфейсов управления.

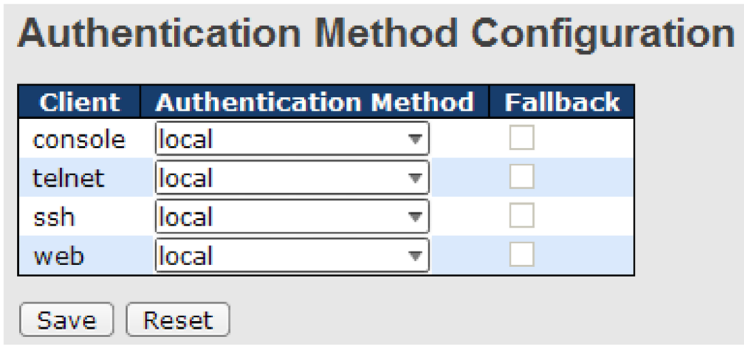



Рисунок 12 – Методы аутентификации

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Client | Клиент управления, для которого применяется приведенная ниже конфигурация |
| Authentication Method | Метод аутентификации может быть настроен на одно из следующих значений:<br>**None**: аутентификация отключена и вход невозможен<br>**Local**: для аутентификации используется локальная база данных пользователей на коммутаторе<br>**Radius**: для аутентификации используется удаленный сервер RADIUS |
| Fallback | Установите этот флажок, чтобы включить откат к локальной аутентификации<br>Если ни один из настроенных серверов аутентификации не активен, для аутентификации используется локальная база данных пользователей<br>Это возможно только в том случае, если для метода аутентификации задано значение, отличное от **none** или **local** |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

### 5.1.4 Настройки IP

Страница [IP configuration] позволяет настроить информацию для протокола IP коммутатора.

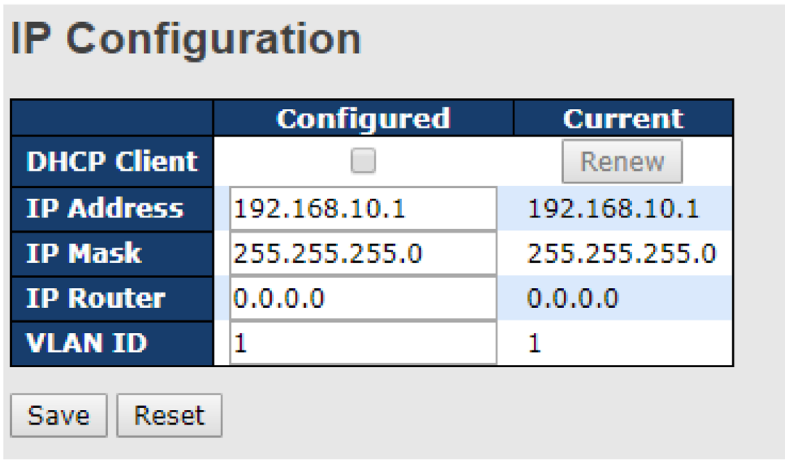



Рисунок 13 – Настройки IP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| DHCP Client | Включите DHCP-клиент, установив этот флажок. Если DHCP-сервер не сможет выделить адрес, а настроенный IP-адрес равен нулю, сервер повторит попытку. Если происходит сбой DHCP и настроенный IP-адрес не равен нулю, DHCP остановится и будут использоваться настроенные параметры IP. Клиент DHCP объявит настроенное имя системы как имя хоста для обеспечения поиска DNS |
| IP Address | Определяет IP-адрес, который будет использоваться в сети. Если функция DHCP-клиента активна, то вам не нужно назначать IP-адрес. Сетевой DHCP-сервер автоматически назначит IP-адрес коммутатору, и он будет отображаться в этом поле. По умолчанию используется IP-адрес 192.168.10.1 |
| IP Mask | Определяет маску подсети IP-адреса. Если включена функция DHCP-клиента, то маску подсети назначать не нужно |
| IP Router | Определяет сетевой шлюз для коммутатора. Шлюз по умолчанию имеет адрес 192.168.10.254 |
| VLAN ID | Определяет идентификатор управляемой VLAN. Допустимый диапазон– от 1 до 4095 |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

## 5.1.5 Настройки IPv6

Страница [IPv6 configuration] позволяет настроить информацию для протокола IP коммутатора.

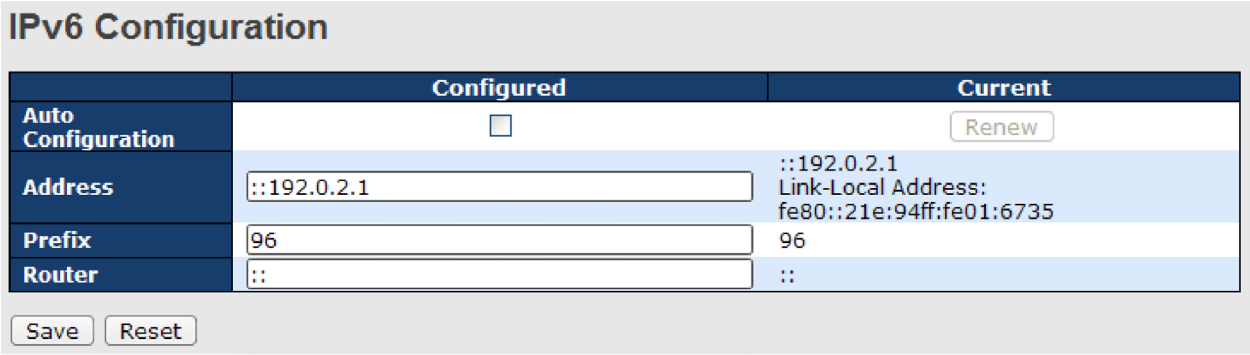



Рисунок 14 – Настройки IPv6

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Auto Configuration | Чтобы активировать автоматическую настройку IPv6, установите соответствующий флажок. В случае если система не сможет своевременно получить stateless-адрес, будут использоваться предварительно настроенные параметры IPv6. Маршрутизатор может задержать ответ на запрос маршрутизатора на несколько секунд, поэтому общее время, необходимое для завершения автоматической настройки, может быть увеличено |
| Address | Определяет адрес интерфейса. Адреса IPv6 – это 128-битные записи, представленные в виде восьми полей, содержащих до четырех шестнадцатеричных цифр, с двоеточием, разделяющим каждое поле (:). Например, fe80::21:cff:fe03:4dc7. Символ «::» – это специальный синтаксис, который можно использовать в качестве сокращенного способа представления нескольких 16-битных групп смежных нулей; но он может появляться только один раз. Он также может представлять действительный адрес IPv4. Например, 192.1.2.34. Поле можно оставить пустым, если работа IPv6 на интерфейсе нежелательна |
| Prefix | Определяет префикс IPv6, который используется для определения сети, к которой принадлежит адрес коммутатора. Допустимый диапазон от 1 до 128 |
| Router | Этот параметр указывает на наличие маршрутизатора IPv6 в сети. Если параметр настроен, коммутатор будет использовать роутер для получения адреса IPv6 и другой конфигурационной информации. Если параметр не установлен, коммутатор будет использовать автоконфигурацию без участия роутера |

| | |
|---|---|
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

## 5.1.6 Летнее время

➢ **Настройка часового пояса**

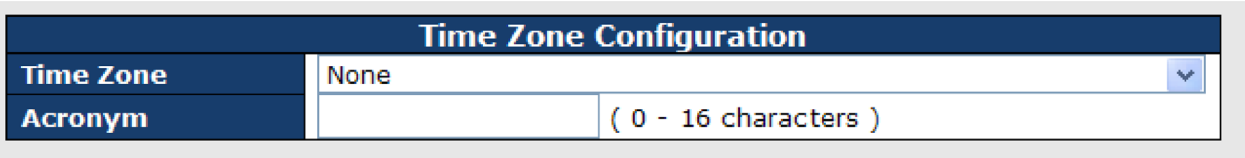



Рисунок 15 – Настройка часового пояса

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Time Zone | Перечисляет различные часовые пояса по всему миру. Выберите соответствующий часовой пояс из выпадающего списка и нажмите <Save>, чтобы установить его |
| Acronym | Система позволяет установить акроним временной зоны. Это настраиваемая пользователем аббревиатура для идентификации часового пояса. Диапазон: до 16 буквенно-цифровых символов. Может содержать символы «-», «_» или «.» |

➢ **Настройка перехода на летнее время**


Рисунок 16 – Настройка режимов летнего времени

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Time Zone Configuration | **Time Zone**: установите часовой пояс местоположения коммутатора<br>**Acronym**: пользователь может установить акроним часового пояса. Это настраиваемая пользователем аббревиатура для |

| | |
|---|---|
| | идентификации часового пояса. Диапазон: до 16 буквенно-цифровых символов. Может содержать символы «-», «_» или «.» |
| Daylight Saving Time | Используется для перевода часов вперед или назад в соответствии с настройками, установленными ниже, для определенной продолжительности периода действия летнего времени. Выберите «Disable», чтобы отключить переход на летнее время. Выберите «Recurring» и настройте продолжительность летнего времени для ежегодного повторения перехода. Выберите «Non-Recurring» и настройте продолжительность летнего времени для единовременного перехода. По умолчанию включен параметр «Disable» |

➢ **Настройка начала периода летнего времени**

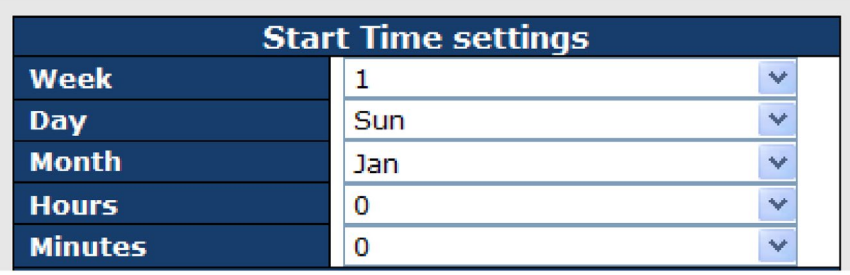



Рисунок 17 – Настройка начала периода летнего времени

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Week | Неделя начала периода летнего времени |
| Day | День начала периода летнего времени |
| Month | Месяц начала периода летнего времени |
| Hours | Час начала периода летнего времени |
| Minutes | Минута начала периода летнего времени |

➢ **Настройка окончания периода летнего времени**

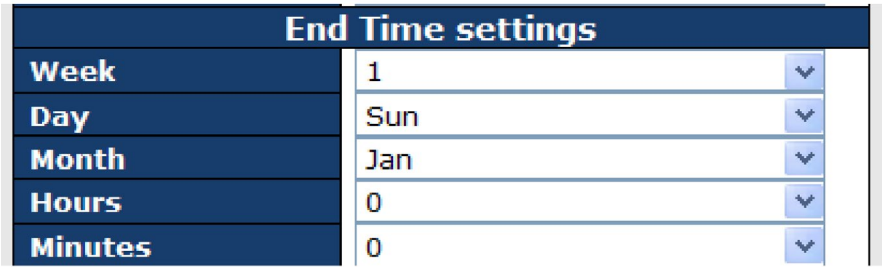



Рисунок 18 – Настройка окончания периода летнего времени

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Week | Неделя окончания периода летнего времени |
| Day | День окончания периода летнего времени |
| Month | Месяц окончания периода летнего времени |
| Hours | Час окончания периода летнего времени |

| | |
|---|---|
| Minutes | Минута окончания периода летнего времени |

➢ **Настройка смещения**

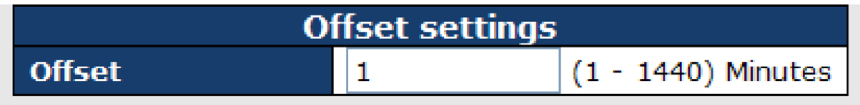



Рисунок 19 – Настройка смещения

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Offset | Введите величину временного смещения в минутах. Диапазон: от 1 до 1440 |

## 5.1.7 HTTPS

На этой странице можно настроить режим HTTPS.

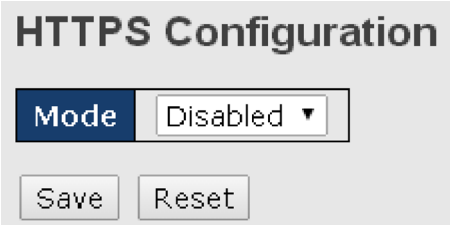



Рисунок 20 – Настройка режима HTTPS

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Mode | Указывает выбранный режим HTTPS. Если текущее соединение – HTTPS, отключение функции автоматически перенаправит веб-браузер на соединение HTTP. Доступны режимы:<br>**Enabled**: включить HTTPS<br>**Disabled**: отключить HTTPS |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

## 5.1.8 SSH

SSH (Secure Shell) – криптографический сетевой протокол, предназначенный для безопасной передачи данных и удаленного доступа путем создания защищенного канала между двумя сетевыми ПК. Настроить режим SSH можно на следующей странице.

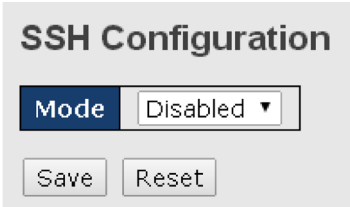



Рисунок 21 – Настройка режима SSH

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Mode | Указывает выбранный режим SSH. Доступны режимы:<br>**Enabled**: включить SSH<br>**Disabled**: отключить SSH |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

## 5.1.9 LLDP

➢ **Настройки**

LLDP (Link Layer Discovery Protocol) предоставляет для сетевых устройств метод на канальном уровне получать и/или передавать свою информацию другим подключенным устройствам, использующим данный протокол, а также хранить полученную информацию о других устройствах. Эта страница позволяет проверять и настраивать параметры портов LLDP.

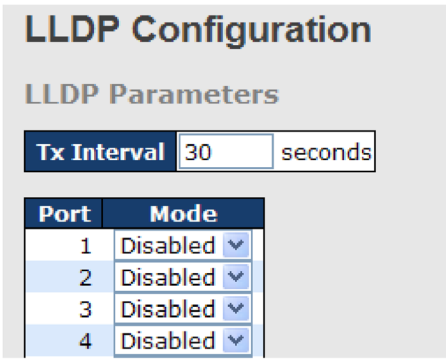



Рисунок 22 – Настройка LLDP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Tx Interval | Устанавливает интервал между регулярными передачами объявлений LLDP |
| Port | Номер порта коммутатора, к которому будут применены следующие настройки |
| Mode | Указывает выбранный режим LLDP<br>**Rx only**: коммутатор не будет отправлять свою информацию LLDP, но будет анализироваться информация LLDP от соседей<br>**Tx only**: коммутатор отбросит информацию LLDP, полученную от соседей, но будет отправлять свою информацию LLDP<br>**Disabled**: коммутатор не будет отправлять свою информацию LLDP и будет отбрасывать информацию LLDP, полученную от соседей<br>**Enabled**: коммутатор будет отправлять свою информацию LLDP и будет анализировать информацию LLDP, полученную от соседей |

➢ **Информация о соседних устройствах**

Страница [LLDP Neighbor Information] предоставляет обзор состояния всех соседних LLDP-устройств. Таблица содержит информацию для каждого порта, на котором обнаружен сосед, использующий протокол LLDP. Столбцы включают следующую информацию:

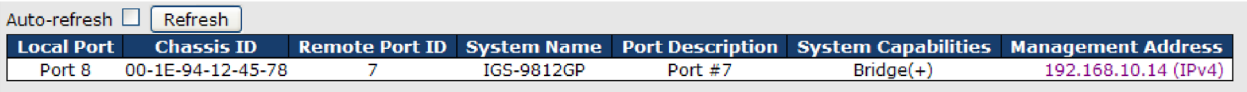


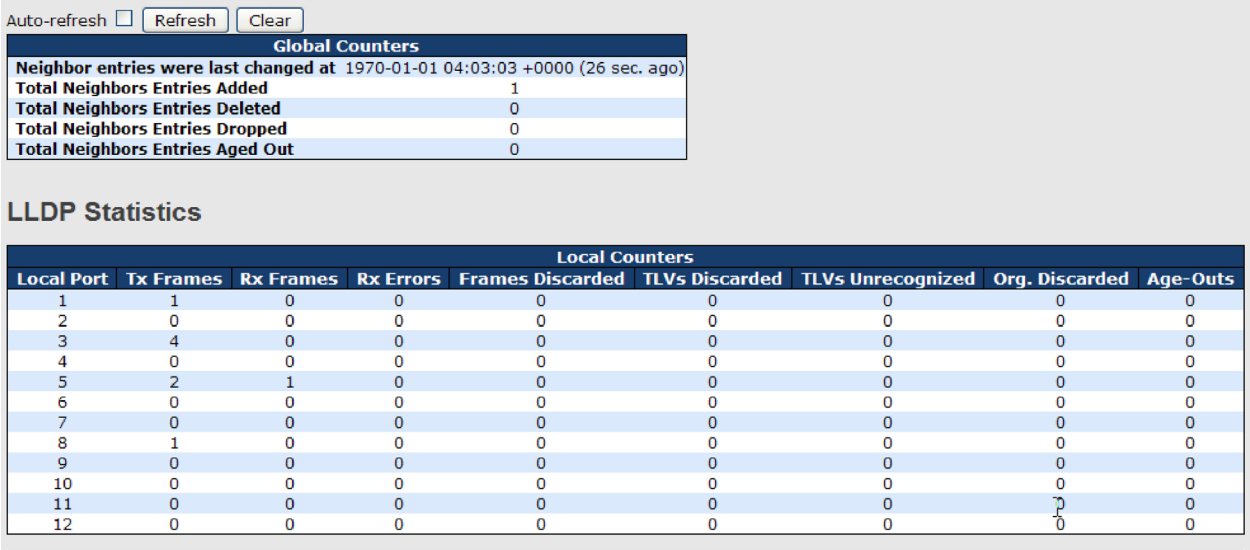

Рисунок 23 – Список соседних устройств

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Local Port | Порт, который использует локальное устройство для передачи и получения кадров LLDP |
| Chassis ID | Идентификационный номер соседа, отправляющего кадры LLDP |
| Remote Port ID | Идентификатор порта соседа |
| System Name | Имя, объявленное соседом |
| Port Description | Описание порта, объявленного соседом |
| System Capabilities | Описание возможных функций соседа. Значения включают: |

| | |
|---|---|
| | 1. Other (другое)<br>2. Repeater (повторитель)<br>3. Bridge (мост)<br>4. WLAN Access Point (точка доступа WLAN)<br>5. Router (маршрутизатор)<br>6. Telephone (телефон)<br>7. DOCSIS Cable Device (кабельное устройство DOCSIS)<br>8. Station Only (только станция)<br>9. Reserved (зарезервировано)<br>Когда функция включена, отображается (+). Если функция отключена, отображается (-) |
| Management Address | Адрес управления – это адрес соседнего устройства, который используется объектами более высокого уровня, для управления сетью. Например, он может содержать IP-адрес соседа |
| Refresh | Нажмите, чтобы немедленно обновить страницу |
| Auto-refresh | Установите этот флажок, чтобы включить автоматическое обновление страницы через регулярные промежутки времени |

➢ **Статистика**

Эта страница содержит обзор всего трафика LLDP. Показаны два типа счетчиков. Глобальные счетчики будут применять настройки ко всему стеку коммутаторов, а локальные – только к указанным коммутаторам.


Auto-refresh ☐ Refresh Clear

| Global Counters | |
|---|---|
| Neighbor entries were last changed at | 1970-01-01 04:03:03 +0000 (26 sec. ago) |
| Total Neighbors Entries Added | 1 |
| Total Neighbors Entries Deleted | 0 |
| Total Neighbors Entries Dropped | 0 |
| Total Neighbors Entries Aged Out | 0 |

LLDP Statistics

| Local Counters | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Local Port | Tx Frames | Rx Frames | Rx Errors | Frames Discarded | TLVs Discarded | TLVs Unrecognized | Org. Discarded | Age-Outs |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 3 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 5 | 2 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 7 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 8 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 9 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 10 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 11 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 12 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

Рисунок 24 – Счетчики статистики LLDP

**Глобальные счетчики**

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Neighbor entries were last changed at | Показывает время, когда была удалена или добавлена последняя запись |
| Total Neighbors Entries Added | Показывает количество новых записей, добавленных с момента перезагрузки коммутатора |
| Total Neighbors Entries Deleted | Показывает количество новых записей, удаленных с момента перезагрузки коммутатора |
| Total Neighbors Entries Dropped | Показывает количество кадров LLDP, потерянных из-за переполнения таблицы записей |
| Total Neighbors Entries Aged Out | Показывает количество записей, удаленных из-за истечения срока жизни |

**Локальные счетчики**

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Local Port | Порт, который принимает или передает кадры LLDP |
| Tx Frames | Количество кадров LLDP, переданных портом |
| Rx Frames | Количество кадров LLDP, полученных портом |
| Rx Errors | Количество полученных кадров LLDP, содержащих ошибки |
| Frames Discarded | Если порт получает кадр LLDP, а внутренняя таблица коммутатора заполнена, кадр будет подсчитан и отброшен. Такая ситуация в стандарте LLDP известна как «слишком много соседей». Кадры LLDP требуют новой записи в таблице, если «Chassis ID» или «Remote Port ID» не включены в таблицу. Записи удаляются из таблицы, когда определенный порт отключается, получен кадр закрытия LLDP, а также когда запись устаревает |
| TLVs Discarded | Каждый кадр LLDP может содержать несколько фрагментов информации, известных как TLV (Type Length Value). Если TLV имеет неправильный формат, кадр будет учтен и отброшен |
| TLVs Unrecognized | Количество правильно сформированных TLV, но с неизвестным значением типа |
| Org. Discarded | Количество TLV, отброшенных устройством из-за их организационной уникальности. В LLDP существуют |

| | |
|---|---|
| | организационно-уникальные TLV (OUI TLV), которые могут быть использованы производителями для передачи проприетарной информации |
| Age-Outs | Каждый кадр LLDP содержит сведения о том, как долго информация LLDP действительна (время устаревания). Если в течение времени устаревания не получен новый кадр LLDP, информация будет удалена, а значение счетчика устаревания будет увеличено |
| Refresh | Нажмите, чтобы немедленно обновить страницу |
| Clear | Нажмите, чтобы очистить локальные счетчики. Все счетчики (включая глобальные) очищаются при перезагрузке |
| Auto-refresh | Установите этот флажок, чтобы включить автоматическое обновление страницы через регулярные промежутки времени |

## 5.1.10 NTP

Функция позволяет указать серверы протокола сетевого времени (NTP) для запроса текущего времени. Это позволяет поддерживать точное время на коммутаторе, гарантируя правильную запись событий в системный журнал. С помощью протокола NTP коммутатор может периодически корректировать свои внутренние часы в соответствии с сервером времени. В противном случае коммутатор будет записывать только время из заводских настроек по умолчанию при последней загрузке. Когда клиент NTP включен, коммутатор регулярно отправляет запросы обновления времени на указанный в настройках NTP-сервер. Поддерживается максимум пять серверов времени. Коммутатор попытается опросить каждый сервер в настроенной последовательности.

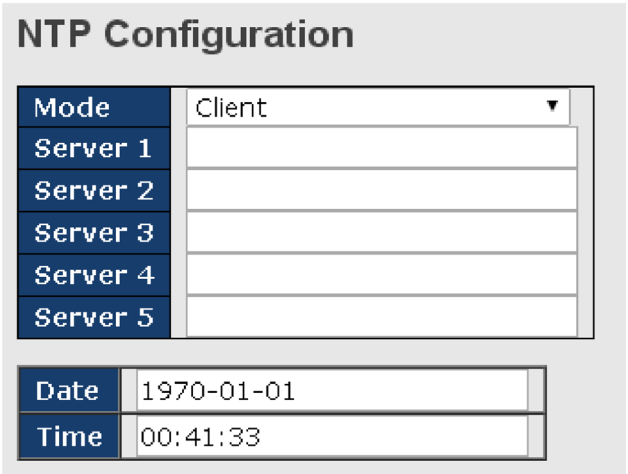



Рисунок 25 – Настройка NTP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Mode | Выберите режим NTP из раскрывающегося списка |
| Server | Устанавливает IP-адреса для пяти серверов времени. Коммутатор обновит время с серверов, начиная с первого по пятый по порядку, если какой-либо из них выйдет из строя. Интервал опроса фиксирован и составляет 15 минут |

## 5.1.11 Настройка UPnP

UPnP является аббревиатурой для функции «Universal Plug and Play». Ее задача в том, чтобы позволить устройствам беспрепятственно подключаться и упростить реализацию сетей в быту (обмен данными, коммуникация и развлечения) и в корпоративных средах для быстрого динамического подключения новых компонентов сети.

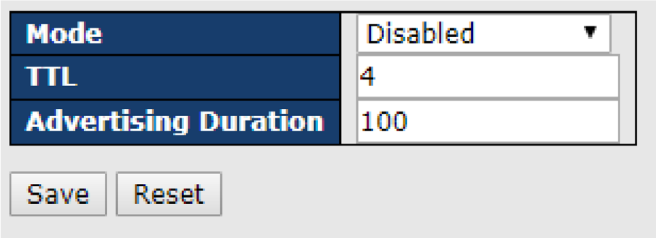



Рисунок 26 – Настройка UPnP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Mode | Указывает режим работы UPnP. Возможные режимы:<br>**Enabled**: функция UPnP включена<br>**Disabled**: функция UPnP выключена<br>Когда режим включен, автоматически добавляются два ACE для перехвата пакетов, связанных с UPnP, и перенаправления их в ЦП. ACE автоматически удаляются, когда функция UPnP выключена |
| TTL | Значение TTL используется UPnP для отправки SSDP-объявлений. Допустимые значения находятся в диапазоне от 1 до 255 |
| Advertising Duration | Продолжительность рекламы – период, указанный в пакетах SSDP, используется для информирования контрольных точек о том, как часто они должны получать рекламное сообщение SSDP от этого коммутатора. Если контрольная точка не получает никакого сообщения в течение указанного периода, она считает, что коммутатора больше не существует. Из-за ненадежности протокола UDP в стандарте рекомендуется проводить обновление |

| | |
|---|---|
| | рекламы чаще, чем одна вторая от продолжительности рекламы. В реализации коммутатор отправляет сообщения SSDP с периодичностью, равной одной второй от продолжительности рекламы за вычетом 30 секунд. Допустимые значения находятся в диапазоне от 100 до 86400 секунд |

## 5.1.12 Modbus TCP

Modbus TCP использует TCP/IP и Ethernet для передачи данных структуры сообщения Modbus между совместимыми устройствами. Протокол обычно используется в системах SCADA для связи между интерфейсом человек-машина (HMI) и программируемыми логическими контроллерами. Эта страница позволяет включать и отключать поддержку Modbus TCP коммутатора.

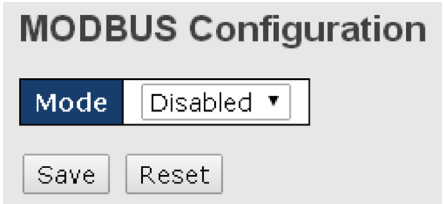



Рисунок 27 – Modbus TCP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Mode | Показывает текущее состояние функции Modbus TCP |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

## 5.1.13 EtherNet/IP

EtherNet/IP – это промышленный сетевой протокол, который адаптирует протокол CIP к стандартному Ethernet. Является одним из ведущих промышленных протоколов, широко используемым в различных отраслях.

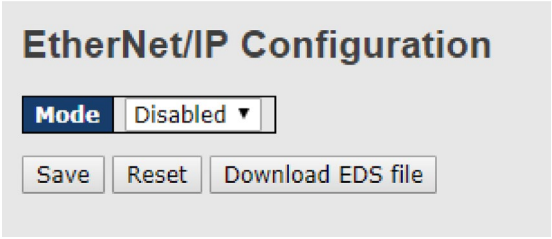



Рисунок 28 – EtherNet/IP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Mode | Позволяет включать и выключать протокол EtherNet/IP |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |
| Download EDS File | Файлы EDS – это простые текстовые файлы, используемые инструментами настройки промышленной сети, чтобы идентифицировать продукты и легко вводить их в эксплуатацию. Эта кнопка позволяет загружать EDS-файлы |

## 5.1.14 Резервное копирование/восстановление конфигурации

Вы можете сохранить настройки коммутатора в виде файла или загрузить ранее сохраненный файл конфигурации на устройство для восстановления старых настроек. Конфигурация находится файле формата XML. Нажмите <Save configuration>, чтобы сохранить существующие настройки в виде файла и отправить их на локальный ПК.


Рисунок 29 – Сохранение конфигурации

Выберите файл конфигурации на диске и нажмите <Upload>. Файл будет загружен на устройство.

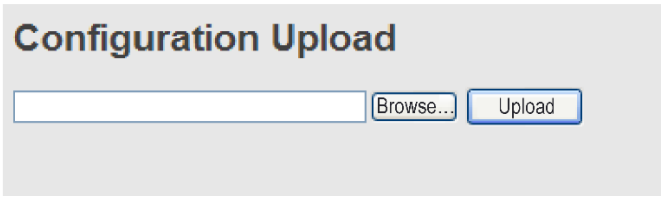



Рисунок 30 – Загрузка файла конфигурации на коммутатор

## 5.1.15 Обновление прошивки

Эта страница позволяет обновить прошивку коммутатора. Выберите файл прошивки, который вы хотите использовать, и нажмите <Upload>. Файл будет загружен на устройство.

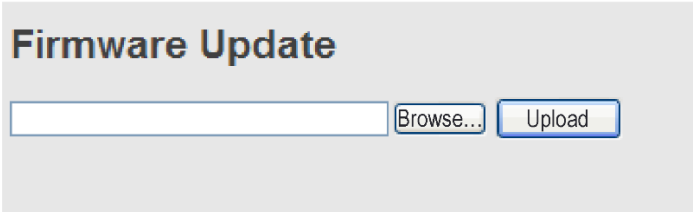



Рисунок 31 – Загрузка файла прошивки на коммутатор

## 5.2 DHCP-сервер

Коммутатор обеспечивает функции DHCP-сервера. При включении DHCP коммутатор станет DHCP-сервером и будет динамически назначать IP-адреса и связанные с ними настройки протокола IP сетевым клиентам.

### 5.2.1 Основные настройки

На странице [DHCP Server Configuration] можно настроить параметры DHCP для коммутатора. Установите флажок «Enabled», чтобы активировать функцию. После этого вы сможете вводить информацию в каждый столбец.

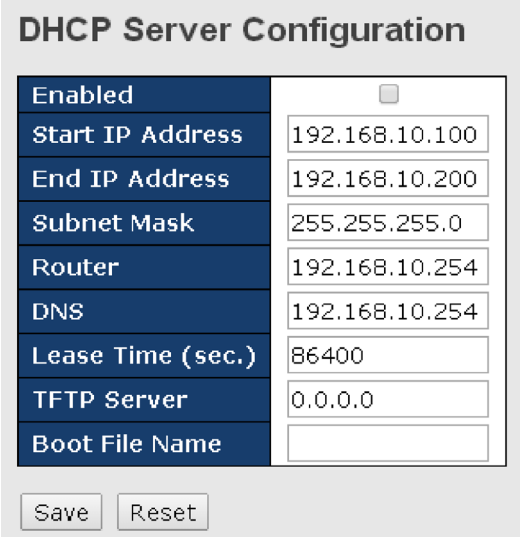



Рисунок 32 – Настройка параметров DHCP-сервера

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Enabled | Отметьте, чтобы включить функцию DHCP-сервера. Если включено, коммутатор будет DHCP-сервером в вашей локальной сети |

| | |
|---|---|
| Start IP Address | Начало диапазона динамических IP-адресов. Наименьший IP-адрес в диапазоне считается начальным. Например, если диапазон от 192.168.1.100 до 192.168.1.200, то начальным IP-адресом будет 192.168.1.100 |
| End IP Address | Конец диапазона динамических IP-адресов. Наибольший IP-адрес в диапазоне считается конечным. Например, если диапазон от 192.168.1.100 до 192.168.1.200, то конечным IP-адресом будет 192.168.1.200 |
| Subnet Mask | Маска подсети для диапазона динамически назначаемых IP-адресов |
| Router | Шлюз вашей сети |
| DNS | DNS вашей сети |
| Lease Time (sec.) | Продолжительность времени, в течение которого клиент может использовать назначенный ему IP-адрес. Время измеряется в секундах |
| TFTP Server | IP-адрес TFTP, на котором вы размещаете файл конфигурации или на котором вы хотите восстановить предыдущие настройки коммутатора |
| Boot File Name | Имя загрузочного файла используется клиентами для идентификации загрузочного образа. Укажите имя загрузочного файла, предоставленное администратором сети или указанное в документации вашей системы |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

### 5.2.2 Список динамических клиентов

Когда функции DHCP-сервера активированы, коммутатор будет собирать информацию о клиентах DHCP и отображать ее в следующей таблице.

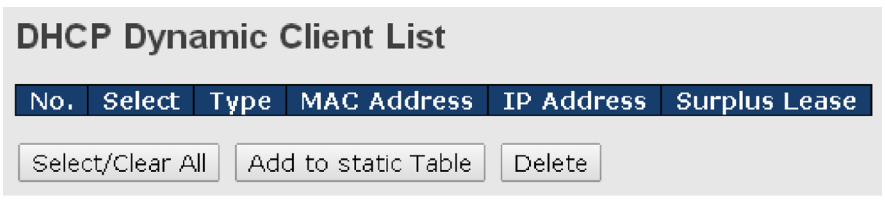


Рисунок 33 – Список динамических клиентов

| Параметр | Описание |
|---|---|
| MAC Address | Отображает MAC-адрес указанного хоста |
| IP Address | Отображает IP-адрес, который клиент получает от DHCP-сервера |
| Surplus Lease | Оставшееся время аренды соответствующего IP-адреса |

### 5.2.3 Список статических клиентов

Вы можете вручную добавлять на свой DHCP-сервер клиентов, которые будут получать один и тот же IP-адрес при каждом запуске. Для добавления статического клиента необходимо ввести его MAC- и IP-адрес на странице настройки.


Рисунок 34 – Список статических клиентов

### 5.2.4 Привязка IP к порту

Вы можете указать определенному порту всегда выделять определенный IP-адрес, который находится в назначенном диапазоне динамических IP-адресов. Когда какое-либо устройство подключается к этому порту и запрашивает динамический IP-адрес, система выделит именно тот адрес, который вы ранее указали в следующем списке:

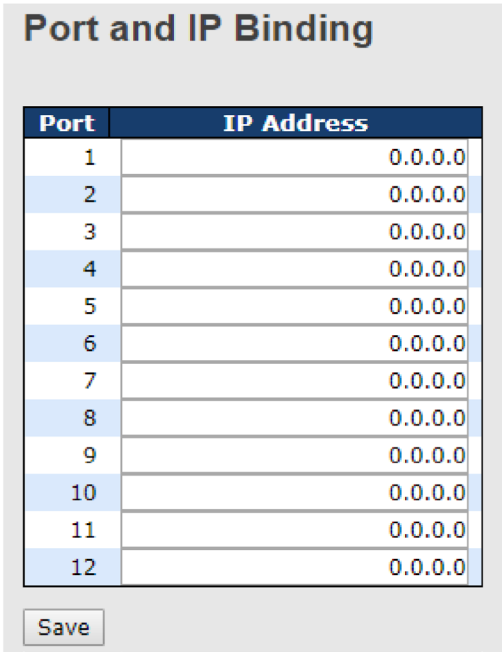



Рисунок 35 – Список адресов, привязанных к портам

## 5.2.5 DHCP Relay

➢ **Агент DHCP-ретрансляции**

Ретранслятор DHCP используется для пересылки и передачи сообщений DHCP между клиентами и сервером, когда они не находятся в одном домене подсети. Вы можете настроить данную функцию на этой странице.

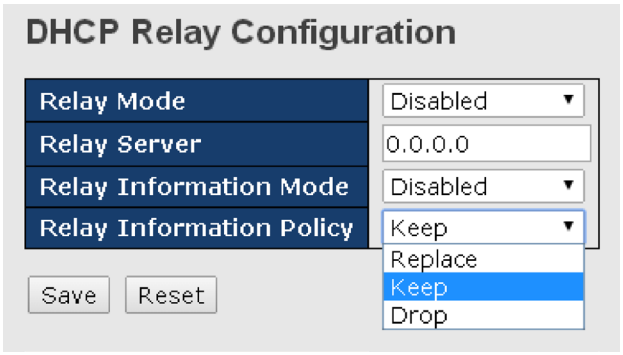



Рисунок 36 – Настройка DHCP-ретранслятора

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Relay Mode | Указывает существующий режим DHCP-ретрансляции. Включает следующие режимы:<br>**Enabled**: активировать DHCP-ретрансляцию. Когда DHCP-ретрансляция включена, агент пересылает и передает DHCP- |

| | |
|---|---|
| | сообщения между клиентами и сервером, когда они не находятся в одном домене подсети, чтобы предотвратить лавинную рассылку широковещательных сообщений DHCP по соображениям безопасности<br><br>**Disabled**: отключить DHCP-ретрансляцию |
| Relay Server | Указывает IP-адрес сервера DHCP-ретрансляции. Агент DHCP-ретрансляции используется для пересылки и передачи сообщений DHCP между клиентами и сервером, когда они не находятся в одном домене подсети |
| Relay Information Mode | Указывает существующий режим информации DHCP-ретрансляции. Формат Circuit ID Option 82 – «[vlan_id][module_id][port_no]». Первые четыре символа представляют идентификатор VLAN, а пятый и шестой символы – идентификатор модуля. В автономных устройствах идентификатор модуля всегда равен 0; в стековых устройствах он означает идентификатор коммутатора. Последние два символа – номер порта. Например, «00030108» означает, что сообщение DHCP получено от VLAN 3, коммутатора 1 и порта № 8. Значение Remote ID Option 82 равно MAC-адресу коммутатора<br><br>Включает следующие режимы:<br><br>**Enabled**: активировать информацию DHCP-ретрансляции. Когда информация DHCP-ретрансляции включена, агент добавляет определенную информацию (Option 82) в сообщение DHCP при пересылке на DHCP-сервер и удаляет ее из сообщения DHCP при передаче DHCP-клиенту. Работает только при включенном режиме ретрансляции DHCP<br><br>**Disabled**: отключить информацию DHCP-ретрансляции |
| Relay Information Policy | Определяет политику, которая будет применяться при получении информации от DHCP-ретранслятора. Если режим обработки информации от ретранслятора включен, и агент получает DHCP-сообщение, которое уже содержит информацию от relay-агента, то данная политика будет применена. Опция «Replace» становится недоступной, если режим обработки информации от DHCP-ретранслятора отключен. Включает следующие политики:<br><br>**Replace**: заменить исходную информацию DHCP Relay при получении содержащего ее DHCP-сообщения<br><br>**Keep**: сохранить исходную информацию DHCP Relay при получении содержащего ее DHCP-сообщения<br><br>**Drop**: удалить пакет при получении сообщения DHCP, содержащего информацию DHCP Relay |

| | |
|---|---|
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

➢ **Статистика DHCP Relay**

Страница DHCP Relay Statistics показывает информацию о ретранслированных коммутатором пакетах.

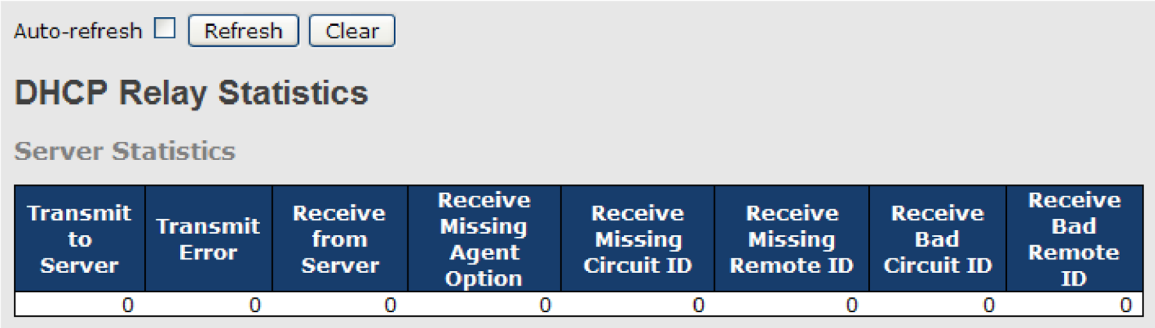
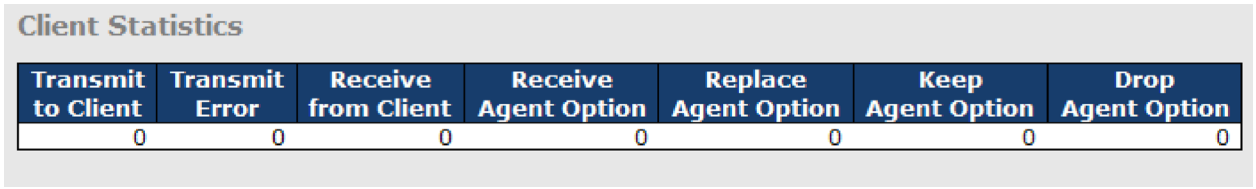



Рисунок 37 – Статистика взаимодействия с сервером DHCP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Transmit to Server | Количество пакетов, переданных от клиента на сервер |
| Transmit Error | Количество пакетов с ошибками при отправке клиентам |
| Receive from Server | Количество пакетов, полученных с сервера |
| Receive Missing Agent Option | Количество пакетов, полученных без информации агента |
| Receive Missing Circuit ID | Количество пакетов, полученных с Circuit ID |
| Receive Missing Remote ID | Количество пакетов, полученных с отсутствующей опцией Remote ID |
| Receive Bad Circuit ID | Количество пакетов, Circuit ID которых не совпадает с известным Circuit ID |
| Receive Bad Remote ID | Количество пакетов, Remote ID которых не совпадает с известным Remote ID |



Client Statistics

| Transmit to Client | Transmit Error | Receive from Client | Receive Agent Option | Replace Agent Option | Keep Agent Option | Drop Agent Option |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

Рисунок 38 – Статистика взаимодействия с клиентом DHCP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Transmit to Client | Количество пакетов, переданных с сервера клиенту |
| Transmit Error | Количество пакетов с ошибками при отправке на серверы |
| Receive from Client | Количество пакетов, полученных с сервера |
| Receive Agent Option | Количество полученных пакетов, содержащих информацию агента ретрансляции |
| Replace Agent Option | Количество замененных пакетов, если полученные сообщения содержат информацию агента ретрансляции |
| Keep Agent Option | Количество пакетов, информация агента ретрансляции которых сохранена |
| Drop Agent Option | Количество пакетов, отброшенных из-за наличия в них информации агента ретрансляции |

## 5.3 Настройка портов

### 5.3.1 Управление портами

Страница [Port Configuration] показывает текущие конфигурации портов. Также здесь можно изменить настройки портов.

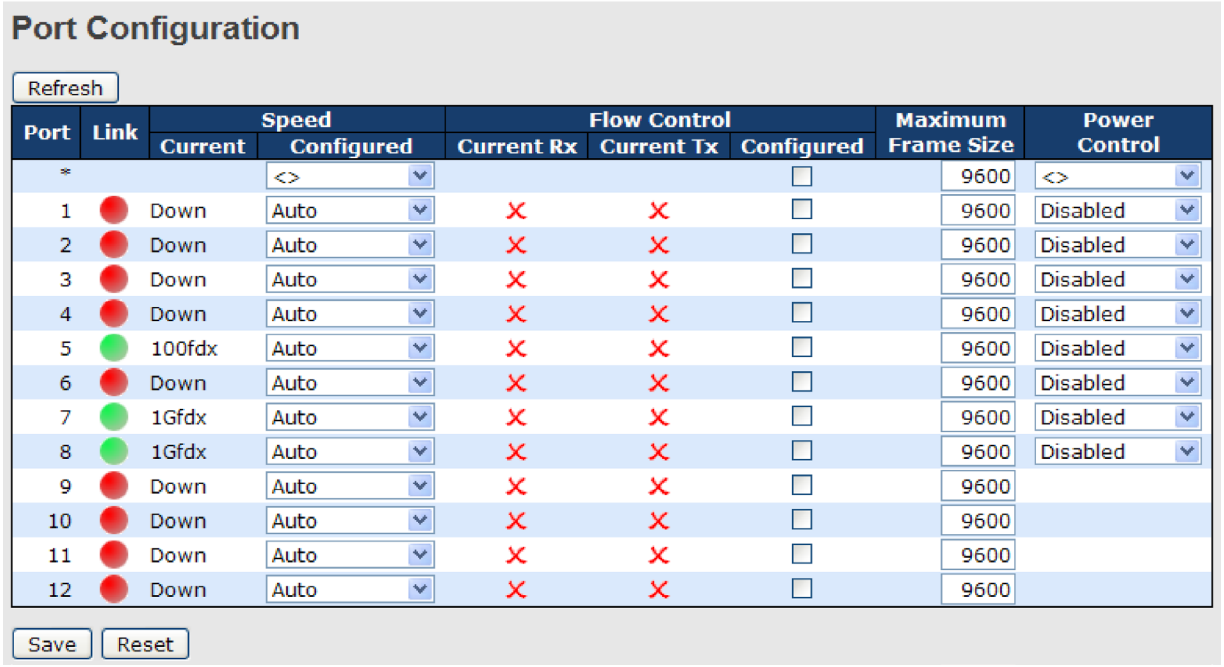



Рисунок 39 – Конфигурация портов

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора, к которому будут применены следующие настройки |
| Link | Текущее состояние соединения отображается разными цветами. Зеленый цвет означает, что соединение работает, а красный – что соединения в настоящий момент нет |
| Current Speed | Указывает текущую скорость соединения порта |
| Configured Speed | В раскрывающемся списке представлены доступные варианты настройки скорости соединения для данного порта коммутатора:<br>**Auto** выбирает самую высокую скорость, поддерживаемую партнером по соединению<br>**Disabled** отключает настройку порта коммутатора<br>**<>** настраивает все порты |
| Flow Control | Если для настройки скорости выбрано значение «Auto», управление потоком будет согласовываться с пропускной способностью, объявленной партнером по соединению<br>Если выбрана настройка фиксированной скорости, то она и используется. **Current Rx** указывает, соблюдаются ли кадры паузы на порту, а **Current Tx** указывает, передаются ли кадры паузы на порту. |

| | |
|---|---|
| | Настройки Rx и Tx определяются результатом последнего автосогласования<br>Вы можете проверить столбец «Configured», чтобы использовать управление потоком. Эта настройка связана с настройкой «Configured Speed» |
| Maximum Frame Size | Вы можете ввести максимальный размер кадра, разрешенный для порта коммутатора в этом столбце, включая FCS. Допустимый диапазон составляет от 1518 байт до 9600 байт |
| Power Control | Показывает текущее энергопотребление каждого порта в процентах. Столбец «Configured» позволяет изменять параметры энергосбережения для каждого порта<br>**Disabled**: все функции энергосбережения отключены<br>**ActiPHY**: энергосбережение включается при отсутствующем соединении<br>**PerfectReach**: энергосбережение включается при наличии соединения<br>**Enabled**: энергосбережение работает как при подключенном, так и при отключенном соединения |
| Total Power Usage | Общая потребляемая мощность, измеренная в процентах |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |
| Refresh | Нажмите, чтобы обновить страницу. Любые изменения, внесенные локально, будут отменены |

## 5.3.2 Псевдоним порта

Страница [Port Alias] позволяет переименовать стандартное обозначение порта на коммутаторе на более удобное и понятное для пользователя.

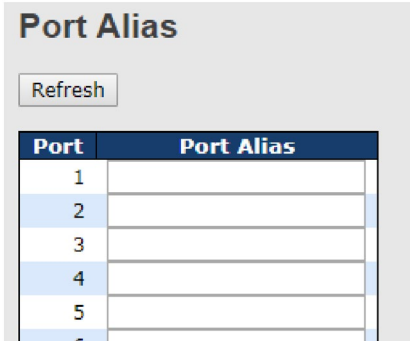


Рисунок 40 – Настройка псевдонима

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Логический номер порта для этой строки |
| Port Alias | Строка символов для нового обозначения порта |

## 5.3.3 Агрегирование портов

Port Trunk – это группа агрегации портов, которые были сгруппированы вместе для работы в качестве одного логического пути. Этот метод обеспечивает экономичный способ увеличения пропускной способности между коммутатором и другим сетевым устройством. Кроме того, он полезен, когда одного физического соединения между устройствами недостаточно для обработки трафика. Эта страница позволяет настроить режим вычисления хеш-кода и группу агрегации.

➢ **Конфигурации**

Параметры «Hash Code Contributors» определяют, какие поля пакетов данных будут использоваться для вычисления хеш-кода, который затем определяет, по какому физическому порту будет отправлен пакет.

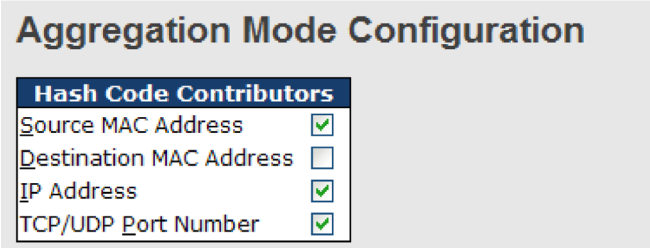



Рисунок 41 – Настройка режима вычисления хеш-кода

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Source MAC Address | Выбор этого параметра означает, что хеш-код будет вычисляться с использованием MAC-адреса источника кадра. Это полезно для равномерного распределения трафика от разных источников по различным портам. По умолчанию этот параметр включен |
| Destination MAC Address | Выбор этого параметра означает, что хеш-код будет вычисляться с использованием MAC-адреса назначения кадра. Это может быть полезно для распределения трафика к различным получателям через различные порты. По умолчанию этот параметр отключен |

| | |
|---|---|
| IP Address | Выбор этого параметра означает, что хеш-код будет вычисляться с использованием IP-адресов источника и назначения кадра. Это позволяет распределять трафик на основе логических сетевых адресов, что может улучшить балансировку нагрузки в сетях с большим количеством IP-трафика. По умолчанию этот параметр включен |
| TCP/UDP Port Number | Выбор этого параметра означает, что хеш-код будет вычисляться с использованием номеров портов TCP или UDP источника и назначения. Это полезно для распределения трафика между различными сеансами связи, такими как веб-запросы или передача данных по разным приложениям. По умолчанию этот параметр включен |

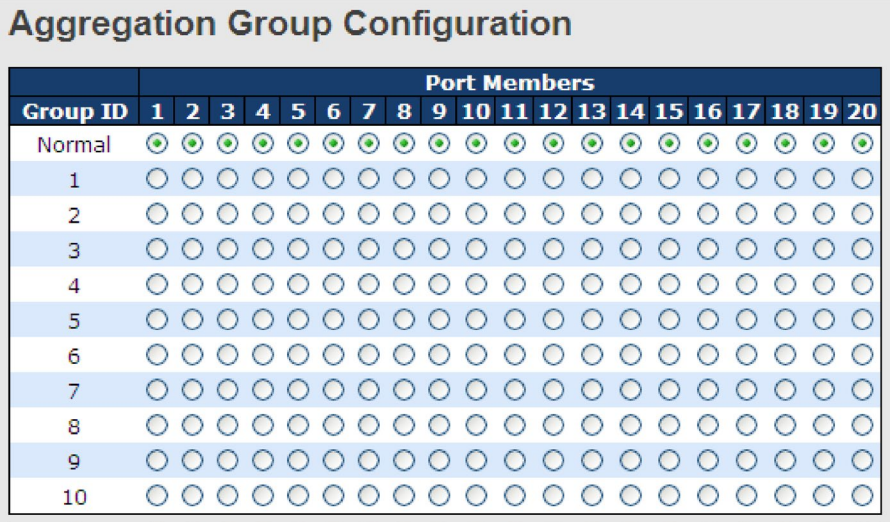



Рисунок 42 – Настройка группы агрегации

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Group ID | Указывает идентификатор каждой группы агрегации. «Normal» означает отсутствие агрегации. Для каждого порта действителен только один идентификатор группы |
| Port Members | Перечисляет каждый порт коммутатора для каждого идентификатора группы. Включение порта в группу агрегации и исключение порта из группы производится нажатием соответствующей кнопки в окне интерфейса. По умолчанию ни один порт не принадлежит ни к одной группе. К агрегации могут присоединиться только полнодуплексные порты. Также порты в каждой группе должны иметь одинаковую скорость |

| | |
|---|---|
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

### 5.3.4 LACP

Агрегации LACP (Link Aggregation Control Protocol) похожи на статические портовые агрегации, но они более гибкие, поскольку протокол LACP соответствует стандарту IEEE 802.3ad. Следовательно, он совместим с оборудованием других поставщиков, которые также соответствуют стандарту. Эта страница позволяет включить функции LACP для группировки портов вместе и формирования отдельных виртуальных каналов, а также изменения связанных настроек, тем самым увеличивая пропускную способность между коммутатором и другими LACP-совместимыми устройствами.

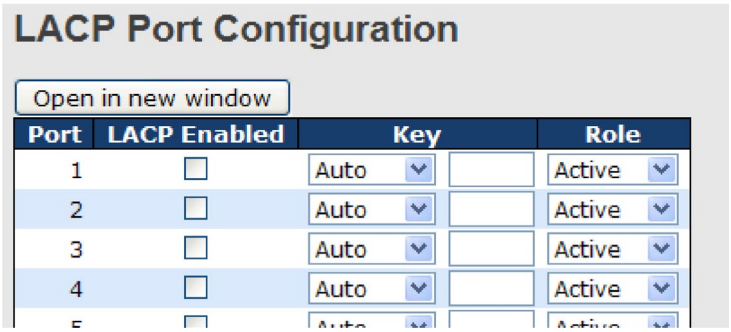



Рисунок 43 – Настройка LACP на портах

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта |
| LACP Enabled | Установите флажок, чтобы включить LACP для порта |
| Key | Значение ключа зависит от порта и может находиться в диапазоне от 1 до 65535<br>**Auto** устанавливает значение ключа в соответствии со скоростью физического соединения (10 Мбит = 1, 100 Мбит = 2, 1 Гбит = 3)<br>**Specific** позволяет ввести пользовательское значение<br>Порты с одинаковым значением ключа могут входить в одну и ту же группу агрегации, а порты с разными значениями – нет |
| Role | Указывает состояние активности LACP |

| | |
|---|---|
| | **Active** передает пакеты LACP каждую секунду<br>**Passive** передает свои пакеты только получив пакет LACP от партнера |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

➢ **Системный статус LACP**

На этой странице представлен обзор состояния всех экземпляров LACP.

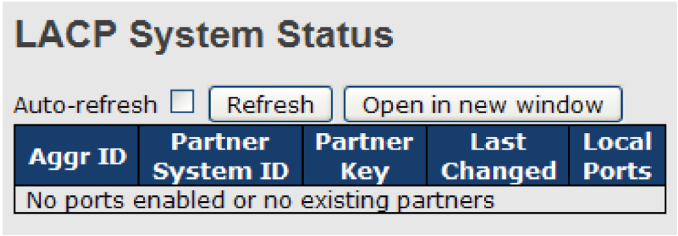



Рисунок 44 – Статус LACP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Aggr ID | Идентификатор экземпляра агрегации. Для LLAG идентификатор отображается как «isid:aggr-id», а для GLAG как «aggr-id» |
| Partner System ID | Системный идентификатор (MAC-адрес) партнера по агрегации |
| Partner Key | Ключ, назначенный партнером данному экземпляру агрегации |
| Last Changed | Время, прошедшее с момента изменения этого агрегирования |
| Local Ports | Указывает, какие порты относятся к агрегации коммутатора/стека. Формат: «Switch ID:Port» |
| Refresh | Нажмите, чтобы немедленно обновить страницу |
| Auto-refresh | Установите этот флажок, чтобы включить автоматическое обновление страницы через регулярные промежутки времени |

➢ **Состояние портов LACP**

На этой странице представлен обзор состояния LACP для всех портов.

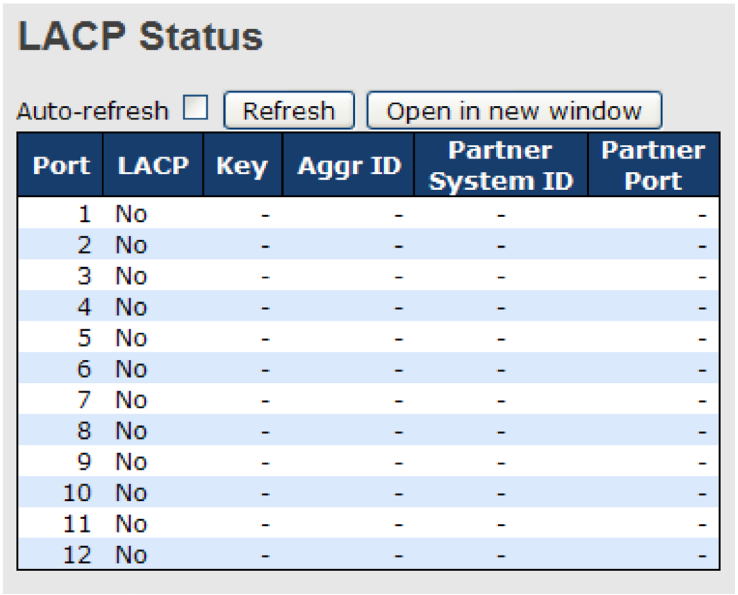



Рисунок 45 – Состояние LACP на портах

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора |
| LACP | **Yes** означает, что LACP включен и порт в состоянии «Link-up»<br>**No** означает, что LACP не включен или порт в состоянии «Link-down»<br>**Backup** означает, что порт не может присоединиться к группе агрегации, если не удалить другие порты. LACP отключен |
| Key | Ключ, назначенный порту. Объединены могут быть только порты с одинаковым ключом |
| Aggr ID | Идентификатор, назначенный группе агрегации |
| Partner System ID | Системный идентификатор (MAC-адрес) партнера |
| Partner Port | Номер порта партнера, связанного с локальным портом |
| Refresh | Нажмите, чтобы немедленно обновить страницу |
| Auto-refresh | Установите этот флажок, чтобы включить автоматическое обновление страницы через регулярные промежутки времени |

➢ **Статистика портов LACP**

На этой странице представлен обзор статистики LACP для всех портов.

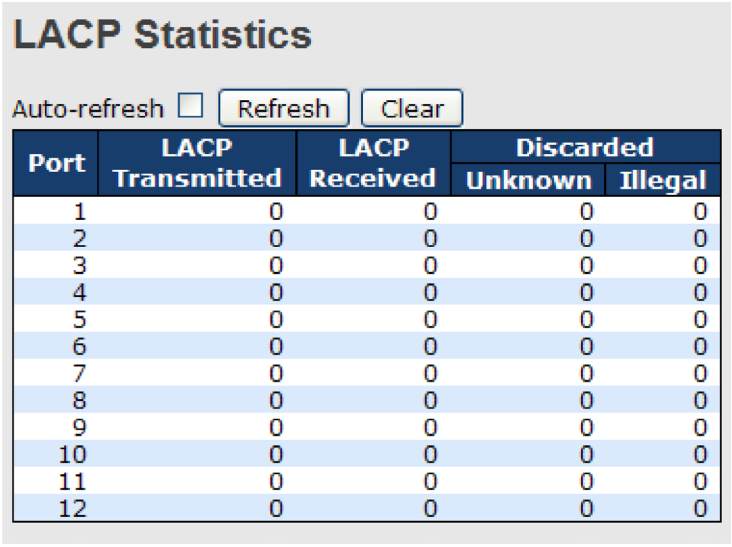



Рисунок 46 – Статистика LACP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора |
| LACP Transmitted | Количество кадров LACP, отправленных с каждого порта |
| LACP Received | Количество кадров LACP, полученных на каждом порту |
| Discarded | Количество неизвестных (Unknown) или недопустимых(Illegal) кадров LACP, отброшенных на каждом порту |
| Refresh | Нажмите, чтобы немедленно обновить страницу |
| Auto-refresh | Установите этот флажок, чтобы включить автоматическое обновление страницы через регулярные промежутки времени |
| Clear | Нажмите, чтобы очистить счетчики для всех портов |

## 5.3.5 Предотвращение возникновения петель

Функция Loop Protection предотвращает возникновение сетевых петель. Если на порт поступают пакеты, свидетельствующие о наличии петли, порт будет автоматически отключён. Это защищает другие устройства в сети от возможных проблем, вызванных сетевым циклом.

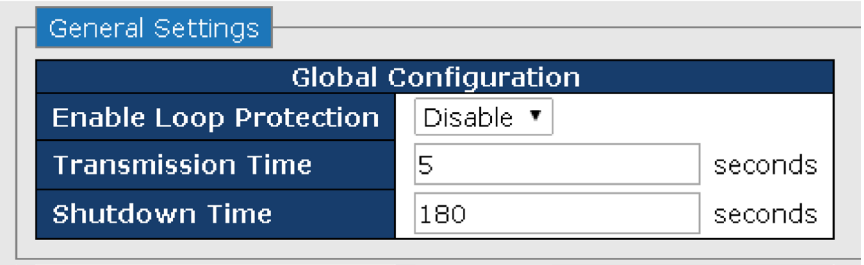



Рисунок 47 – Глобальная настройка Loop Protection

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Enable Loop Protection | Активация функции защиты от петель (глобально) |
| Transmission Time | Интервал между каждым PDU Loop Protection, отправляемым на каждый порт. Допустимое значение от 1 до 10 секунд |
| Shutdown Time | Период (в секундах), в течение которого порт будет оставаться отключенным при обнаружении петли. Допустимое значение от 0 до 604800 секунд (7 дней). Значение, равное нулю, будет держать порт отключенным постоянно, до перезапуска устройства |

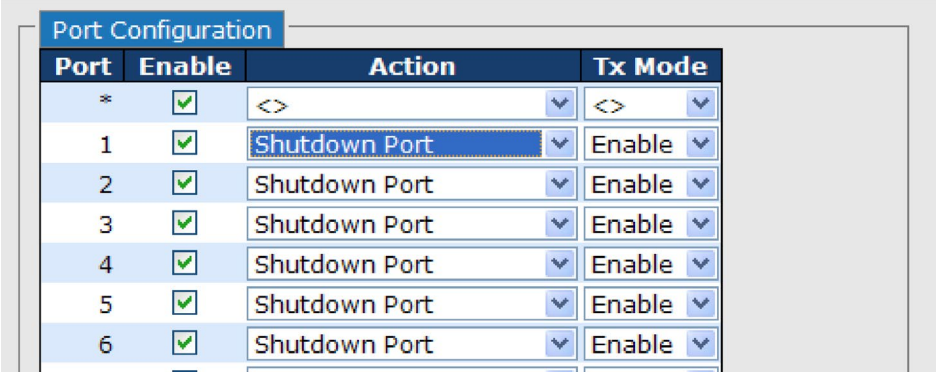



Рисунок 48 – Настройка Loop Protection на портах

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора |
| Enable | Активация функции защиты от петель |

| | |
|---|---|
| Action | Настраивает действие, которое следует предпринять при обнаружении петель. Имеет следующие значения:<br>**Shutdown Port**: выключить порт<br>**Shutdown Port and Log**: выключить порт и внести запись в журнал<br>**Log Only**: внести запись в журнал |
| Tx Mode | Управляет тем, будет ли порт активно генерировать PDU Loop Protection или только пассивно ожидать PDU от других участников |

## 5.4 Резервирование

### 5.4.1 Sy-Ring

Sy-Ring – это фирменная технология кольцевого резервирования со временем восстановления менее 30 миллисекунд, позволяющая защитить критически важные приложения от сетевых сбоев или временных неисправностей благодаря своим возможностям быстрого восстановления. При помощи Sy-Ring можно построить кольцевую топологию трех типов: простое одиночное кольцо (Ring), объединенное кольцо (Coupling Ring) и двойное подключение (Dual Homing).

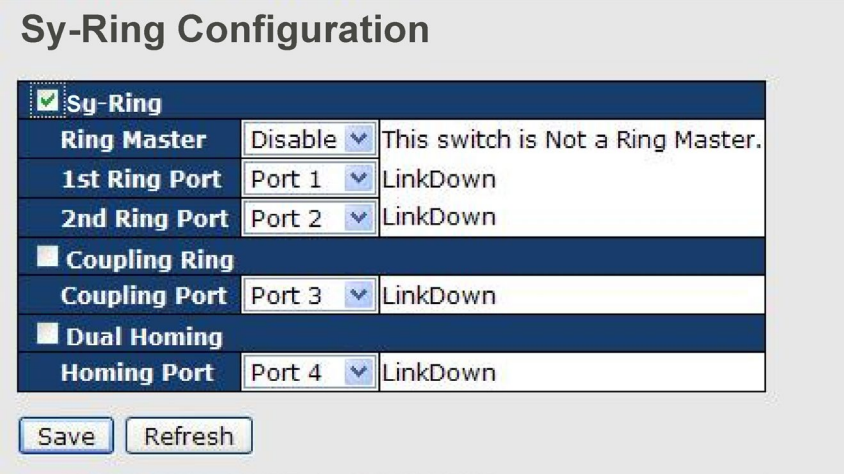



Рисунок 49 – Окно настройки Sy-Ring

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Sy-Ring | Установите флажок, чтобы включить топологию Sy-Ring |
| Ring Master | В кольце допускается только один главный узел (мастер). Однако, если данная функция включена на нескольких коммутаторах, |

| | |
|---|---|
| | коммутатор с наименьшим MAC-адресом станет активным мастером кольца, а остальные будут выполнять роль резервных мастеров |
| 1st Ring Port | Основной порт, когда коммутатор является мастером кольца |
| 2nd Ring Port | Резервный порт, когда коммутатор является мастером кольца |
| Coupling Ring | Установите флажок, чтобы разрешить объединенное кольцо. Функция «Coupling Ring» может разделить большое кольцо на два меньших, чтобы избежать изменений топологии сети, влияющих на все коммутаторы. Также это хороший метод для объединения двух колец |
| Coupling Port | Порты для соединения нескольких колец. Для создания активного и резервного канала связи кольцу требуется четыре коммутатора. Каналы связи, образованные данными портами, будут работать в активном/резервном режиме |
| Dual Homing | Установите флажок, чтобы включить Dual Homing. Когда функция включена, кольцо будет подключено к обычным коммутаторам через два канала RSTP (например, магистральный коммутатор). Два канала работают в активном/резервном режиме и подключают каждое кольцо к обычным коммутаторам в режиме RSTP |
| Apply | Нажмите, чтобы применить настройки |

Чтобы избежать чрезмерной нагрузки, не рекомендуется одновременно включать на одном коммутаторе функции «Ring Master» и «Coupling Ring».

### 5.4.2 Sy-Union

Sy-Union – это технология резервирования, которая повышает надежность любых магистральных сетей, обеспечивая простоту использования и максимальную скорость восстановления после сбоев, а также гибкость, совместимость и экономическую эффективность при взаимодействии различных резервируемых топологий. Sy-Union позволяет нескольким резервным кольцам на основе различных протоколов резервирования объединяться и функционировать вместе как большая и надежная сетевая топология. Sy-Union может создавать несколько резервируемых сетей без учета ограничений применяемых технологий кольцевого резервирования.

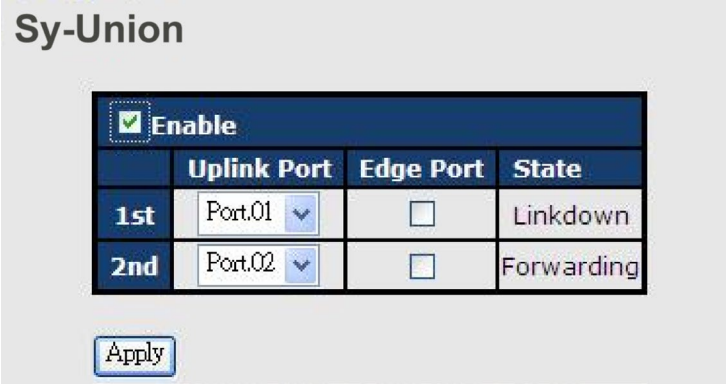



Рисунок 50 – Окно настройки Sy-Union

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Enable | Установите флажок, чтобы включить функцию Sy-Union |
| 1st | Первый порт, подключающийся к кольцу |
| 2nd | Второй порт, подключающийся к кольцу |
| Edge Port | Для топологии Sy-Union сначала необходимо указать граничные порты. Порты с меньшим MAC-адресом коммутатора будут служить резервным каналом; загорится светодиод R.M |
| Apply | Нажмите, чтобы применить настройки |

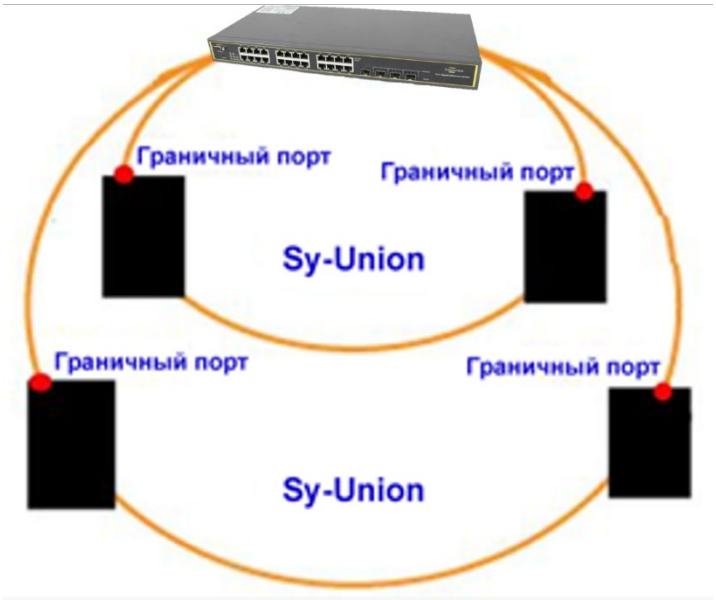



Рисунок 51 – Sy-Union

### 5.4.3 All-Ring

All-Ring – это технология, разработанная для улучшения взаимодействия коммутаторов Symanitron с продуктами других поставщиков. С помощью этой технологии вы можете добавлять любые коммутаторы Symanitron в сеть на основе других кольцевых технологий.

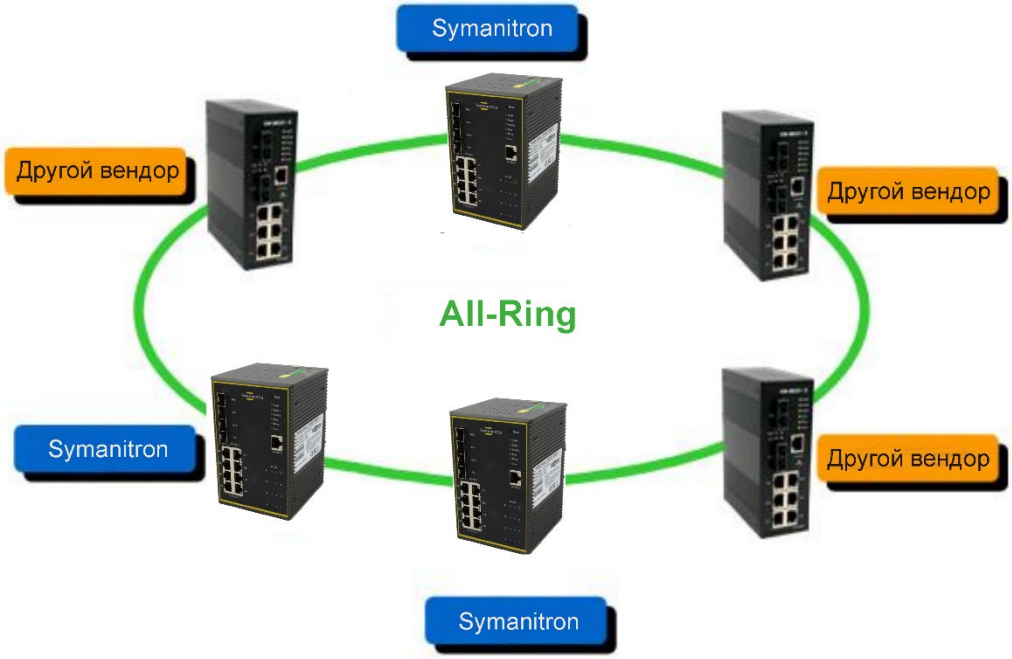



Рисунок 52 – All-Ring

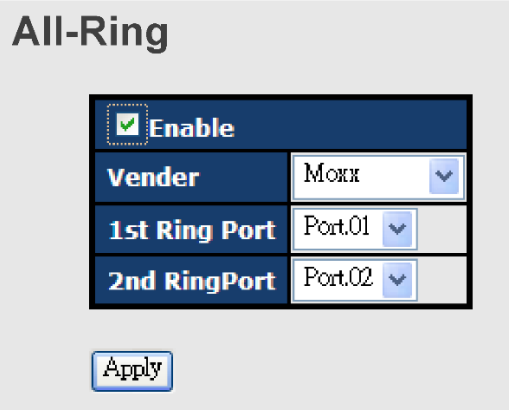



Рисунок 53 – Окно настройки All-Ring

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Enable | Установите флажок, чтобы включить функцию All-Ring |

| | |
|---|---|
| Vendor | Выберите вендоров, к чьим кольцевым топологиям вы хотели бы присоединиться |
| 1st Ring Port | Первый порт, подключающийся к кольцу |
| 2nd Ring Port | Второй порт, подключающийся к кольцу |
| Apply | Нажмите, чтобы применить настройки |

## 5.4.4 MSTP

➢ **Настройки моста**

Эта страница позволяет настроить системные параметры STP. Настройки используются всеми экземплярами моста STP в стеке коммутаторов.

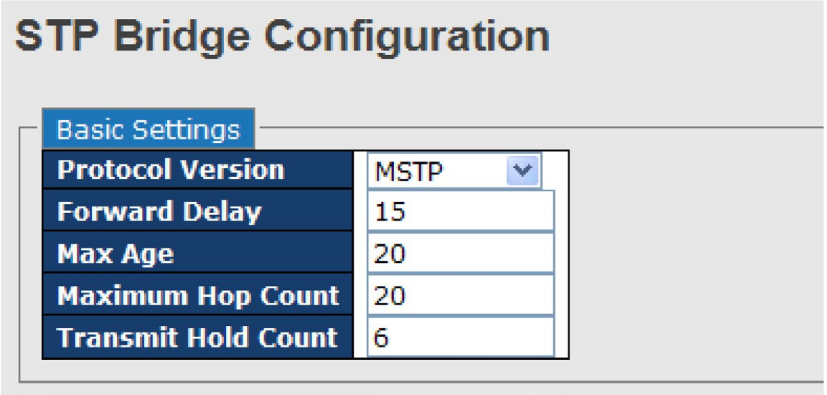



Рисунок 54 – Настройки моста

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Protocol Version | Версия протокола STP. Допустимые значения включают STP, RSTP и MSTP |
| Forward Delay | Параметр, определяющий задержку, которую используют мосты для перехода корневых и назначенных портов в состояние передачи данных, когда они работают в режиме совместимости с STP. Диапазон допустимых значений – от 4 до 30 секунд |
| Max Age | Максимальное время, в течение которого информация, переданная корневым мостом, считается действительной. Диапазон допустимых значений составляет от 6 до 40 секунд, а Max Age должен быть <= (FwdDelay-1)*2 |

| | |
|---|---|
| Maximum Hop Count | Определяет начальное значение оставшихся переходов для BPDU-информации MSTI, сгенерированной на границе региона MSTI. Указывает, на сколько мостов корневой мост может распространять свою информацию BPDU. Диапазон допустимых значений составляет от 1 до 40. BPDU со значением «Maximum Hop Count» равным нулю будет отброшено |
| Transmit Hold Count | Количество BPDU, которые порт моста может отправить за одну секунду. При превышении этого значения передача следующего BPDU будет отложена. Диапазон допустимых значений – от 1 до 10 BPDU в секунду |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

➢ **Сопоставление**

Эта страница позволяет проверять и изменять конфигурацию VLAN текущего экземпляра STP-моста MSTI.

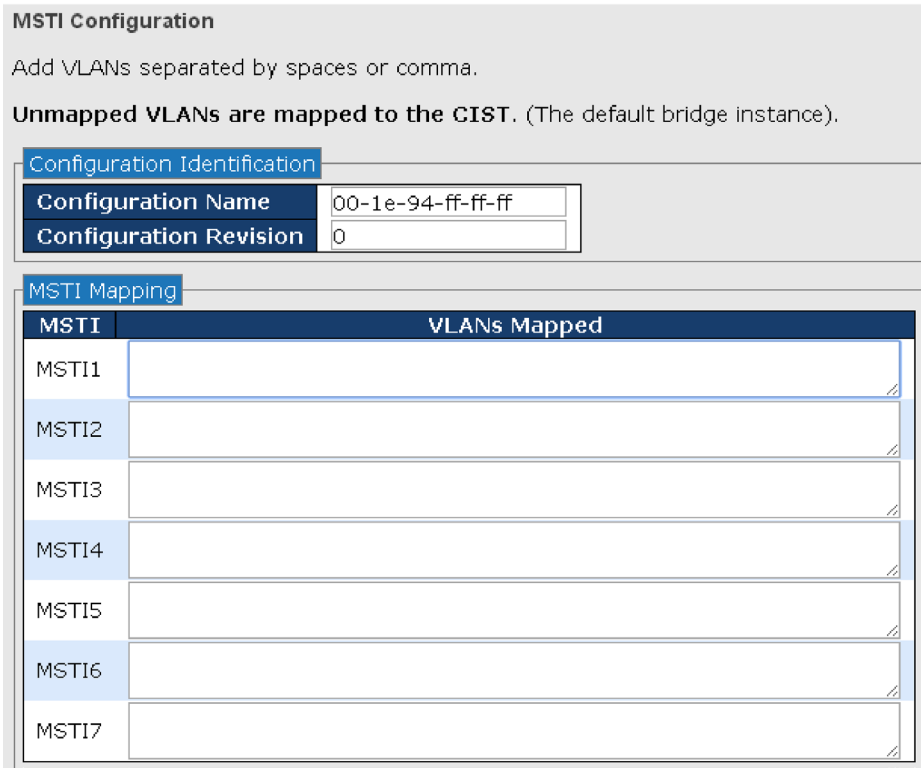



Рисунок 55 – Сопоставление VLAN с MSTI

| Параметр | Описание |
|---|---|

| | |
|---|---|
| Configuration Name | Имя, которое идентифицирует сопоставление VLAN с MSTI. Мосты должны иметь общее имя и ревизию (см. ниже), а также конфигурации сопоставления VLAN-MSTI для совместного использования связующих деревьев для MSTI (внутри региона). Имя не должно превышать 32 символа |
| Configuration Revision | Ревизия конфигурации MSTI, указанной выше. Это должно быть целое число от 0 до 65535 |
| MSTI | Экземпляр моста. CIST недоступен для явного сопоставления, так как он будет получать все VLAN, которые не были явно сопоставлены |
| VLANs Mapped | Список VLAN, сопоставленных с MSTI. VLAN должны быть разделены запятыми и/или пробелами. VLAN может быть сопоставлена только с одним MSTI. Поле неиспользуемого MSTI останется пустым, без сопоставленных VLAN |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

- **Приоритеты MSTI**

Эта страница позволяет проверять и изменять настройки приоритета текущего экземпляра STP-моста MSTI.

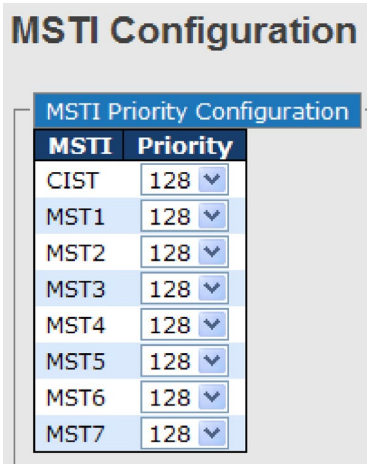



Рисунок 56 – Настройка приоритета

| Параметр | Описание |
|---|---|
| MSTI | Экземпляр моста. CIST – это экземпляр по умолчанию, который всегда активен |

| | |
|---|---|
| Priority | Указывает приоритет моста. Чем ниже значение, тем выше приоритет. Приоритет моста, номер экземпляра MSTI и 6-байтовый MAC-адрес коммутатора формируют идентификатор моста |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

➢ **Порты CIST**

Эта страница позволяет пользователю проверять и изменять текущие конфигурации портов STP CIST. Страница содержит настройки для физических и агрегированных портов. Настройки агрегаций являются глобальными для стека.

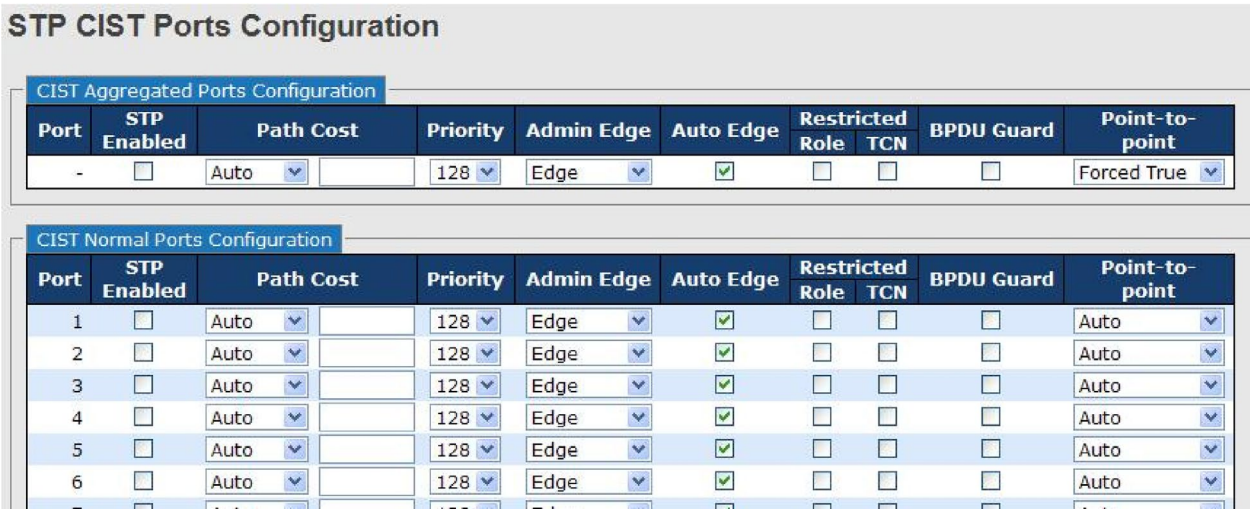



Рисунок 57 – Настройка портов CIST

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора, к которому будут применены следующие настройки |
| STP Enabled | Установите флажок, чтобы включить STP для порта |
| Path Cost | Настраивает стоимость пути, ассоциируемую с портом. Режим «Auto» устанавливает стоимость пути в соответствии со скоростью физического соединения с использованием значений, рекомендуемых стандартом 802.1D. Чем выше пропускная способность интерфейса, тем ниже стоимость. Ручной режим позволяет ввести значение, определяемое пользователем. Стоимость пути учитывается при становлении активной топологии сети. Порты с более низкой стоимостью выбираются в |

| | |
|---|---|
| | качестве портов пересылки вместо портов с более высокой стоимостью. Диапазон допустимых значений – от 1 до 200000000 |
| Priority | Настраивает приоритет для портов с одинаковой стоимостью пути (см. выше) |
| operEdge | Операционный флаг, который указывает, подключен ли порт напрямую к конечному устройству (без подключения мостов). Порты, подключенные к конечным устройствам (operEdge установлен в true), быстрее переходят в состояние пересылки, чем другие порты |
| AdminEdge | Параметр, который задаёт начальное состояние флага operEdge при инициализации порта. Позволяет определить, будет ли порт изначально рассматриваться как краевой (operEdge установлен) или нет (operEdge сброшен) |
| AutoEdge | Параметр, позволяющий коммутатору автоматически определять, какие порты подключены к конечным устройствам, а какие – к другим коммутаторам, на основе наличия или отсутствия BPDU |
| Restricted Role | Включение этого параметра не позволяет порту стать корневым для CIST или любого MSTI, даже если у него лучший вектор приоритета связующего дерева. После выбора корневого порта такой порт будет выбран в качестве альтернативного. Если параметр «Restricted Role» установлен, это может привести к потере связности в Spanning Tree, так как этот порт не будет участвовать в выборе корневого порта. Настройка может быть использована администратором сети, чтобы ограничить влияние мостов вне основной области сети, не находящихся под полным контролем администратора, на топологию связующего дерева. Эта функция также известна как Root Guard |
| Restricted TCN | Настройка, которая предотвращает распространение уведомлений о изменении топологии (TCN), полученных от других устройств, а также собственных TCN через этот порт. Это может привести к временной потере соединения после изменения топологии активного связующего дерева из-за того, что информация о местоположении станций может быть неправильно обновлена и не распространена по всей сети. Настройка используется администратором сети, чтобы предотвратить влияние мостов, находящихся вне основной области сети, на сброс адресов в основной области. Это полезно в тех случаях, когда мосты вне основной области сети не находятся под полным контролем администратора или когда физическое состояние связи часто изменяется (например, частые переключения состояния подключенных сетей) |
| BPDU Guard | BPDU Guard обычно применяется для портов, которые настроены как порты доступа и которые подключены к конечным устройствам, а не к другим коммутаторам. Когда BPDU Guard активирован на порту и этот |

| | |
|---|---|
| | порт получает BPDU, он автоматически блокируется. Это предотвращает возможность изменения топологии STP через этот порт, так как устройства, подключенные к порту, не должны посылать BPDU |
| Point2Point | Указывает, что порт подключается к локальной сети точка-точка, а не к общей среде. Можно настроить автоматическое определение или вручную установить значение true или false. Переход в состояние пересылки для локальных сетей точка-точка происходит быстрее, чем для общей среды |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

➢ **Порты MSTI**

Эта страница позволяет вам проверять и изменять конфигурации текущих портов MSTI. Порт MSTI – это виртуальный порт, который создается отдельно для каждого активного порта CIST (физического) каждого экземпляра MSTI, настроенного и применимого для порта. Экземпляр MSTI должен быть выбран до отображения параметров конфигурации порта MSTI.

Эта страница содержит настройки для физических и агрегированных портов MSTI. Настройки агрегаций являются глобальными для стека.

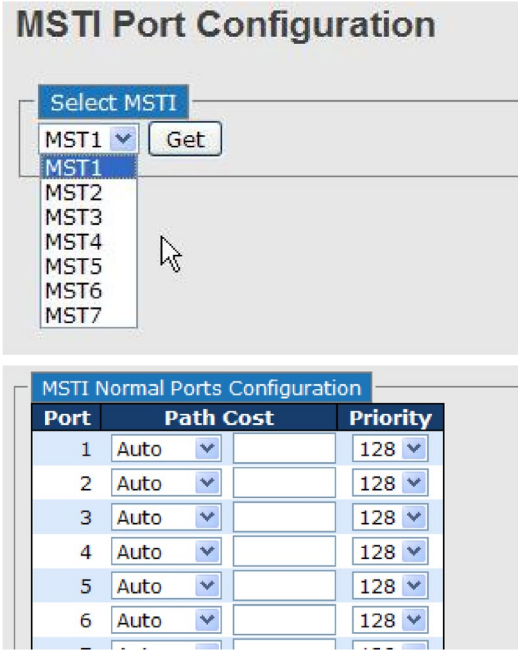



Рисунок 58 – Настройка портов MSTI

| Параметр | Описание |
|---|---|

| | |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора, соответствующего порту CIST STP и MSTI |
| Path Cost | Настраивает стоимость пути, ассоциируемую с портом. Режим «Auto» устанавливает стоимость пути в соответствии со скоростью физического соединения с использованием значений, рекомендуемых стандартом 802.1D. Чем выше пропускная способность интерфейса, тем ниже стоимость. Ручной режим позволяет ввести значение, определяемое пользователем. Стоимость пути учитывается при становлении активной топологии сети. Порты с более низкой стоимостью выбираются в качестве портов пересылки вместо портов с более высокой стоимостью. Диапазон допустимых значений – от 1 до 200000000 |
| Priority | Настраивает приоритет для портов с одинаковой стоимостью пути (см. выше) |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

➢ **Мосты STP**

На этой странице отображается состояние всех экземпляров моста STP. Отображаемая таблица содержит отдельные строки для каждого экземпляра моста STP, где в столбцах отображается следующая информация:

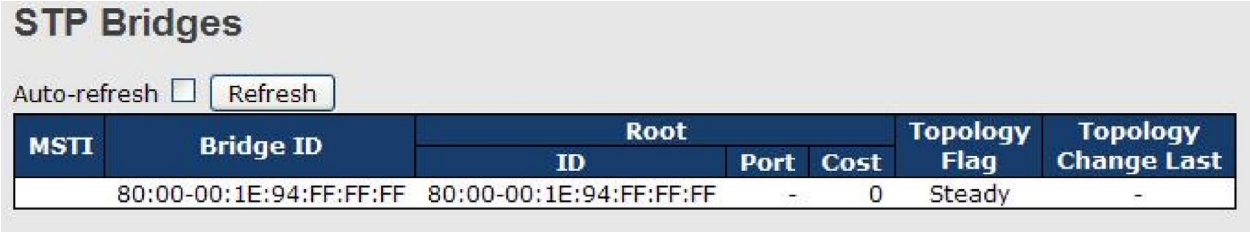



Рисунок 59 – Мосты STP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| MSTI | Экземпляр моста. Вы также можете перейти к подробному описанию состояния моста STP |
| Bridge ID | Идентификатор моста данного экземпляра |
| Root ID | Идентификатор выбранного в настоящий момент корневого моста |

| | |
|---|---|
| Root Port | Порт коммутатора, которому в данный момент назначена роль корневого порта |
| Root Cost | Стоимость корневого пути. Для корневого моста это ноль. Для других мостов это сумма стоимостей портов на наименее затратном пути к корневому мосту |
| Topology Flag | Текущее состояние флага изменения топологии для экземпляра моста |
| Topology Change Last | Время с момента последнего изменения топологии |
| Refresh | Нажмите, чтобы немедленно обновить страницу |
| Auto-refresh | Установите этот флажок, чтобы включить автоматическое обновление страницы через регулярные промежутки времени |

- **Состояние портов STP**

На этой странице отображается состояние STP-портов выбранного коммутатора.

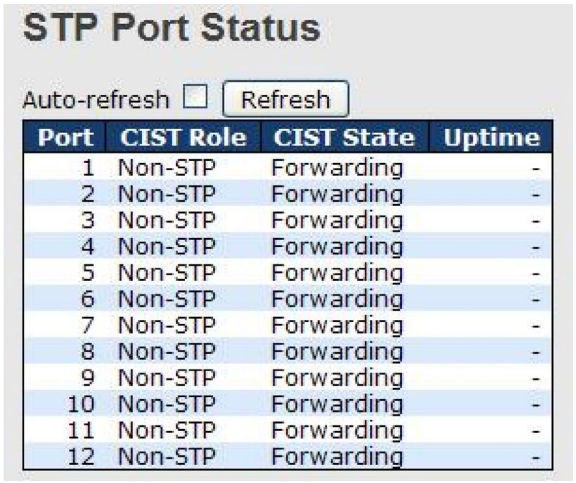



Рисунок 60 – Состояние портов STP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора, к которому будут применены следующие настройки |
| CIST Role | Роль STP-порта в CIST. Включает следующие значения:<br>**AlternatePort** – альтернативный порт<br>**BackupPort** – резервный порт |

| | |
|---|---|
| | **RootPort** – корневой порт<br>**DesignatedPort** – назначенный порт |
| State | Текущее состояние STP-порта в CIST. Включает следующие значения:<br>**Blocking** – блокировка<br>**Learning** – обучение<br>**Forwarding** – пересылка |
| Uptime | Время с момента последней инициализации порта моста |
| Refresh | Нажмите, чтобы немедленно обновить страницу |
| Auto-refresh | Установите этот флажок, чтобы включить автоматическое обновление страницы через регулярные промежутки времени |

➢ **Статистика STP**

На этой странице отображается статистика STP-портов выбранного коммутатора.

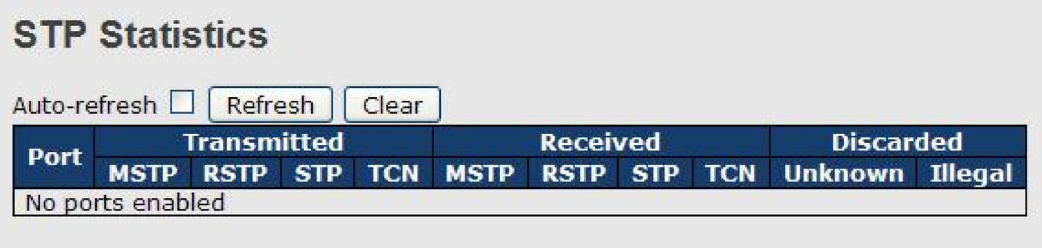



Рисунок 61 – Статистика STP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора для логического RSTP-порта |
| MSTP | Количество BPDU с конфигурацией MSTP, полученных/переданных на порту |
| RSTP | Количество BPDU с конфигурацией RSTP, полученных/переданных на порту |
| STP | Количество BPDU с конфигурацией STP, полученных/переданных на порту |
| TCN | Количество BPDU-уведомлений об изменении топологии, полученных/переданных на порту |

| | |
|---|---|
| Discarded Unknown | Количество неизвестных BPDU связующего дерева, полученных (и отклоненных) на порту |
| Discarded Illegal | Количество незаконных BPDU связующего дерева, полученных (и отклоненных) на порту |
| Refresh | Нажмите, чтобы немедленно обновить страницу |
| Auto-refresh | Установите этот флажок, чтобы включить автоматическое обновление страницы через регулярные промежутки времени |
| Clear | Нажмите, чтобы очистить статистику |

### 5.4.5 Fast Recovery

Режим быстрого восстановления (Fast Recovery) можно настроить для подключения нескольких портов к одному или нескольким коммутаторам. В этом режиме устройство обеспечивает избыточные соединения. Режим Fast Recovery поддерживает 12 приоритетов. Порт с первым приоритетом станет активным, а остальные порты с другими приоритетами будут резервными.

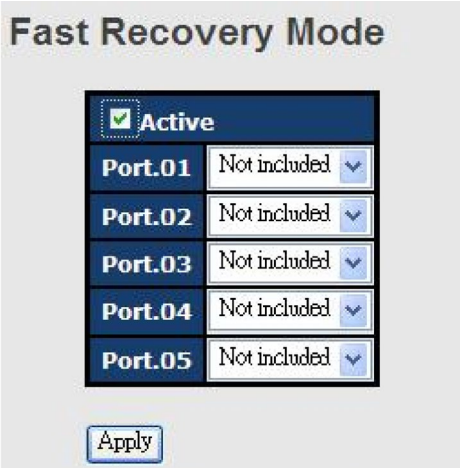



Рисунок 62 – Настройка Fast Recovery

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Active | Установите флажок, чтобы активировать режим Fast Recovery |
| Port | Портам можно задать 12 приоритетов. Только порт с наивысшим приоритетом будет активным. 1-й приоритет – наивысший |
| Apply | Нажмите, чтобы применить настройки |

# 5.5 VLAN

## 5.5.1 Участие в VLAN

На странице <VLAN Membership Configuration> вы можете просматривать и изменять конфигурации членства в VLAN для выбранных портов коммутатора. Здесь можно добавлять и удалять VLAN, а также добавлять и удалять порты-участники каждой VLAN.

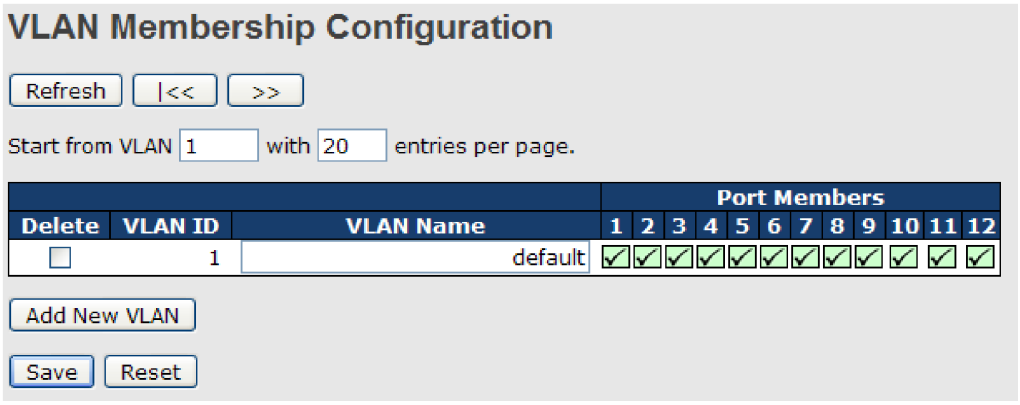



Рисунок 63 – Создание и настройка VLAN

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Delete | Установите флажок, чтобы удалить запись VLAN. Она будет удалена при следующем сохранении |
| VLAN ID | Идентификатор VLAN |
| VLAN Name | Имя VLAN |
| Port Members | Флажки указывают, какие порты являются участниками VLAN. Установите или снимите флажок, чтобы изменить запись |
| Add New VLAN | Нажмите, чтобы добавить новую VLAN. В таблицу добавляется пустая строка, и VLAN можно настроить по мере необходимости. Допустимые значения для идентификатора VLAN: от 1 до 4095<br>После нажатия кнопки <Save> новая VLAN будет включена в выбранном стеке, но не будет содержать портов-участников<br>При сохранении настроек VLAN без портов-участников в любом стеке будет удалена<br>Нажмите <Delete>, чтобы отменить добавление новых VLAN |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |

| | |
|---|---|
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

## 5.5.2 Настройка портов

Страница [VLAN Port Configurations] позволяет вам настраивать порты VLAN по отдельности.

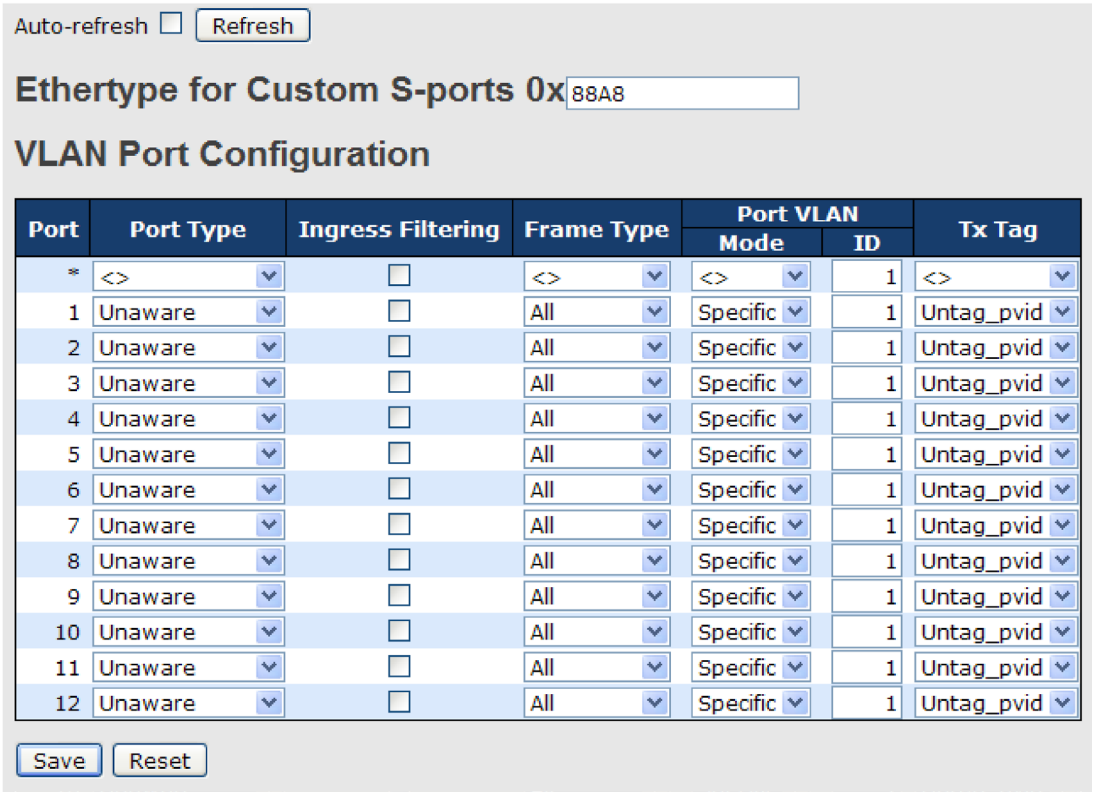



Рисунок 64 – Настройка портов VLAN

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Ethertype for custom S-Ports | Этот параметр определяет значение поля **EtherType** для пользовательских S-портов. Данное значение будет применяться ко всем пользовательским S-портам в сети. Использование настраиваемого EtherType позволяет изменить стандартное значение поля на порту для поддержки сетевых устройств, которые не используют стандартное значение 0x8100 для 802.1Q- или 802.1p-тегированных кадров. Когда тип порта установлен как **S-custom-port**, значение **EtherType** (также известного как TPID) всех кадров, полученных на этом порту, будет изменено на указанное значение. По умолчанию, значение EtherType установлено на 0x88a8 (соответствующее стандарту IEEE 802.1ad) |

| | |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора, к которому будут применены следующие настройки |
| Port type | Порт может быть одного из следующих типов: неосведомленный о VLAN (Unaware), клиентский (C-port), сервисный (S port), пользовательский сервисный (S-custom-port)<br><br>**C-port**: каждый кадр назначается VLAN, указанной в теге VLAN, а тег удаляется<br><br>**S-port**: EtherType всех полученных кадров изменяется на 0x88a8, чтобы указать, что через коммутатор пересылаются кадры с двойным тегом. Коммутатор передаст эти кадры в VLAN, указанную во внешнем теге. Он не будет удалять внешний тег и не будет изменять какие-либо компоненты тега, кроме поля EtherType<br><br>**S-custom-port**: EtherType всех полученных кадров изменяется на значение, установленное в поле «Ethertype for Custom S-ports», чтобы указать, что через коммутатор пересылаются кадры с двойным тегом. Коммутатор передаст эти кадры в VLAN, указанную во внешнем теге. Он не будет удалять внешний тег и не будет изменять какие-либо компоненты тега, кроме поля EtherType<br><br>**Unaware**: все кадры классифицируются по PVID, а теги не удаляются |
| Ingress Filtering | Включите фильтрацию входящего трафика на порту, установив флажок. Этот параметр влияет на обработку входящего трафика VLAN. Если функция включена, а входящий порт не является членом классифицированной VLAN кадра, кадр будет отброшен. По умолчанию фильтрация входящего трафика отключена (флажок отсутствует) |
| Frame Type | Определяет, принимает ли порт все кадры или только тегированные/нетегированные кадры. Этот параметр влияет на обработку входящего трафика VLAN. Если порт принимает только тегированные кадры, то нетегированные кадры, полученные на порту, будут отбрасываться. По умолчанию значение установлено на «All» (принимаются все типы кадров) |
| Port VLAN Mode | Допустимые значения: **None** или **Specific**. Этот параметр влияет на обработку входящего и исходящего трафика VLAN<br><br>Если выбрано **None**, тег VLAN с классифицированным VLAN ID добавляется в кадры, передаваемые через порт. Этот режим обычно используется для портов, подключенных к коммутаторам с поддержкой проверки тегов VLAN. При |

| | |
|---|---|
| | использовании этого режима параметр «Tx Tag» должен быть установлен на «Untag_pvid»<br>Если выбрано **Specific** (значение по умолчанию), можно настроить **Port VLAN ID** (PVID). Нетегированные кадры, полученные на порту, классифицируются по PVID. Если проверка тегов VLAN отключена, все кадры, полученные на порту, классифицируются по PVID. Если классифицированный VLAN ID кадра, переданного на порт, отличается от PVID, в кадр будет добавлен тег VLAN с классифицированным VLAN ID |
| Port VLAN ID | Настраивает идентификатор VLAN по умолчанию для порта (PVID). Допустимый диапазон значений – от 1 до 4095. Значение по умолчанию – 1<br>Примечание: порт должен быть членом VLAN, идентификатор которой совпадает с PVID |
| Tx Tag | Определяет выходную маркировку порта<br>**Untag_pvid**: все VLAN, кроме настроенного PVID, будут тегированы<br>**Tag_all**: все VLAN будут тегированы<br>**Untag_all**: все VLAN не тегируются |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

➢ **Типы портов**

Ниже приведено подробное описание каждого типа портов, включая Unaware, C-port, S-port и S-custom-port.

Таблица 7 – Функции портов Unaware, C, S и S-custom

| Тип порта | Действие на входе | Действие на выходе |
|---|---|---|
| **Unaware**<br>Функция Unaware может использоваться для 802.1QinQ (двойной тег) | Когда порт получает нетегированные кадры, он добавляет в них тег на основе PVID и пересылает.<br>Когда порт получает тегированные кадры:<br>1. Если тегированный кадр содержит TPID 0x8100, он станет | TPID кадра, переданного портом Unaware, будет установлен на 0x8100. Окончательный статус кадра после выхода также будет зависеть от настроенного на выходе правила |

| | | |
|---|---|---|
| | кадром с двойным тегом и будет отправлен<br>2. Если TPID тегированного кадра не равен 0x8100 (например, 0x88A8), кадр будет отброшен | |
| **C-port** | Когда порт получает нетегированные кадры, он добавляет в них тег на основе PVID и пересылает.<br>Когда порт получает тегированные кадры:<br>1. Если тегированный кадр содержит TPID 0x8100, он будет отправлен<br>2. Если TPID тегированного кадра не равен 0x8100 (например, 0x88A8), кадр будет отброшен | TPID кадра, переданного С-портом, будет установлен на 0x8100 |
| **S-port** | Когда порт получает нетегированные кадры, он добавляет в них тег на основе PVID и пересылает.<br>Когда порт получает тегированные кадры:<br>1. Если тегированный кадр содержит TPID 0x88A8, он будет отправлен<br>2. Если TPID тегированного кадра не равен 0x88A8 (например, 0x8100), кадр будет отброшен | TPID кадра, переданного через S-порт, будет установлен на 0x88A8 |
| **S-custom-port** | Когда порт получает нетегированные кадры, он добавляет в них тег на основе PVID и пересылает.<br>Когда порт получает тегированные кадры:<br>1. Если тегированный кадр содержит TPID 0x88A8, он будет отправлен | TPID кадра, переданного S-custom-портом, будет установлен на значение, которое ранее было настроено пользователем в поле **Ethertype for custom S-Ports** |

| | | |
|---|---|---|
| | 2. Если TPID тегированного кадра не равен 0x88A8 (например, 0x8100), кадр будет отброшен | |

Ниже приведены иллюстрации действий различных типов портов:

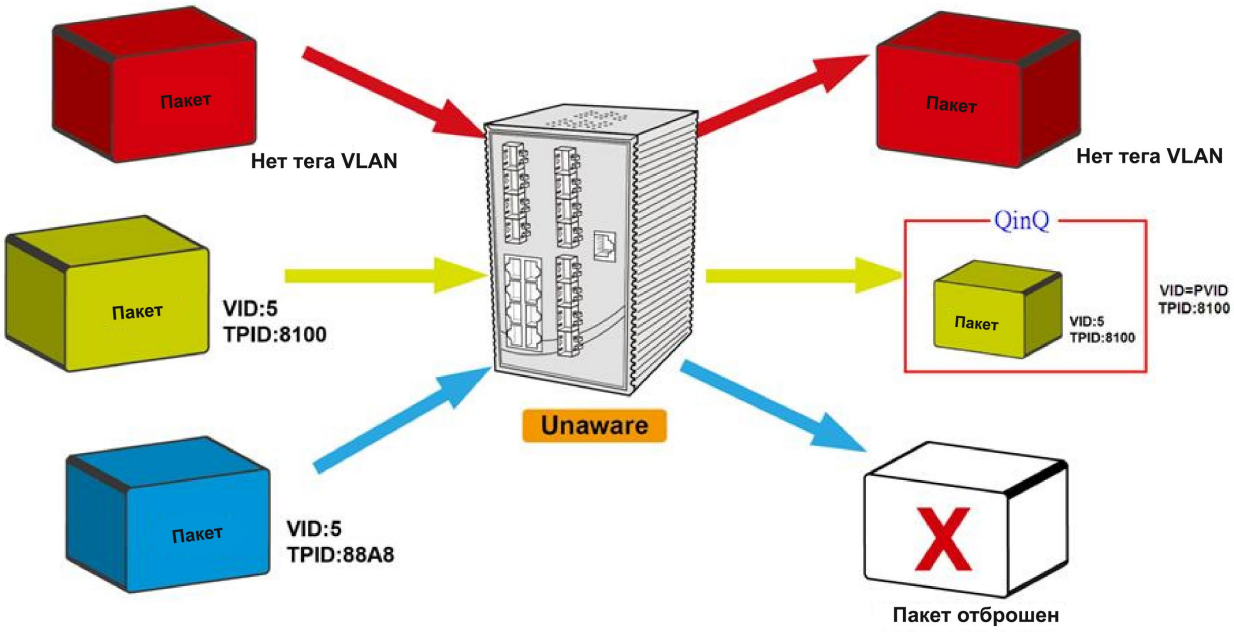



Рисунок 65 – Порт Unaware

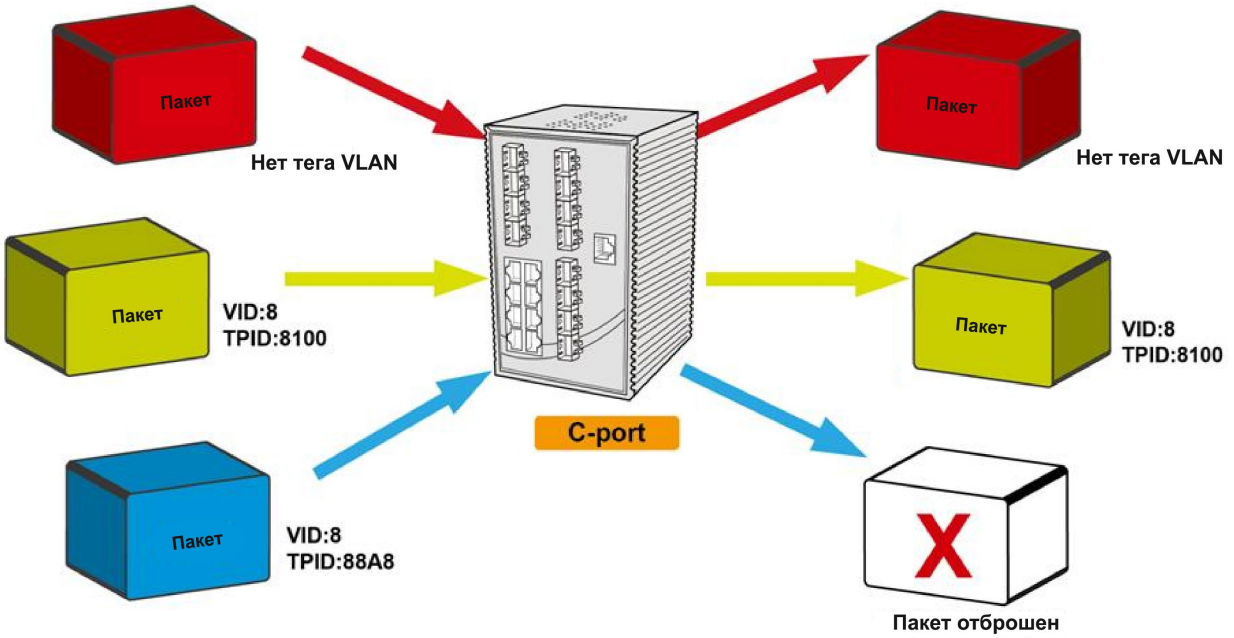


Рисунок 66 – C-порт

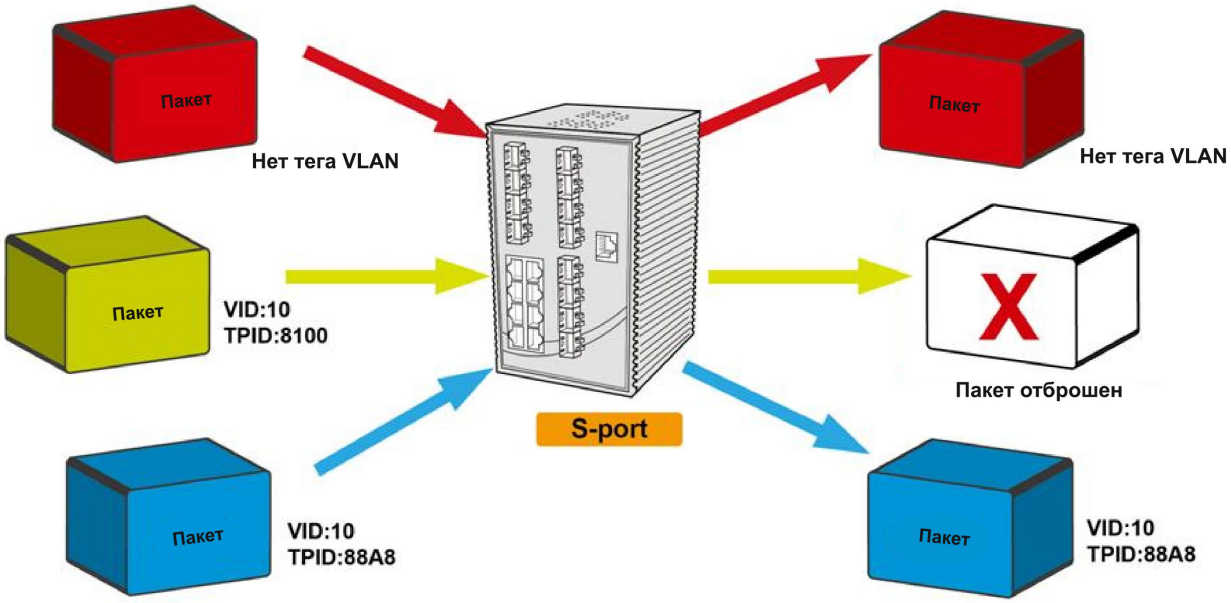



Рисунок 67 – S-порт

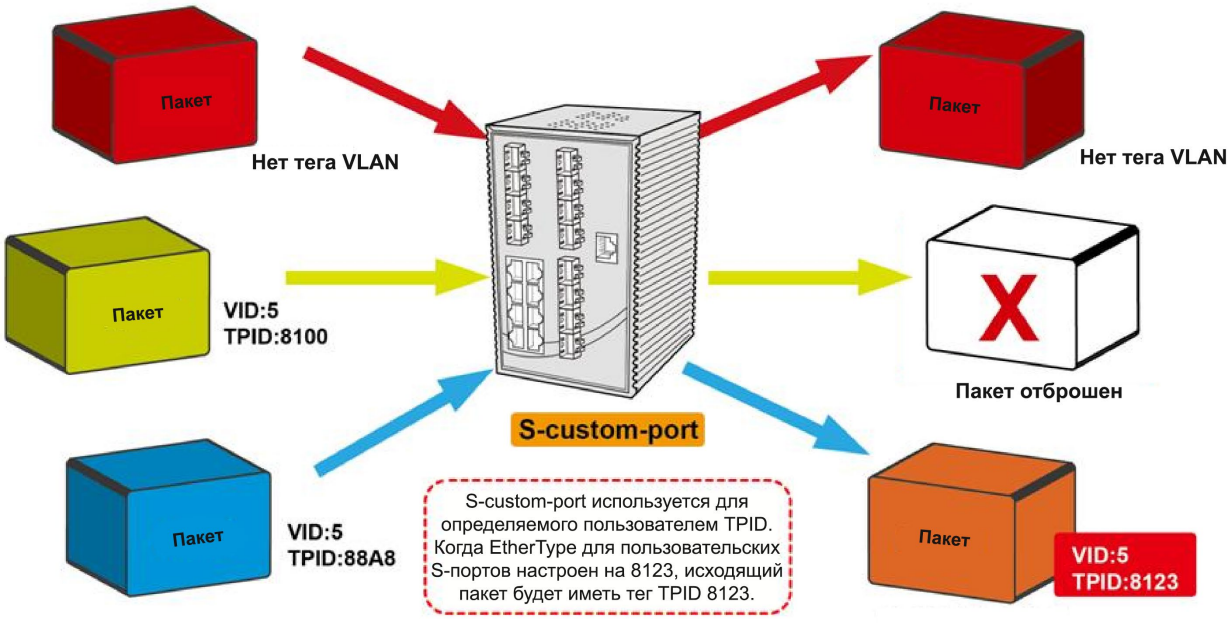



Рисунок 68 – S-custom-порт

### 5.5.2.1 Примеры настроек

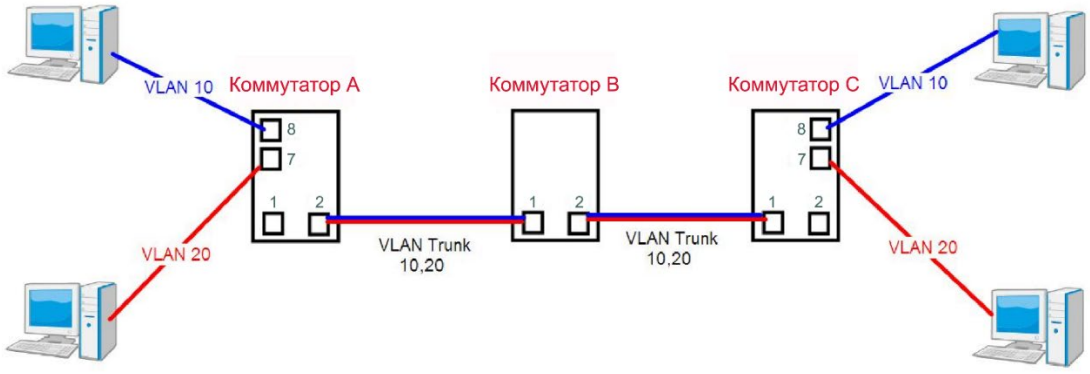



Рисунок 69 – Типовая топология

➢ **Режим доступа (VLAN Access)**

Коммутатор A:

Порт 7 – режим Access = VLAN 20 без тегов

Порт 8 – режим Access = VLAN 10 без тегов

Ниже приведены настройки коммутатора.

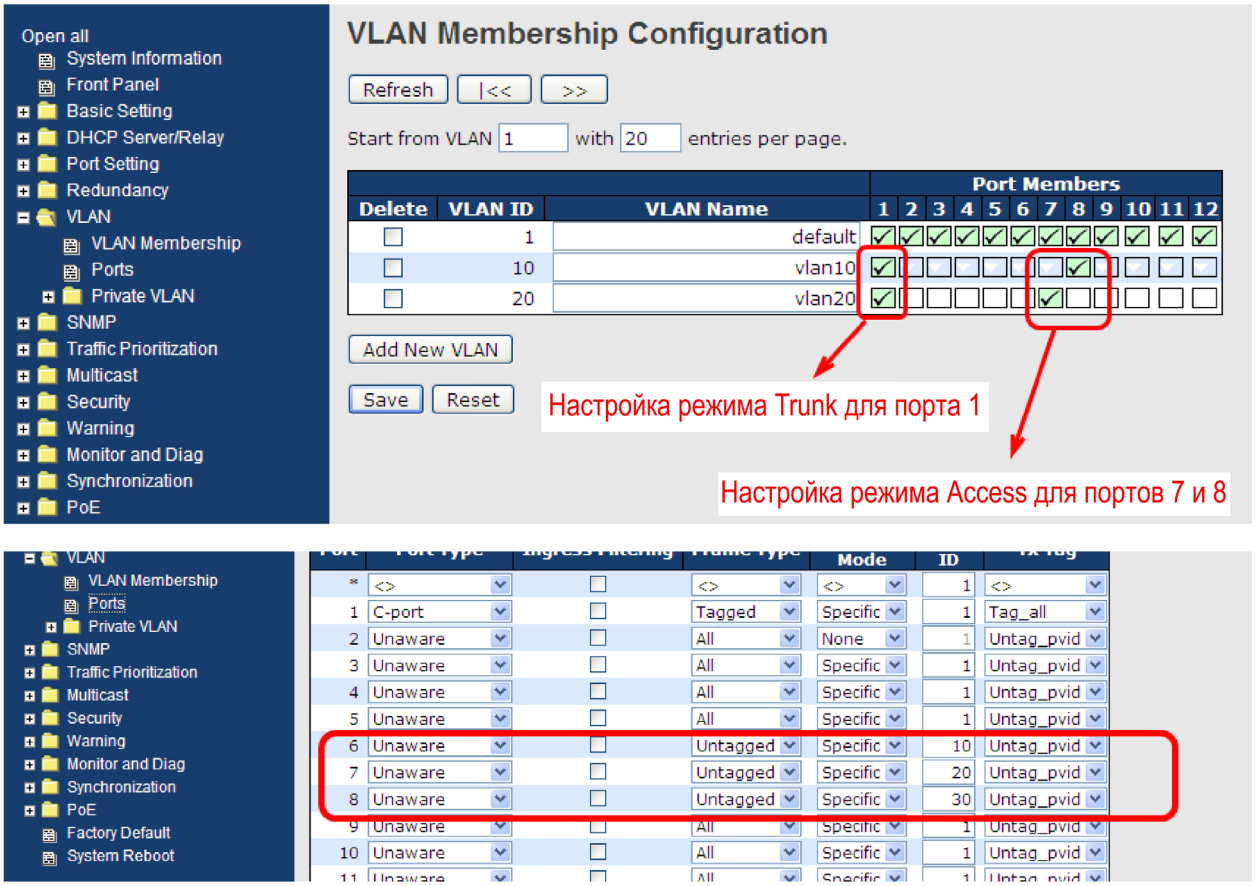



Рисунок 70 – Настройки VLAN на портах доступа

➢ **Магистральный режим (VLAN Trunk)**

Коммутатор B:

Порт 1 = режим Trunk = VLAN 10, 20 с тегами

Порт 2 = режим Trunk 1Qtrunk = VLAN 10, 20 с тегами

Ниже приведены настройки коммутатора.

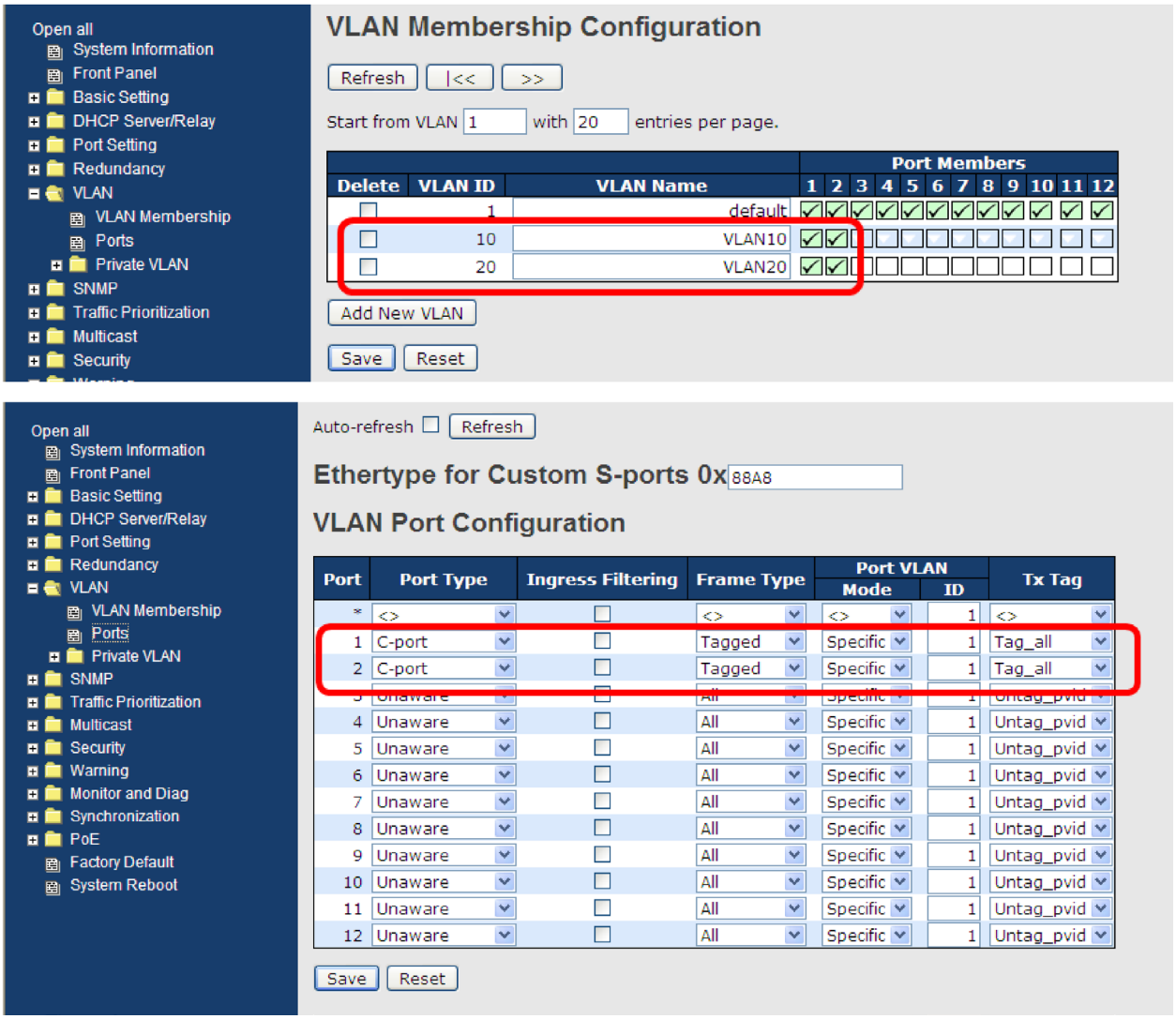



Рисунок 71 – Настройки VLAN на магистральных портах

➢ **Гибридный режим (VLAN Hybrid)**

Порт 1 режим Hybrid = VLAN 10 без тегов; VLAN 10, 20 с тегами

Ниже приведены настройки коммутатора.

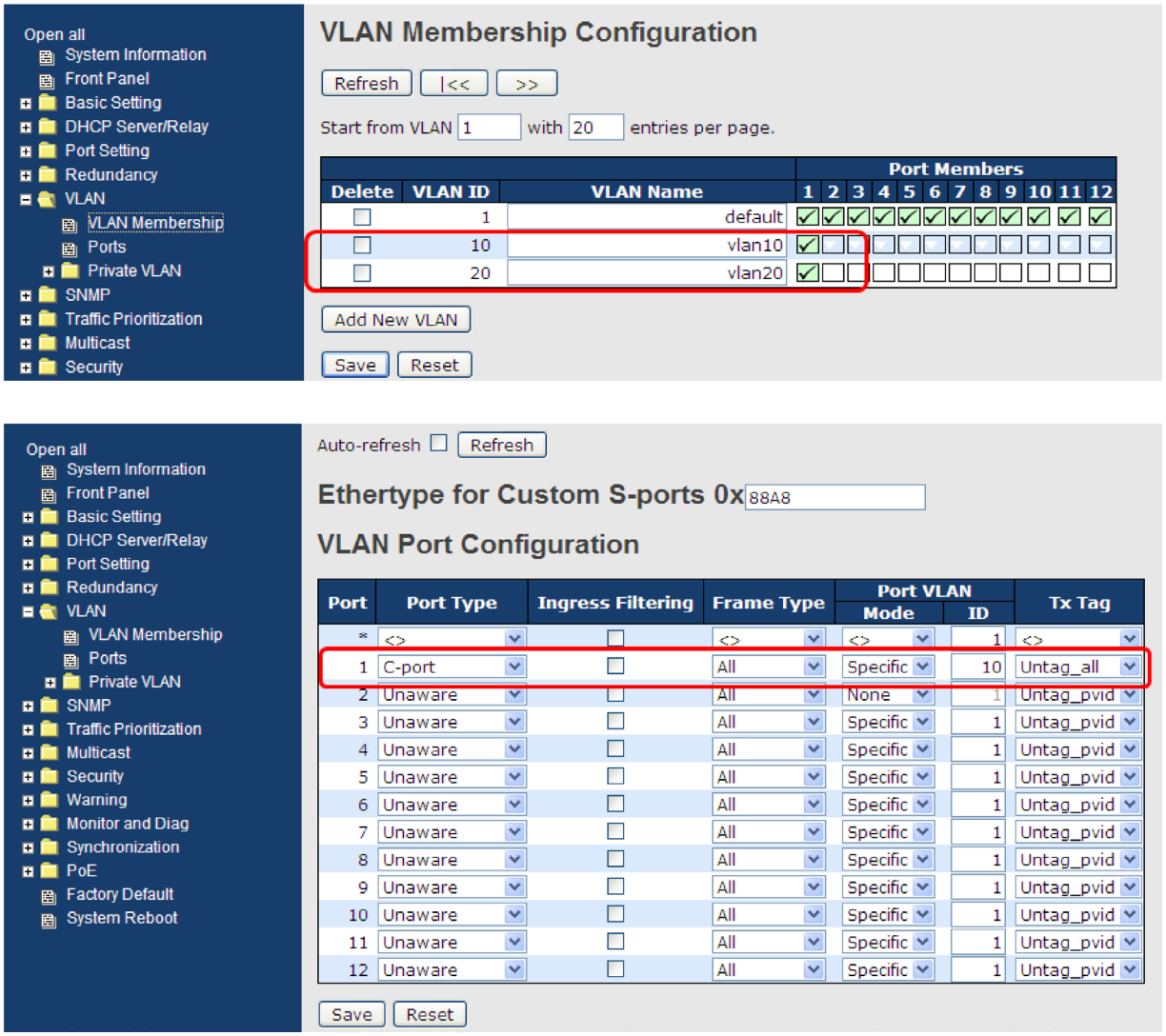



Рисунок 72 – Настройки VLAN на гибридном порту

➢ **Режим VLAN QinQ**

Режим VLAN QinQ обычно применяется, когда есть неизвестные VLAN, как показано на следующем рисунке. VLAN «X» = неизвестная VLAN.

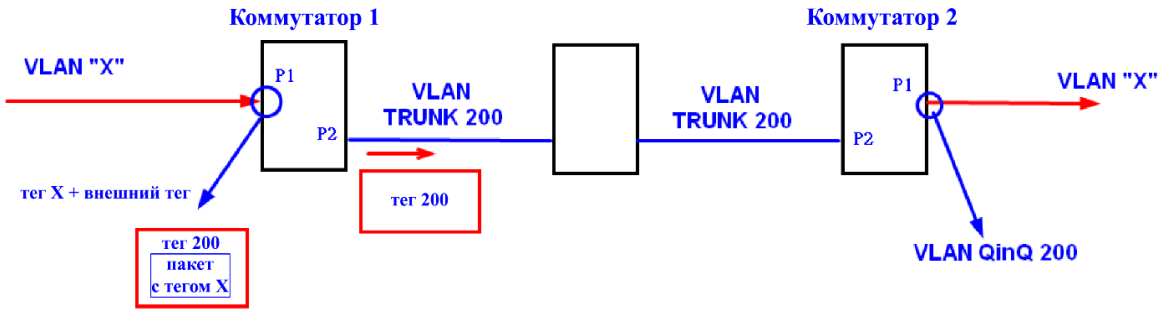



Рисунок 73 – QinQ

Ниже показаны настройки портов на коммутаторе.

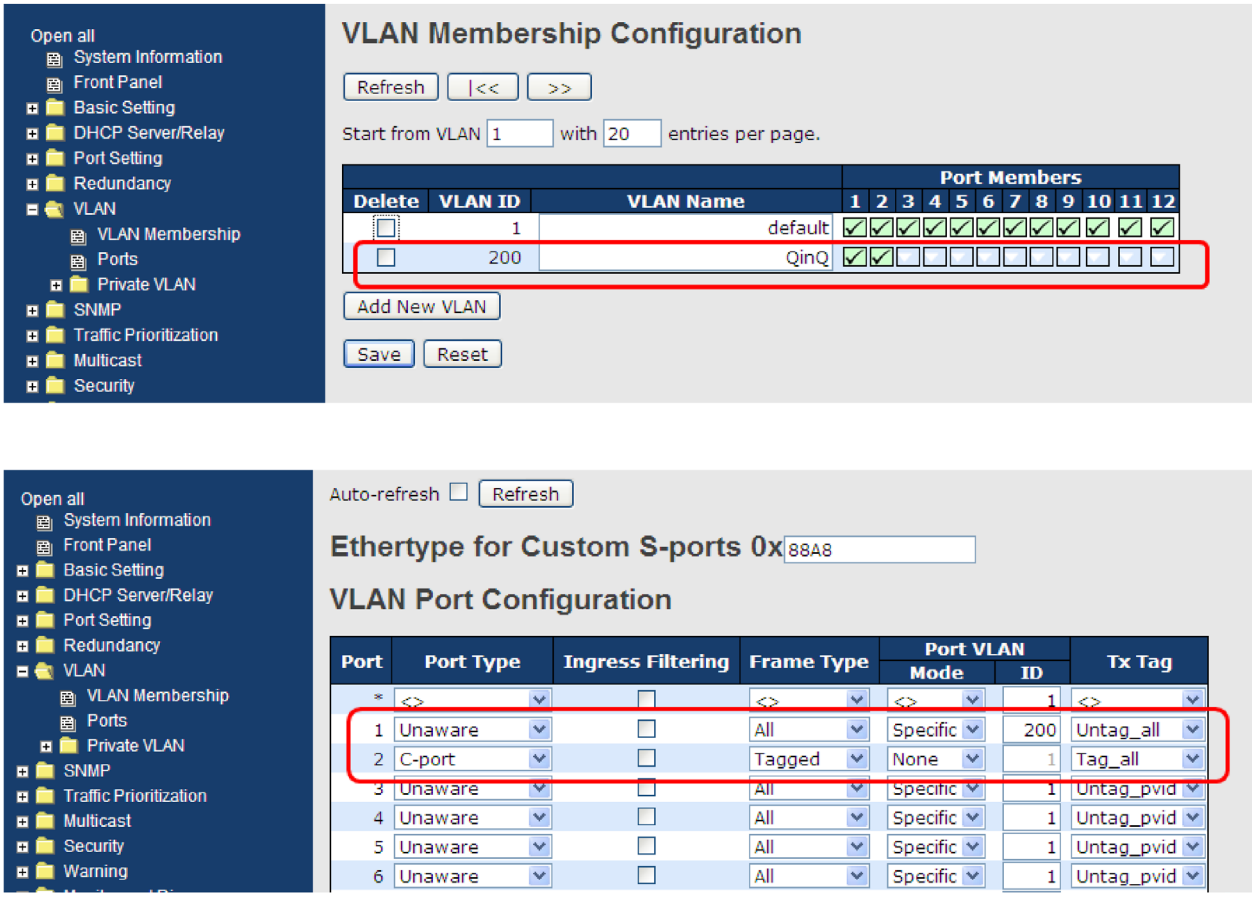



Рисунок 74 – Настройка режима QinQ

➢ **настройка VLAN ID управляющей VLAN**

При настройке управляющей VLAN только порт с идентичным ей VLAN ID можно использовать для управления коммутатором.

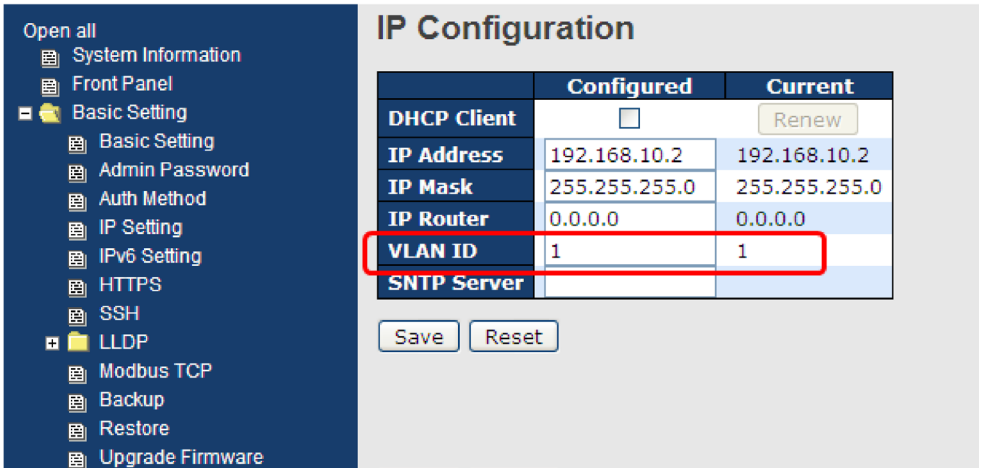



Рисунок 75 – Настройка VLAN ID на порту

## 5.5.3 Частная VLAN

Страница [Private VLAN Membership Configuration] позволяет настраивать для коммутатора членство в частной VLAN (PVLAN). Здесь можно добавлять и удалять PVLAN, а также настраивать порты-участники. Частные VLAN основаны на маске исходного порта и не соединены с VLAN. Это означает, что идентификаторы публичных и частных VLAN могут быть идентичными. Порт должен быть участником как публичной, так и частной VLAN, чтобы иметь возможность пересылать пакеты. По умолчанию все порты относятся к типу «Unaware» и являются членами VLAN 1 и частной VLAN 1. Порт «Unaware» может быть членом нескольких частных и только одной публичной VLAN.

➢ **Участие в PVLAN**

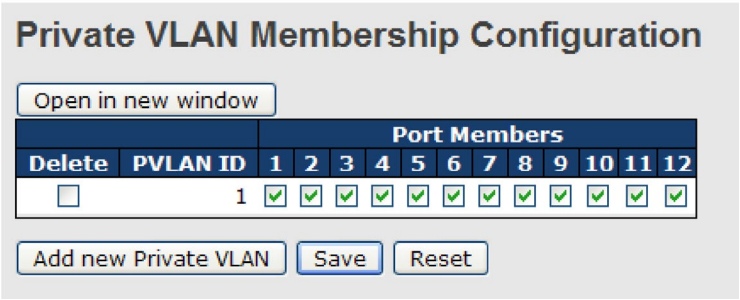



Рисунок 76 – Выбор портов PVLAN

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Delete | Отметьте, чтобы удалить запись. Она будет удалена при следующем сохранении |
| PVLAN ID | Указывает идентификатор выбранной частной VLAN |
| Port Members | Для каждого PVLAN ID отображается ряд флажков для каждого порта. Вы можете установить флажок, чтобы включить порт в выбранную частную VLAN. Чтобы исключить порт из частной VLAN, убедитесь, что флажок не установлен. По умолчанию ни один порт не является участником PVLAN и флажки не установлены |
| Add a new Private Vlan | Нажмите, чтобы добавить новую частную VLAN. В таблицу добавляется пустая строка, и PVLAN можно настроить по мере необходимости. Допустимый диапазон для PVLAN ID совпадает с диапазоном номеров портов коммутатора. Любые значения за пределами этого диапазона не принимаются, и появляется предупреждающее сообщение. Нажмите OK, чтобы отменить неправильную запись, или нажмите <Cancel>, чтобы вернуться к редактированию и внести исправление. PVLAN активируется, когда вы нажимаете <Save> |

| | |
|---|---|
| | Кнопку <Delete> можно использовать для отмены добавления новых частных VLAN |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

➢ **Изоляция портов**

Частная VLAN определяется как сопряжение первичной и вторичной VLAN. Общий порт (promiscuous port) – это порт, который может взаимодействовать со всеми другими типами портов частной VLAN через первичную VLAN и любые связанные вторичные VLAN, тогда как изолированные порты могут взаимодействовать только с общим портом.

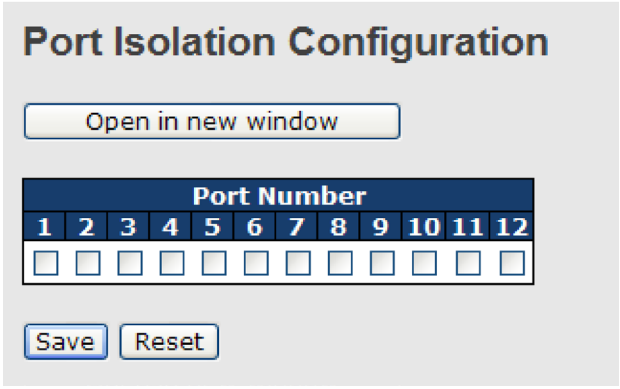



Рисунок 77 – Настройка изолированных портов

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port Number | Для каждого порта частной VLAN предусмотрен флажок. Если флажок установлен, это означает, что функция изоляции для данного порта включена. Если флажок не установлен – изоляция отключена. По умолчанию функция изоляции отключена для всех портов |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

## 5.5.4 GVRP

GVRP (GARP VLAN Registration Protocol или Generic VLAN Registration Protocol) – это протокол, который упрощает управление виртуальными локальными сетями (VLAN) в рамках более крупной сети. GVRP соответствует стандарту IEEE 802.1Q, который определяет

метод маркировки кадров данными конфигурации VLAN. Это позволяет сетевым устройствам динамически обмениваться информацией о конфигурациях VLAN с другими устройствами.

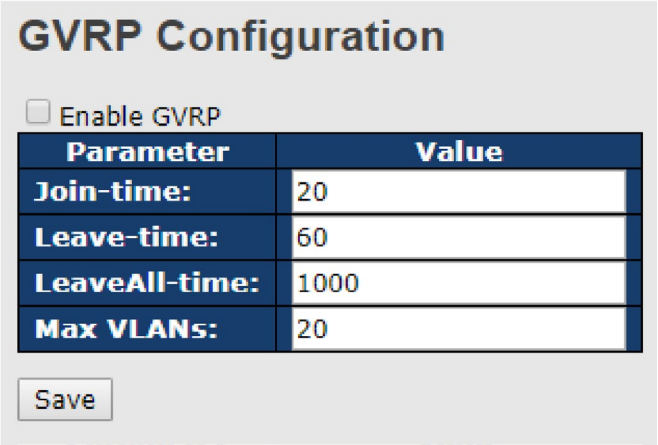



Рисунок 78 – Настройка GVRP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Enable GVRP | Включение и отключение протокола GVRP |
| Join-time | Значение в диапазоне 1–20 сантисекунд (в единицах сотой доли секунды). Значение по умолчанию – 20 |
| Leave-time | Значение в диапазоне 60–300 сантисекунд. Значение по умолчанию – 60 |
| LeaveAll-time | Значение в диапазоне 1000–5000 сантисекунд. Значение по умолчанию – 1000 |
| Max VLANs | При включении протокола указывается максимальное количество VLAN, поддерживаемых GVRP. По умолчанию это число равно 20. Это число можно изменить только при выключенном GVRP. |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |

## 5.6 SNMP

SNMP (Simple Network Management Protocol) – это протокол управления устройствами в IP-сетях. Он в основном используется системами управления для мониторинга рабочего состояния сетевых устройств. В случае возникновения определенных событий администраторам будут отправлены trap-сообщения и уведомления.

### 5.6.1 Системные настройки

Страница [SNMP System Configuration] позволяет проводить базовые настройки системы SNMP.

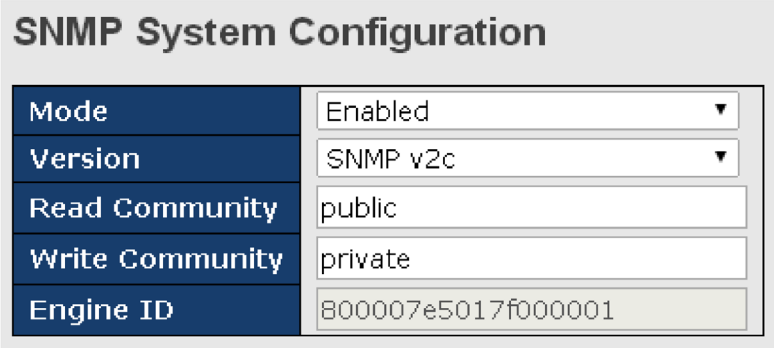



Рисунок 79 – Системные настройки SNMP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Mode | Указывает текущий режим SNMP. Доступны режимы:<br>**Enabled**: включить SNMP<br>**Disabled**: отключить SNMP |
| Version | Указывает поддерживаемую версию SNMP. Доступны следующие версии:<br>**SNMP v1**: поддерживает SNMP версии 1<br>**SNMP v2c**: поддерживает SNMP версии 2c<br>**SNMP v3**: поддерживает SNMP версии 3 |
| Read Community | Указывает на строку комьюнити с правами для чтения, чтобы разрешить доступ к агенту SNMP. Допустимая длина строки от 0 до 255, и разрешены только символы ASCII от 33 до 126. Поле актуально только для SNMPv1 и SNMPv2c. SNMPv3 для аутентификации и конфиденциальности использует USM, и каждый пользователь имеет свой собственный профиль безопасности, который определяет его права доступа к информации |
| Write Community | Указывает на строку комьюнити с правами для чтения и записи, чтобы разрешить доступ к агенту SNMP. Допустимая длина строки от 0 до 255, и разрешены только символы ASCII от 33 до 126. Поле актуально только для SNMPv1 и SNMPv2c. SNMPv3 для аутентификации и конфиденциальности использует USM, и каждый пользователь имеет свой собственный профиль безопасности, который определяет его права доступа к информации |

| | |
|---|---|
| Engine ID | Engine ID – это уникальный идентификатор, используемый в протоколе SNMPv3 для аутентификации и шифрования сообщений между коммутатором и системой управления сетью. Строка должна содержать четное число от 10 до 64 шестнадцатеричных цифр. Нельзя использовать строку, состоящую только из нулей (0000...) или только из символов «F» (FFFF…). Изменение Engine ID приведет к удалению всех локальных пользователей, созданных на коммутаторе |

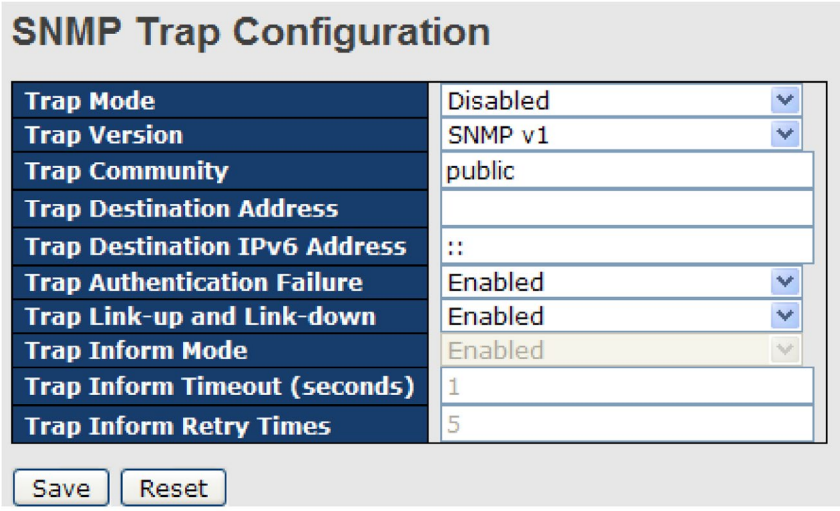



Рисунок 80 – Настройка SNMP Trap

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Trap Mode | Указывает текущий режим SNMP Trap. Доступны режимы:<br>**Enabled**: включить функцию Trap<br>**Disabled**: отключить функцию Trap |
| Trap Version | Указывает поддерживаемую версию SNMP Trap. Доступны следующие версии:<br>**SNMP v1**: поддерживает SNMP Trap версии 1<br>**SNMP v2c**: поддерживает SNMP Trap версии 2c<br>**SNMP v3**: поддерживает SNMP Trap версии 3 |
| Trap Community | Указывает строку доступа комьюнити при отправке пакетов SNMP-ловушек. Допустимая длина строки от 0 до 255, разрешены только символы ASCII от 33 до 126 |
| Trap Destination Address | Указывает адрес назначения trap-сообщений |

| | |
|---|---|
| Trap Destination IPv6 Address | Предоставляет IPv6-адрес назначения trap-сообщений этого коммутатора. IPv6-адрес состоит из 128 бит, представленных в виде восьми групп по четыре шестнадцатеричных цифры с двоеточием, разделяющим каждое поле (:). Например, в «fe80::215:c5ff:fe03:4dc7» символ «::» является специальным синтаксисом, который используется как сокращенный способ представления нескольких 16-битных групп, состоящих из нулей; но он может появляться только один раз. Также после него можно использовать IPv4-адрес, например «::192.1.2.34» |
| Trap Authentication Failure | Указывает, разрешено ли объекту SNMP генерировать trap сбоя аутентификации. Доступны режимы:<br>**Enabled**: разрешено<br>**Disabled**: запрещено |
| Trap Link-up and Link-down | Указывает, разрешено ли объекту SNMP генерировать trap событий Link-up и Link-down. Доступны режимы:<br>**Enabled**: разрешено<br>**Disabled**: запрещено |
| Trap Inform Mode | Указывает режим информирования о событиях SNMP Trap. Доступны режимы:<br>**Enabled**: включить режим информирования<br>**Disabled**: отключить режим информирования |
| Trap Inform Timeout (seconds) | Настраивает тайм-аут информирования о событиях SNMP Trap. Допустимый диапазон от 0 до 2147 секунд |
| Trap Inform Retry Times | Настраивает количество повторных попыток информирования о событиях SNMP Trap. Допустимый диапазон от 0 до 255 раз |
| Trap Probe Security Engine ID | Эта функция позволяет коммутатору автоматически обнаруживать идентификатор объекта SNMP Trap или использовать заданный вручную идентификатор.<br>**Enabled**: включить автоматическое обнаружение. Коммутатор сам обнаружит идентификатор безопасности и использует его.<br>**Disabled**: отключить автоматическое обнаружение. Коммутатор будет использовать идентификатор безопасности, который вы указали в поле «Trap Security Engine ID» |
| Trap Security Engine ID | Указывает уникальный идентификатор, используемый в протоколе SNMPv3 для аутентификации и шифрования сообщений между коммутатором и системой управления сетью. SNMPv3 отправляет trap-сообщения и информацию используя USM, для чего требуется |

| | |
|---|---|
| | уникальный идентификатор объекта SNMP. Если включена функция «Trap Probe Security Engine ID», идентификатор будет проверяться автоматически. В противном случае используется идентификатор, указанный в этом поле. Строка должна содержать четное число (в шестнадцатеричном формате) с количеством цифр от 10 до 64, но нельзя использовать строку, состоящую только из нулей (0000...) или только из символов «F» (FFFF…) |
| Trap Security Name | Указывает уникальное имя, ассоциированное в модели безопасности с данным объектом SNMP trap. SNMPv3 отправляет trap-сообщения и информацию используя модель USM, для чего требуется уникальное имя |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

## 5.6.2 SNMP-комьюнити

Эта страница позволяет настроить таблицу комьюнити SNMPv3. Ключевая строка записи указывается в поле «Community».

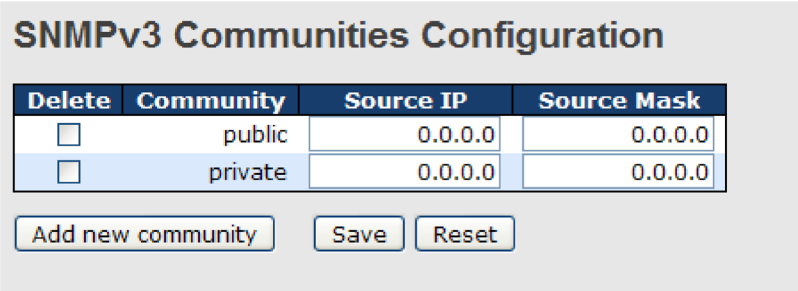



Рисунок 81 – Настройка SNMP-комьюнити

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Delete | Отметьте, чтобы удалить запись. Она будет удалена при следующем сохранении |
| Community | Указывает ключевую строку комьюнити для разрешения доступа к агенту SNMPv3. Допустимая длина строки от 1 до 32 символов, разрешены только символы ASCII от 33 до 126 |
| Source IP | Указывает адрес источника SNMP |
| Source Mask | Указывает маску адреса источника SNMP |

| | |
|---|---|
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

### 5.6.3 Пользователи SNMP

Эта страница позволяет настроить таблицу пользователей SNMPv3. Ключами каждой записи являются «Engine ID» и «User Name».

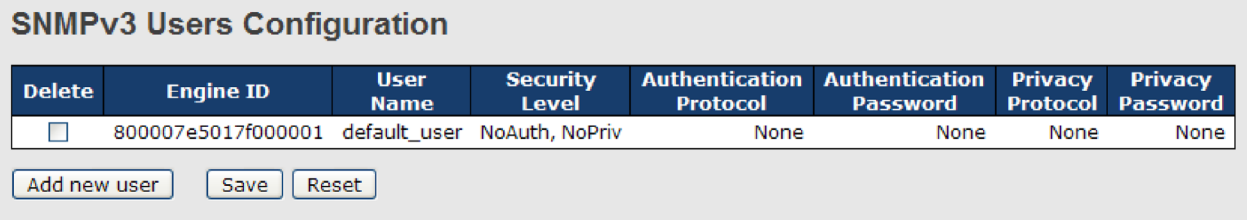



Рисунок 82 – Настройка пользователей

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Delete | Отметьте, чтобы удалить запись. Она будет удалена при следующем сохранении |
| Engine ID | Октетная строка уникального идентификатора объекта SNMP, которому должна принадлежать эта запись. Строка должна содержать четное число от 10 до 64 шестнадцатеричных цифр. Нельзя использовать строку, состоящую только из нулей (0000...) или только из символов «F» (FFFF…). Архитектура SNMPv3 использует модель безопасности на основе пользователя (USM) и модель контроля доступа на основе представлений (VACM). Для USM ключами записи являются **usmUserEngineID** и **usmUserName**. В простом агенте usmUserEngineID всегда является собственным значением snmpEngineID этого агента. Значение также может принимать значение snmpEngineID удаленного объекта SNMP, с которым этот пользователь может взаимодействовать. Другими словами, если Engine ID пользователя совпадает с Engine ID системы, то это локальный пользователь; если не совпадает, то пользователь удаленный |
| User Name | Строка, идентифицирующая имя пользователя, которому должна принадлежать эта запись. Допустимая длина строки от 1 до 32. Разрешены только символы ASCII от 33 до 126 |
| Security Level | Указывает уровень безопасности, к которой должна относиться эта запись. Доступны следующие уровни безопасности: |

| | |
|---|---|
| | **NoAuth**, **NoPriv**: без аутентификации и шифрования<br>**Auth**, **NoPriv**: аутентификация без шифрования<br>**Auth**, **Priv**: аутентификация и шифрование<br>Значение уровня безопасности не может быть изменено, если запись уже существует. Таким образом, необходимо сразу установить правильное значение во время создания записи |
| Authentication Protocol | Указывает протокол аутентификации, к которому должна относиться эта запись. Доступны следующие протоколы аутентификации:<br>**None**: нет протокола аутентификации<br>**MD5**: необязательный флаг, указывающий, что этот пользователь использует протокол MD5<br>**SHA**: необязательный флаг, указывающий, что этот пользователь использует протокол SHA<br>Значение уровня безопасности не может быть изменено, если запись уже существует. Таким образом, необходимо сразу установить правильное значение во время создания записи |
| Authentication Password | Строка, идентифицирующая парольную фразу аутентификации. Для протокола аутентификации MD5 допустимая длина строки составляет от 8 до 32. Для протокола аутентификации SHA допустимая длина строки составляет от 8 до 40. Разрешены только символы ASCII от 33 до 126 |
| Privacy Protocol | Указывает протокол шифрования, к которому должна относиться эта запись. Возможные значения включают:<br>**None**: нет протокола шифрования<br>**DES**: необязательный флаг, указывающий, что этот пользователь использует протокол DES |
| Privacy Password | Строка, идентифицирующая парольную фразу, используемую для шифрования данных. Допустимая длина строки от 8 до 32, разрешены только символы ASCII от 33 до 126 |
| Add new user | Нажмите, чтобы добавить нового пользователя |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

## 5.6.4 Группы SNMP

Страница [SNMPv3 Groups Configurations] позволяет вам настроить таблицу групп SNMPv3. Ключами записей являются «Security Model» и «Security Name».

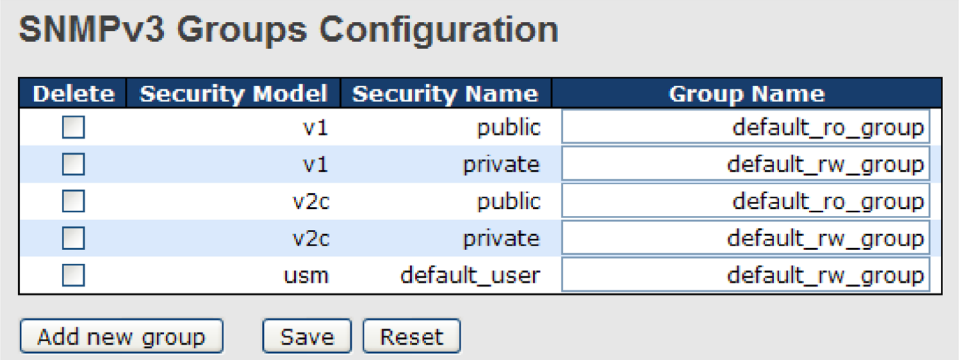



Рисунок 83 – Настройка групп SNMP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Delete | Отметьте, чтобы удалить запись. Она будет удалена при следующем сохранении |
| Security Model | Указывает модель безопасности, к которой должна относиться эта запись. Доступны следующие модели безопасности:<br>**v1**: зарезервировано для SNMPv1<br>**v2c**: зарезервировано для SNMPv2c<br>**usm**: модель безопасности на основе пользователя (USM) |
| Security Name | Имя, связанное с пользователем SNMP в модели безопасности SNMPv3. Оно используется для идентификации пользователя и определения его прав доступа. Имя безопасности обычно совпадает с именем пользователя, но может быть и другим. Допустимая длина строки от 1 до 32. Разрешены только символы ASCII от 33 до 126 |
| Group Name | Строка, идентифицирующая имя группы, которой должна принадлежать эта запись. Допустимая длина строки от 1 до 32. Разрешены только символы ASCII от 33 до 126 |
| Add new group | Нажмите, чтобы добавить новую группу |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

## 5.6.5 Представления SNMP

На странице [SNMPv3 Views Configuration] вы можете настроить таблицу представлений SNMPv3. Ключами для записей являются строки в полях «View Name» и «OID Subtree».


Рисунок 84 – Настройка представлений

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Delete | Отметьте, чтобы удалить запись. Она будет удалена при следующем сохранении |
| View Name | Строка, идентифицирующая имя представления, которому должна принадлежать эта запись. Допустимая длина строки от 1 до 32. Разрешены только символы ASCII от 33 до 126 |
| View Type | Указывает тип представления, к которому относится эта запись. Доступны следующие типы представлений:<br>**Included**: необязательный флаг, указывающий, что это поддерево представлений должно быть включено<br>**Excluded**: необязательный флаг, указывающий, что это поддерево представлений должно быть исключено<br>Как правило, если тип представления записи «Excluded», должна существовать другая запись, тип представления которой «Included», и ее поддерево OID выходит за пределы записи типа «Excluded» |
| OID Subtree | OID, определяющий корень поддерева для добавления к представлению с соответствующим именем. Допустимая длина OID от 1 до 128. Допустимое содержимое строки – цифровое число или звездочка (*) |
| Add new view | Нажмите, чтобы добавить новую запись |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

## 5.6.6 Доступ SNMP

Страница [SNMPv3 Accesses Configuration] позволяет вам настроить таблицу доступа SNMPv3. Ключами записи являются «Group Name», «Security Model», and «Security Level».

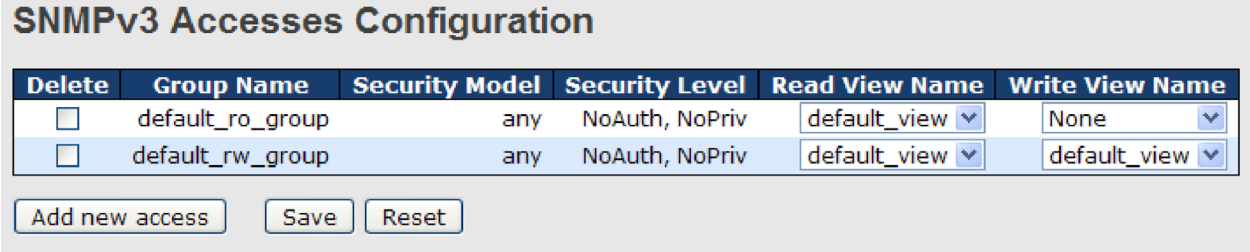



Рисунок 85 – Настройка доступа

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Delete | Отметьте, чтобы удалить запись. Она будет удалена при следующем сохранении |
| Group Name | Строка, идентифицирующая имя группы, которой должна принадлежать эта запись. Допустимая длина строки от 1 до 32. Разрешены только символы ASCII от 33 до 126 |
| Security Model | Указывает модель безопасности, к которой должна относиться эта запись. Доступны следующие модели безопасности:<br>**any**: принимаются любые модели безопасности (v1\|v2c\|usm)<br>**v1**: зарезервировано для SNMPv1<br>**v2c**: зарезервировано для SNMPv2c<br>**usm**: модель безопасности на основе пользователя (USM) |
| Security Level | Указывает уровень безопасности, к которой должна относиться эта запись. Доступны следующие уровни безопасности:<br>**NoAuth**, **NoPriv**: без аутентификации и шифрования<br>**Auth**, **NoPriv**: аутентификация без шифрования<br>**Auth**, **Priv**: аутентификация и шифрование |
| Read View Name | Имя представления, которое используется для чтения информации из базы данных MIB Допустимая длина строки составляет от 1 до 32. Разрешены только символы ASCII от 33 до 126 |
| Write View Name | Имя представления, которое используется для записи информации в базу данных MIB. Допустимая длина строки составляет от 1 до 32. Разрешены только символы ASCII от 33 до 126 |

| | |
|---|---|
| Add new access | Нажмите, чтобы добавить новую запись |
| Save | Нажмите, чтобы сохранить изменения |
| Reset | Нажмите, чтобы отменить любые изменения, внесенные локально, и вернуться к ранее сохраненным значениям |

## 5.7 Настройка приоритета трафика

### 5.7.1 Контроль штормов

Сетевой шторм происходит, когда пакеты заполняют LAN, создавая избыточный трафик и ухудшая производительность сети. Ошибки в реализации стека протоколов, ошибки в конфигурации сети или пользователи, инициирующие атаку типа «отказ в обслуживании», могут вызвать шторм. Функция контроля скорости прохождения пакетов (Storm Control) предотвращает прерывание трафика в сети широковещательным, многоадресным или одноадресным штормом на порту. На этой странице вы можете указать скорость, с которой принимаются пакеты для одноадресного, многоадресного и широковещательного трафика. Единицей скорости может быть pps (пакетов в секунду) или kpps (килопакетов в секунду).

---

Скорость отправки кадров на ЦП коммутатора всегда ограничена приблизительно 4 kpps. Например, широковещательные рассылки в управляющей VLAN ограничены этой скоростью. Управляющая VLAN настраивается на странице настройки IP.

---

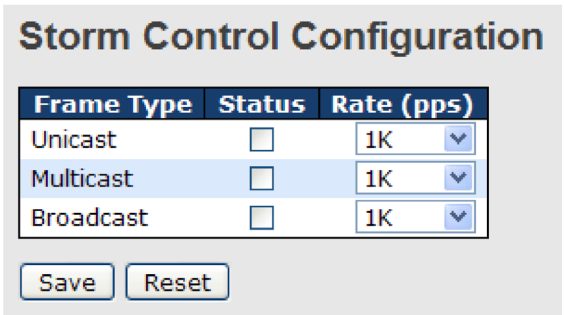



Рисунок 86 – Настройка контроля штормов

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Frame Type | Настройки в определенной строке применяются к указанному здесь типу кадра: **unicast**, **multicast**, **broadcast** |

| | |
|---|---|
| Status | Включить или отключить функцию Storm Control для данного типа кадра |
| Rate | Единица измерения скорости – пакет в секунду (pps). Настройте скорость как 1K, 2K, 4K, 8K, 16K, 32K, 64K, 128K, 256K, 512K или 1024K<br>1 kpps на самом деле равен 1002,1 pps |

## 5.7.2 Классификация портов

QoS (качество обслуживания) – это метод достижения эффективного использования полосы пропускания между устройствами путем назначения приоритетов кадрам в соответствии с индивидуальными требованиями и передачи кадров на основе их важности. Кадры в очередях с более высоким приоритетом получают бóльшую часть полосы пропускания, чем кадры в очереди с более низким приоритетом.

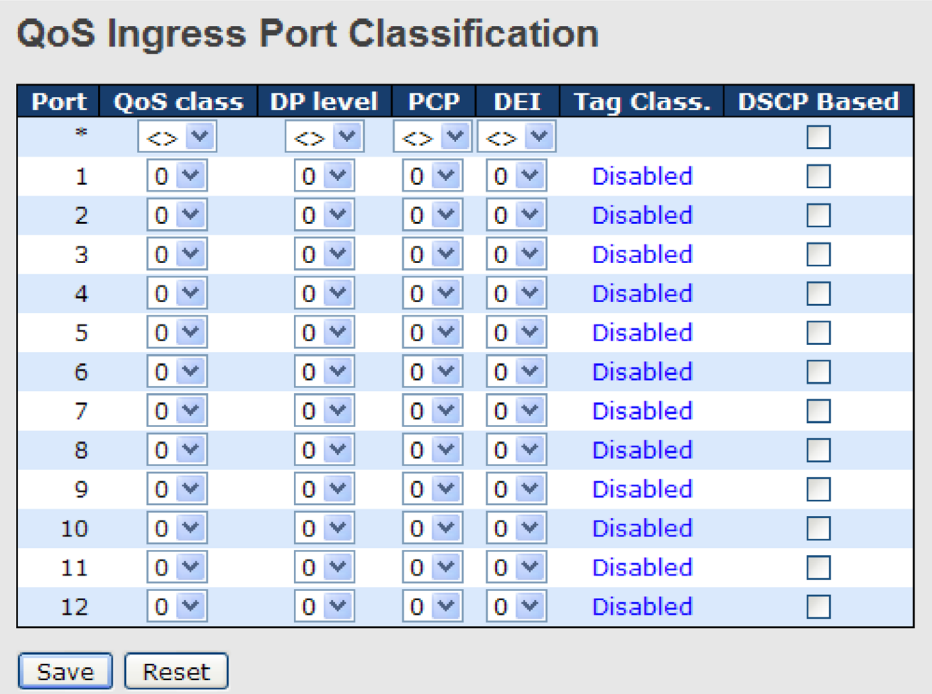



Рисунок 87 – Классификация QoS для входящего трафика

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора, к которому будут применены следующие настройки |
| QoS Class | Управляет классом QoS по умолчанию |

| | |
|---|---|
| | Все кадры классифицируются по классу QoS. Существует соответствие один к одному между классом QoS, очередью и приоритетом. Класс QoS 0 (ноль) имеет самый низкий приоритет<br><br>Если порт поддерживает VLAN и кадр маркирован, то кадр классифицируется по классу QoS, который основан на значении PCP в теге, как показано ниже. В противном случае кадр классифицируется согласно классу QoS по умолчанию<br><br>PCP: 0 1 2 3 4 5 6 7<br><br>QoS: 1 0 2 3 4 5 6 7<br><br>Если порт поддерживает VLAN, кадр маркирован и включен Tag Class, то кадр классифицируется по классу QoS, который сопоставляется со значением PCP и DEI в теге. В противном случае кадр классифицируется согласно классу QoS по умолчанию<br><br>Класс QoS, назначенный классификатором, может быть переопределен записью в таблице QCL. Обратите внимание: если класс QoS по умолчанию был изменен динамически, то фактический класс по умолчанию будет отображаться в скобках после изначально настроенного класса по умолчанию |
| DP level | Управляет уровнем приоритета сброса по умолчанию<br><br>Все кадры классифицируются по уровню DP. Если порт поддерживает VLAN и кадр маркирован, то кадр классифицируется по уровню DP, который равен значению DEI в теге. В противном случае кадр классифицируется согласно уровню DP по умолчанию<br><br>Уровень DP, назначенный классификатором, может быть переопределен записью в таблице QCL |
| PCP | Управляет значением PCP (приоритет кадра) по умолчанию<br><br>Все кадры классифицируются по значению PCP. Если порт поддерживает VLAN и кадр маркирован, то кадр классифицируется по значению PCP в теге. В противном случае кадр классифицируется согласно значению PCP по умолчанию |
| DEI | Управляет значением DEI по умолчанию<br><br>Все кадры классифицируются по значению DEI, которое указывает, может ли кадр быть отброшен в случае перегрузки сети. Если порт поддерживает VLAN и кадр маркирован, то кадр классифицируется по значению DEI в теге. В противном случае кадр классифицируется согласно значению DEI по умолчанию |
| Tag Class | Показывает режим классификации для тегированных кадров на этом порту |

| | |
|---|---|
| | **Disabled**: использовать для тегированных кадров класс QoS по умолчанию и уровень DP<br>**Enabled**: использовать для тегированных кадров сопоставленные значения PCP и DEI<br>Обратите внимание: этот параметр не действует, если порт не поддерживает VLAN. Маркированные кадры, полученные на портах, не поддерживающих VLAN, всегда классифицируются согласно классу QoS по умолчанию и уровню DP |
| DSCP Based | Нажмите, чтобы включить классификацию входных портов QoS на основе DSCP |

## 5.7.3 Перемаркировка трафика

На странице [QoS Egress Port Tag Remarking] можно настроить изменение тегов QoS для всех выходных портов коммутатора.

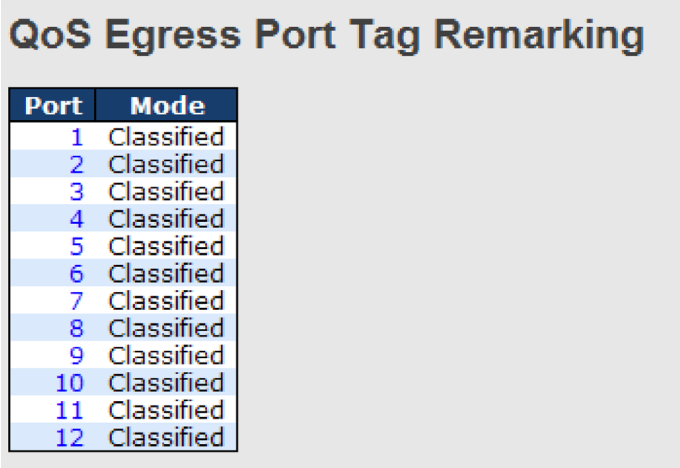



Рисунок 88 – Перемаркировка трафика для выходных портов

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора, к которому будут применены следующие настройки. Нажмите на номер порта, чтобы настроить перемаркировку |
| Mode | Показывает режим перемаркировки тегов для этого порта:<br>**Classified**: использовать классифицированные значения PCP/DEI<br>**Default**: использовать значения PCP/DEI по умолчанию<br>**Mapped**: использовать сопоставление класса QoS и уровня DP |

## 5.7.4 DSCP порта QoS

Страница [QoS Port DSCP Configuration] позволяет вам настраивать основные параметры DSCP для каждого порта QoS.

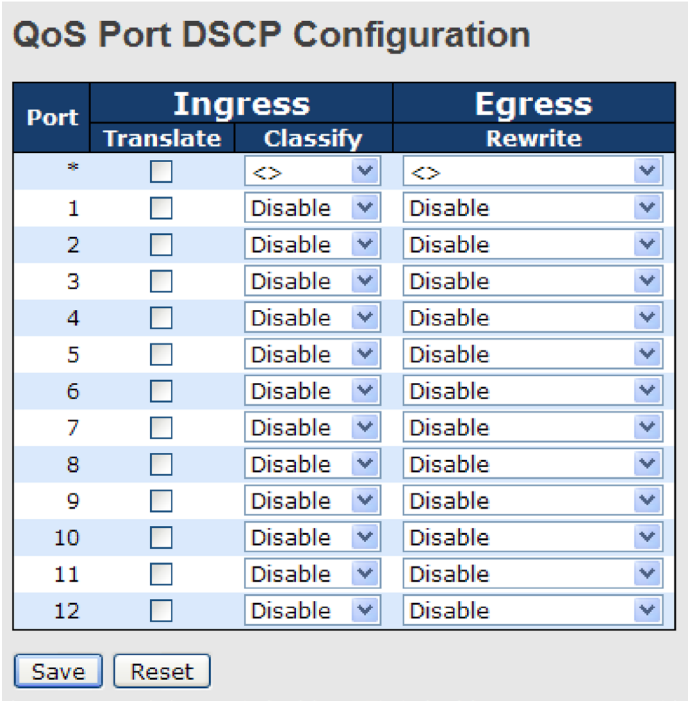



Рисунок 89 – Настройка DSCP для портов

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Показывает список портов, для которых можно настроить параметры DSCP входящего и исходящего трафика |
| Ingress | В настройках «Ingress» вы можете изменить настройки преобразования и классификации входящего трафика для отдельных портов<br>Доступны следующие параметры конфигурации:<br>**Translate**: отметьте, чтобы включить функцию преобразования меток DSCP<br>**Classify**: включает четыре значения:<br>**Disable**: нет классификации DSCP входящего трафика<br>**DSCP=0**: классифицировать, если входящий (или преобразованный, когда «Translate» включен) DSCP равен 0 |

| | |
|---|---|
| | **Selected**: будут классифицироваться только те пакеты, для которых конкретные значения DSCP были настроены в окне преобразования DSCP<br><br>**All**: классифицироваться будут все входящие пакеты, независимо от их DSCP |
| Egress | Функция перезаписи (**Rewrite**) на выходном порту может быть настроена с использованием следующих параметров:<br><br>**Disable**: перезапись исходящего трафика отключена<br><br>**Enable**: перезапись включена, но без изменения значений<br><br>**Remap DP Unaware**: переназначение без учета уровня DP. DSCP из анализатора переназначается, и кадр перезаписывается новым значением DSCP. Значение DSCP всегда берется из таблицы [DSCP Translation] → [Egress Remap DP0]<br><br>**Remap DP Aware**: переназначение с учетом уровня DP. DSCP из анализатора переназначается, и кадр перезаписывается новым значением DSCP. В зависимости от уровня DP кадра, значение DSCP берется либо из таблицы [DSCP Translation] → [Egress Remap DP0], либо из таблицы [DSCP Translation → [Egress Remap DP1] |

### 5.7.5 Контроль скорости трафика (Port Policing)

Полисинг – это механизм регулирования трафика, ограничивающий его скорость для управления передачей или приемом данных на интерфейсе. Если скорость трафика превышает настроенное максимальное значение, механизм контроля скорости либо отбрасывает избыточный трафик, либо изменяет его метки. На этой странице вы можете настроить полисеры (ограничители скорости трафика) для всех портов коммутатора

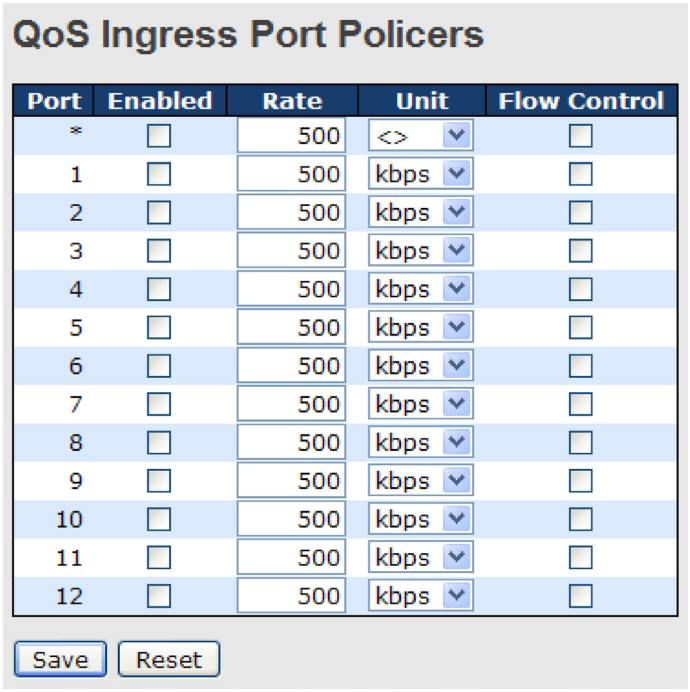



Рисунок 90 – Контроль скорости входящего трафика

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора, к которому будут применены следующие настройки. |
| Enabled | Установите флажок, чтобы включить ограничитель для отдельных портов коммутатора |
| Rate | Настраивает значение скорости для каждого полисера. Значение по умолчанию – 500. Диапазон от 100 до 1000000, когда единица измерения kbps и fps; или от 1 до 3300, когда единица измерения Mbps и kfps |
| Unit | Настраивает единицу измерения скорости для каждого полисера как kbps (кбит/с), Mbps (Мбит/с), fps (кадр/с) или kfps (килокадр/с). Значение по умолчанию – kbps |
| Flow Control | Если данная функция включена на порту, то кадры паузы отправляются, а не отбрасываются |

## 5.7.6 Управление очередями

На этой странице можно настроить параметры полисеров очередей для всех портов коммутатора.

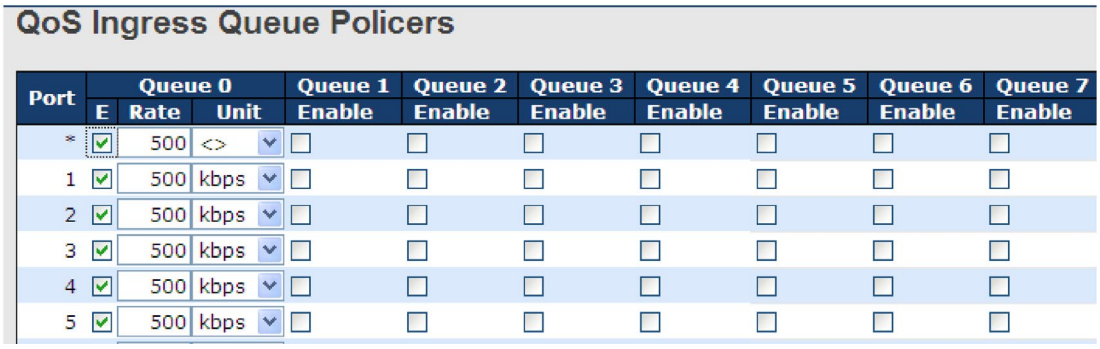



Рисунок 91 – Контроль скорости трафика входящих очередей

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора, к которому будут применены следующие настройки |
| E | Установите флажок, чтобы включить ограничитель для отдельных входящих очередей |
| Rate | Настраивает значение скорости для каждого полисера. Значение по умолчанию – 500. Диапазон от 100 до 1000000, когда единица измерения kbps и от 1 до 3300, когда единица измерения Mbps. Это поле отображается только в том случае, если включен хотя бы один из ограничителей очереди |
| Unit | Настраивает единицу измерения скорости для каждого полисера как kbps или Mbps. Значение по умолчанию – kbps. Это поле отображается только в том случае, если включен хотя бы один из ограничителей очереди |

## 5.7.7 Планировщик и шейперы выходного порта QoS

➢ **Строгий приоритет**

Строгий приоритет (SP) использует очереди, основанные только на приоритете. Когда трафик поступает на устройство, данные из очереди с наивысшим приоритетом будут переданы первыми. За ними следуют данные с более низкими приоритетами. Если в очереди с наивысшим приоритетом постоянно есть какой-то контент, то другие пакеты в остальных очередях не будут отправлены, пока очередь с наивысшим приоритетом не опустеет. Алгоритм SP предпочтителен, когда полученные пакеты содержат высокоприоритетные данные, такие как голос и видео.

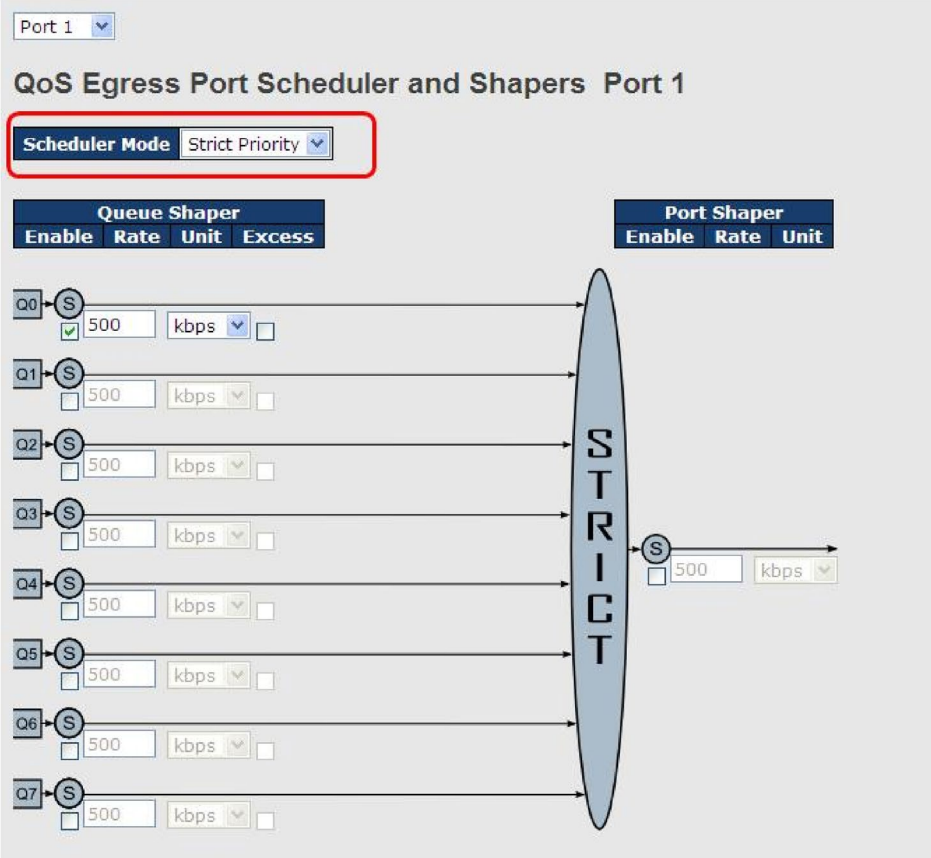



Рисунок 92 – Режим строгого приоритета

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Scheduler Mode | Режим планирования. Доступны два режима: **Strict Priority** (строгий приоритет) или **Weighted** (взвешенный) |
| Queue Shaper Enable | Установите флажок, чтобы включить шейпер для отдельных очередей |
| Queue Shaper Rate | Настраивает значение скорости для каждого шейпера очереди. Значение по умолчанию – 500. Диапазон от 100 до 1000000, когда единица измерения kbps и от 1 до 3300, когда единица измерения Mbps |
| Queue Shaper Unit | Настраивает единицу измерения скорости для каждого шейпера очереди как kbps или Mbps. Значение по умолчанию – kbps |
| Queue Shaper Excess | Позволяет очереди использовать избыточную пропускную способность |

| | |
|---|---|
| Port Shaper Enable | Установите флажок, чтобы включить шейпер для выбранного порта коммутатора |
| Port Shaper Rate | Настраивает значение скорости для шейпера порта. Значение по умолчанию – 500. Диапазон от 100 до 1000000, когда единица измерения kbps и от 1 до 3300, когда единица измерения Mbps |
| Port Shaper Unit | Настраивает единицу измерения скорости для шейпера порта как kbps или Mbps. Значение по умолчанию – kbps |

- **Взвешенный режим**

Взвешенное планирование будет доставлять трафик на основе ротации. При перегрузке трафика такой режим позволяет гарантировать минимальную полосу пропускания каждой очереди на основе ее настроенного веса. Этот режим активируется только тогда, когда порт получает больше трафика, чем он способен обработать. Очереди предоставляется объем пропускной способности независимо от остального входящего трафика на этом порту. Очередь с бóльшим весом будет иметь более широкую гарантированную полосу пропускания, чем другие очереди с меньшим весом.

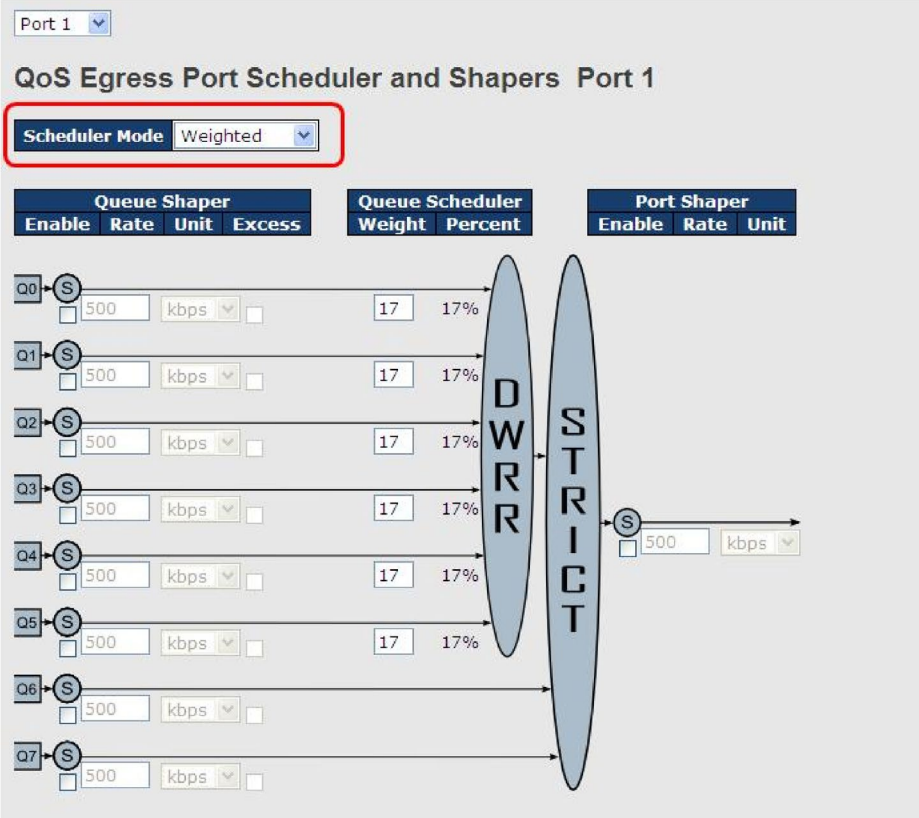
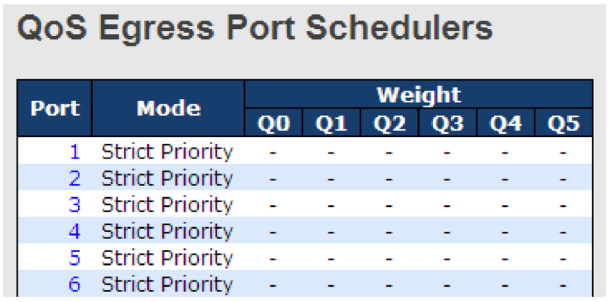



Рисунок 93 – Взвешенный режим

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Scheduler Mode | Режим планирования. Доступны два режима: **Strict Priority** (строгий приоритет) или **Weighted** (взвешенный) |
| Queue Shaper Enable | Установите флажок, чтобы включить шейпер для отдельных очередей |
| Queue Shaper Rate | Настраивает значение скорости для каждого шейпера очереди. Значение по умолчанию – 500. Диапазон от 100 до 1000000, когда единица измерения kbps и от 1 до 3300, когда единица измерения Mbps |
| Queue Shaper Unit | Настраивает единицу измерения скорости для каждого шейпера очереди как kbps или Mbps. Значение по умолчанию – kbps |
| Queue Shaper Excess | Позволяет очереди использовать избыточную пропускную способность |
| Queue Scheduler Weight | Настраивает вес каждой очереди. Значение по умолчанию – 17. Допустимый диапазон от 1 до 100. Этот параметр отображается только в том случае, если для «Scheduler Mode» выбрано значение «Weighted» |
| Queue Scheduler Percent | Показывает вес очереди в процентах. Этот параметр отображается только в том случае, если для «Scheduler Mode» выбрано значение «Weighted» |
| Port Shaper Enable | Установите флажок, чтобы включить шейпер для выбранного порта коммутатора |
| Port Shaper Rate | Настраивает значение скорости для шейпера порта. Значение по умолчанию – 500. Диапазон от 100 до 1000000, когда единица измерения kbps и от 1 до 3300, когда единица измерения Mbps |
| Port Shaper Unit | Настраивает единицу измерения скорости для шейпера порта как kbps или Mbps. Значение по умолчанию – kbps |

### 5.7.8 Планировщики портов

На этой странице представлен обзор планировщиков всех выходных портов QoS.



QoS Egress Port Schedulers

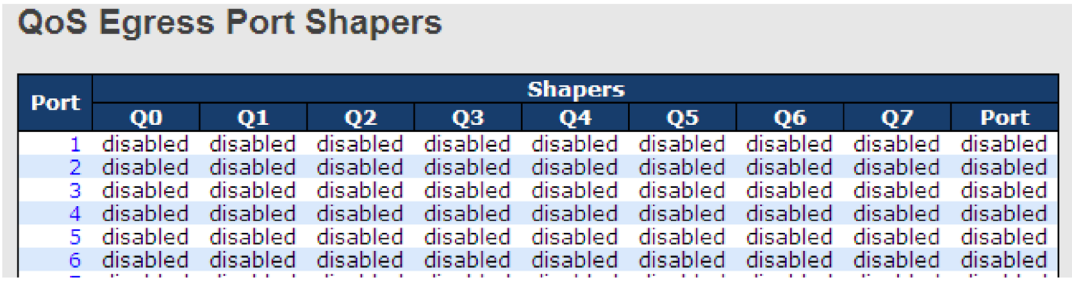
| Port | Mode | Weight | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | Q0 | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | Q5 |
| 1 | Strict Priority | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Strict Priority | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Strict Priority | - | - | - | - | - | - |
| 4 | Strict Priority | - | - | - | - | - | - |
| 5 | Strict Priority | - | - | - | - | - | - |
| 6 | Strict Priority | - | - | - | - | - | - |

Рисунок 94 – Планировщики выходных портов QoS

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора, к которому применены следующие конфигурации. Для настройки планировщиков нажмите номер порта |
| Mode | Показывает режим планирования для этого порта |
| Qn | Показывает вес для этой очереди и порта |

## 5.7.9 Контроль скорости трафика (Port Shaping)

Ограничение трафика на порту при помощи шейпинга (Port Shaping) позволяет управлять объемом трафика, проходящего через порт, путем установки максимальной скорости передачи данных, которая ниже пропускной способности интерфейса. С помощью шейпинга можно сформировать общий трафик через интерфейс до заданной скорости, что позволяет избежать перегрузок и потерь данных. При настройке шейперов (ограничителей) вы указываете максимальное допустимое количество трафика для данного интерфейса. Эта величина должна быть меньше, чем максимальная пропускная способность настраиваемого интерфейса. В отличие от полисинга (см. раздел 5.7.5), когда избыточный трафик, превышающий установленный лимит, либо отбрасывается, либо его метки изменяются, шейпинг буферизует избыточный трафик и отправляет его позже, что позволяет смягчить кратковременные пики нагрузки.



QoS Egress Port Shapers

| Port | Shapers | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Q0 | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | Q5 | Q6 | Q7 | Port |
| 1 | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled |
| 2 | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled |
| 3 | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled |
| 4 | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled |
| 5 | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled |
| 6 | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled | disabled |

Рисунок 95 – Ограничители трафика портов

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора, к которому будут применены следующие настройки. Нажмите номер порта, чтобы настроить шейперы |
| Qn | Номер очереди. Показывает «disabled», если шейпер отключен, или отображает заданное ограничение максимальной скорости очереди, например «800 Mbps» |

## 5.7.10 QoS на основе DSCP

Эта страница позволяет настроить параметры классификации QoS входящего трафика на основе DSCP для всех портов.

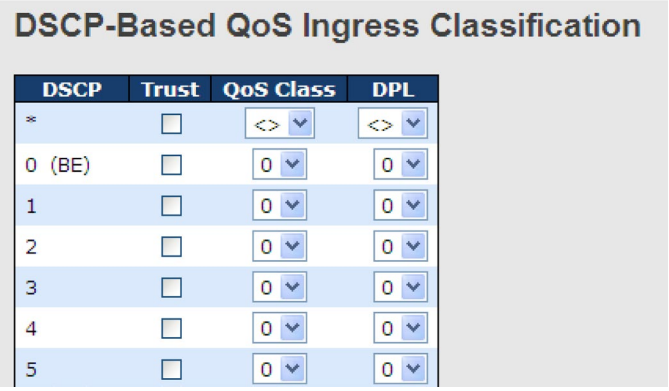



Рисунок 96 – Глобальная настройка классификации QoS на основе DSCP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| DSCP | Максимальное количество поддерживаемых значений DSCP – 64. Допустимые значения находятся в диапазоне от 0 до 63 |
| Trust | Установите флажок, чтобы доверять определенному значению DSCP. Только кадры с доверенными значениями DSCP сопоставляются с определенным классом QoS и уровнем DP. Кадры с недоверенными значениями DSCP рассматриваются как не являющиеся кадрами IP |
| QoS Class | Значение класса QoS. Может быть любым числом от 0 до 7 |
| DPL | Уровень приоритета сброса (0–1) |

## 5.7.11 Преобразование DSCP

Страница [DSCP Translation] позволяет вам настроить основные параметры преобразования DSCP для всех портов коммутатора. Преобразование может применяться к входящему и исходящему трафику.

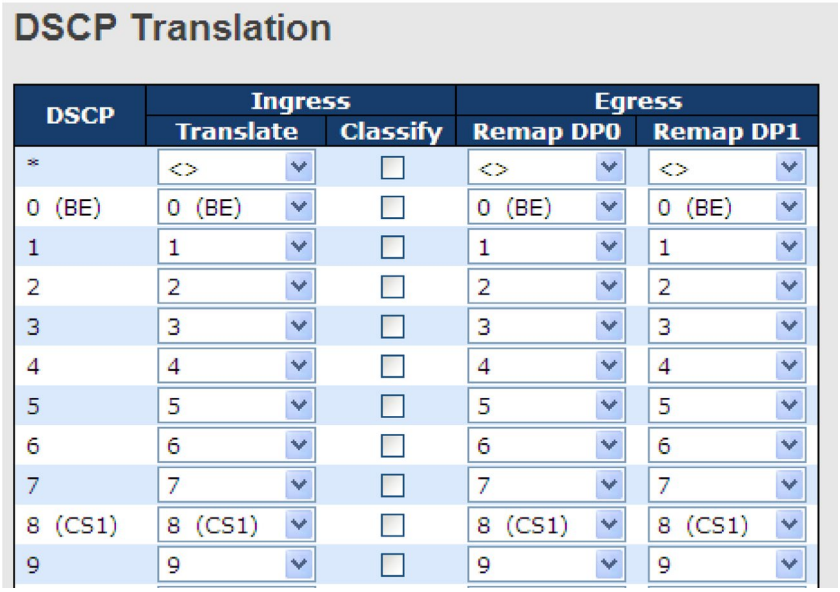



Рисунок 97 – Глобальная настройка преобразования DSCP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| DSCP | Максимальное количество поддерживаемых значений DSCP – 64. Допустимые значения находятся в диапазоне от 0 до 63 |
| Ingress | Когда пакеты данных поступают в сеть через коммутатор, их значение DSCP может быть сначала преобразовано в новое значение. Новое значение затем используется для определения класса обслуживания (QoS Class) и уровня приоритета сброса (DPL) этих данных.<br>Для преобразования DSCP есть два параметра конфигурации:<br>1. **Translate**: включает преобразование значений DSCP входящего трафика на основе указанного метода классификации. DSCP может быть преобразован в любое из допустимых значений (0–63)<br>2. **Classify**: включает классификацию на входной стороне при помощи метода, определенного в таблице конфигурации QoS порта |
| Egress | Настраиваемые параметры на выходе включают:<br>**Remap DP0**: повторно сопоставляет поле DP0 с выбранным значением DSCP. DP0 указывает низкий приоритет сброса. Вы можете выбрать из всплывающего меню значение, на которое хотите переназначить DSCP. Значение DSCP находится в диапазоне от 0 до 63<br>**Remap DP1**: повторно сопоставляет поле DP1 с выбранным значением DSCP. DP1 указывает высокий приоритет сброса. Вы можете выбрать из всплывающего меню значение, на которое хотите переназначить DSCP. Значение DSCP находится в диапазоне от 0 до 63 |

## 5.7.12 Классификация DSCP

Страница [DSCP Classification] позволяет настроить сопоставление класса QoS и уровня приоритета сброса со значением DSCP.

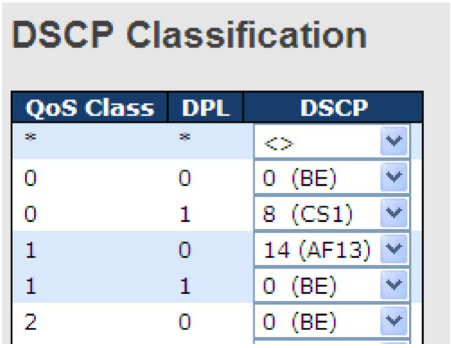



Рисунок 98 – Классификация DSCP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| QoS Class | Фактический класс QoS |
| DPL | Фактический уровень приоритета сброса |
| DSCP | Выберите классифицированное значение DSCP (0-63) |

## 5.7.13 Список управления QoS (QCL)

Эта страница позволяет вам редактировать или добавлять записи правил QoS (QCE) в таблице QCL. Каждая запись состоит из нескольких параметров, которые зависят от выбранного вами типа кадра.

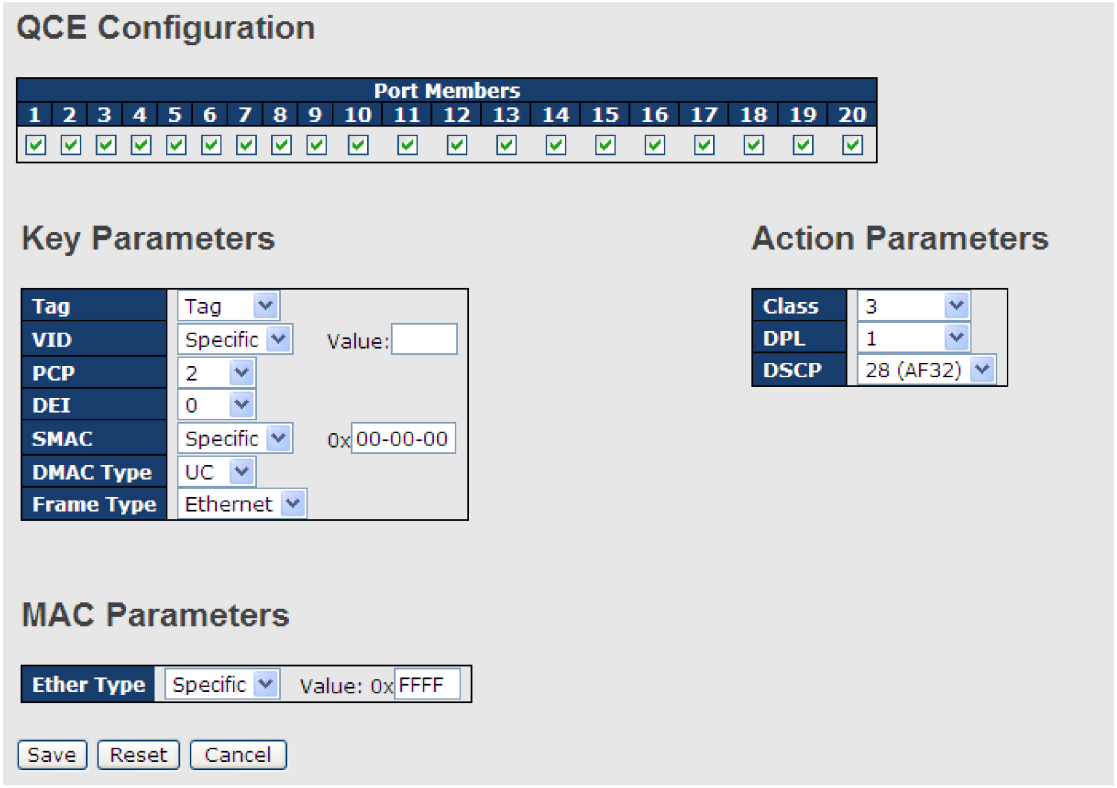



Рисунок 99 – Настройка параметров записи QCL

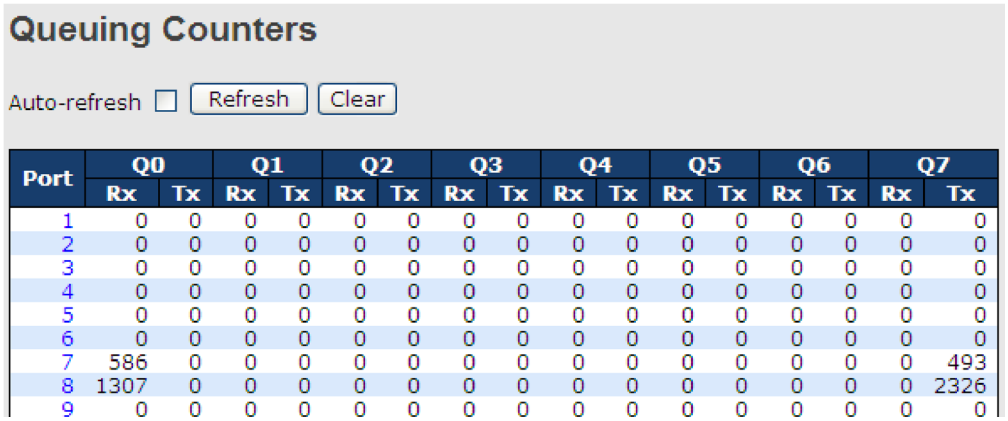
| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port Members | Отметьте, чтобы включить порт в запись QCL. По умолчанию включены все порты |
| Key Parameters | Ключевые параметры конфигурации следующие:<br>**Tag**: тегирование, может быть любым (**Any**), без тега (**Untag**) или с тегом (**Tag**)<br>**VID**: допустимое значение VLAN ID от 1 до 4095. **Any** включает все значения и диапазоны VID<br>**PCP**: код приоритета, может быть определенным числом (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7), диапазоном (0-1, 2-3, 4-5, 6-7, 0-3, 4-7) или Any<br>**DEI**: индикатор возможности сброса кадра. Может иметь значение 0, 1 или Any<br>**SMAC**: MAC-адрес источника. 24 старших бита (OUI) или Any<br>**DMAC Type**: тип MAC-адреса назначения. Может быть одноадресным (UC), многоадресным (MC), широковещательным (BC) или любым (Any)<br>**Frame Type**: тип кадра. Может иметь следующие значения: Any, Ethernet, LLC, SNAP, IPv4 и IPv6 |

| | |
|---|---|
| | Все типы кадров описаны ниже |
| Any | Разрешить все типы кадров |
| Ethernet | Допустимые значения Ethernet могут быть в диапазоне от 0x600 до 0xFFFF или Any, но исключая 0x800(IPv4) и 0x86DD(IPv6). Значение по умолчанию – Any |
| LLC | **SSAP Address**: допустимые значения SSAP (точка доступа к сервису источника) могут находиться в диапазоне от 0x00 до 0xFF или Any. Значение по умолчанию – Any<br>**DSAP Address**: допустимые значения DSAP (точка доступа к сервису получателя) могут находиться в диапазоне от 0x00 до 0xFF или Any. Значение по умолчанию – Any<br>**Control Valid Control**: допустимые значения могут находиться в диапазоне от 0x00 до 0xFF или Any. Значение по умолчанию – Any |
| SNAP | **PID**: допустимые значения PID (т.е. тип Ethernet) могут быть в диапазоне от 0x00 до 0xFFFF или Any. Значение по умолчанию – Any |
| IPv4 | **Protocol**: (0–255, TCP или UDP) или Any<br>**Source IP**: определенный исходный IP-адрес в формате значение/маска или Any. IP и маска имеют формат x.y.z.w, где x, y, z и w – десятичные числа от 0 до 255. Когда маска преобразуется в 32-битную двоичную строку и считывается слева направо, все биты после первого нуля также должны быть равны нулю<br>**DSCP**: может быть определенным значением, диапазоном или Any. Значения DSCP находятся в диапазоне 0–63, включая BE, CS1-CS7, EF или AF11-AF43<br>**IP Fragment**: параметры фрагментации кадра Ipv4. Включают «yes», «no» и «any»<br>**Sport**: TCP/UDP-порт источника. 0–65535 или Any; определенное значение или диапазон портов, применимый для IP-протокола UDP/TCP<br>**Dport**: TCP/UDP-порт назначения. 0–65535 или Any; определенное значение или диапазон портов, применимый для IP-протокола UDP/TCP |
| IPv6 | **Protocol**: (0–255, TCP или UDP) или Any<br>**Source IP**: (a.b.c.d) или Any; 32 младших бита<br>**DSCP**: может быть определенным значением, диапазоном или Any. Значения DSCP находятся в диапазоне 0–63, включая BE, CS1-CS7, EF или AF11-AF43<br>**Sport**: TCP/UDP-порт источника. 0–65535 или Any; определенное значение или диапазон портов, применимый для IP-протокола UDP/TCP |

| | |
|---|---|
| | **Dport**: TCP/UDP-порт назначения. 0–65535 или Any; определенное значение или диапазон портов, применимый для IP-протокола UDP/TCP |
| Action Parameters | **Class**: Класс QoS. Значение от 0 до 7 или **Default**<br>**DPL**: допустимое значение уровня приоритета сброса может быть 0, 1 или **Default**<br>**DSCP**: допустимое значение DSCP может быть 0–63, BE, CS1-CS7, EF или AF11–AF43, или **Default**<br>**Default** означает, что классифицированное значение по умолчанию не изменяется этим правилами QCE |

## 5.7.14 Счетчики QoS

На этой странице отображается информация о количестве отправленных и полученных пакетов каждой очереди.




| Port | Q0 | | Q1 | | Q2 | | Q3 | | Q4 | | Q5 | | Q6 | | Q7 | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Rx | Tx | Rx | Tx | Rx | Tx | Rx | Tx | Rx | Tx | Rx | Tx | Rx | Tx | Rx | Tx |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 7 | 586 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 493 |
| 8 | 1307 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 2326 |
| 9 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

Рисунок 100 – Счетчики QoS

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора |
| Qn | На каждый порт приходится по 8 очередей QoS. Q0 имеет самый низкий приоритет |
| Rx / Tx | Количество полученных и переданных пакетов на очередь |

## 5.7.15 Статус QCL

На этой странице отображается статус QCL для разных пользователей. Каждая строка описывает определенную запись с набором правил (QCE). Если QCE невозможно

применить из-за ограничений оборудования, возникнет конфликт. Максимальное количество QCE – 256 для каждого коммутатора.


Рисунок 101 – Статус QCL

| Параметр | Описание |
|---|---|
| User | Указывает пользователя QCL |
| QCE# | Указывает порядковый номер QCE |
| Frame Type | Указывает, какой тип входящих кадров следует искать. Возможные типы кадров:<br>**Any**: будут учитываться все типы кадров<br>**Ethernet**: будут учитываться только Ethernet-кадры с Ether Type от 0x600 до 0xFFFF<br>**LLC**: будут учитываться только кадры уровня управления логическими каналами (LLC)<br>**SNAP**: будут учитываться только кадры типа SNAP<br>**IPv4**: будут учитываться только кадры IPv4<br>**IPv6**: будут учитываться только кадры IPv6 |
| Port | Указывает список портов, настроенных с помощью QCE |
| Action | Указывает, какое действие по классификации будет выполнено для входящего кадра, если его содержимое соответствует настроенным параметрам<br>Существует три поля для действий:<br>**Class**: указывает класс QoS. Если кадр соответствует условиям, указанным в QCE, он будет помещен в соответствующую очередь<br>**DPL**: если кадр соответствует условиям QCE, уровень DP будет установлен в значение, указанное в столбце DPL. Этот уровень определяет приоритет кадра при возможных сбросах |

| | |
|---|---|
| | **DSCP**: если кадр соответствует условиям QCE, ему будет присвоено значение DSCP, указанное в соответствующем столбце. DSCP определяет приоритет кадра для маршрутизации в сети |
| Conflict | Показывает, есть ли конфликт среди записей QCL. Поскольку аппаратные ресурсы используются несколькими приложениями, необходимых ресурсов для добавления QCE может не хватать. В таком случае статус конфликта будет отображаться как «Yes». В противном случае будет отображаться «No»<br><br>Обратите внимание, что конфликт можно устранить, освободив ресурсы, необходимые для добавления записи QCL, с помощью кнопки <Resolve Conflict> |

## 5.8 Многоадресная передача

### 5.8.1 IGMP Snooping

IGMP Snooping отслеживает трафик IGMP между хостами и маршрутизаторами многоадресной рассылки. Коммутатор использует информацию, изучаемую при помощи IGMP Snooping, для пересылки многоадресного трафика на интерфейсы, подключенные к заинтересованным получателям. Это экономит полосу пропускания, позволяя коммутатору отправлять многоадресный трафик только на те интерфейсы, которые подключены к хостам, желающим его получать, вместо того, чтобы передавать данные широковещательно на все интерфейсы в VLAN. Страница [IGMP Snooping Configuration] позволяет настроить параметры IGMP Snooping.

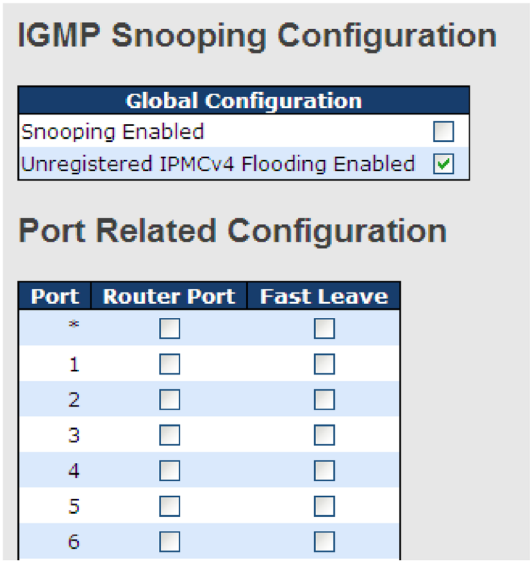



Рисунок 102 – Основные настройки IGMP Snooping

| Параметр | Описание |
|---|---|

| | |
|---|---|
| Snooping Enabled | Установите флажок, чтобы включить IGMP Snooping в глобальном режиме |
| Unregistered IPMCv4 Flooding enabled | Установите флажок, чтобы разрешить передачу незарегистрированного (не принадлежащего группам) многоадресного IP-трафика |
| Router Port | Указывает, какие порты выполняют роль портов маршрутизатора. Порт маршрутизатора, или маршрутизирующий порт – это порт на Ethernet-коммутаторе, который соединяется с устройством, работающим на сетевом уровне (Layer 3), или с IGMP-запросчиком (устройством, управляющим групповыми запросами в сети)<br>Если один из портов, входящих в агрегацию (группу портов), выбран в качестве маршрутизирующего, вся группа портов будет выполнять функцию порта маршрутизатора |
| Fast Leave | Установите флажок, чтобы включить на порту функцию быстрого выхода |

## 5.8.2 Настройка IGMP Snooping для VLAN

На каждой странице отображается до 99 записей из таблицы VLAN в зависимости от значения в поле «entries per page». По умолчанию на странице отображаются первые 20 записей с начала таблицы. Первой будет отображена запись с наименьшим VLAN ID, найденным в таблице VLAN.

Поле «VLAN» позволяет пользователю выбрать начальную точку в таблице VLAN. После нажатия кнопки «Refresh» таблица отобразится, начиная с указанной VLAN или ближайшего к ней совпадения. Кнопка «>>» перемещает отображение на следующую страницу таблицы, начиная с последней VLAN на текущей странице. Если достигнут конец таблицы, появится сообщение «No more entries». Чтобы вернуться к началу таблицы, нажмите кнопку «|<<».

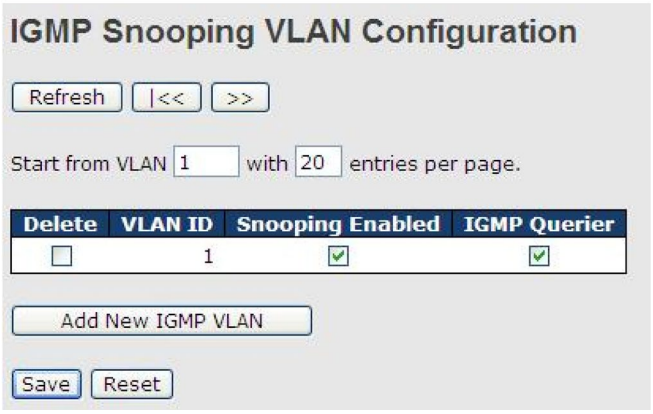


Рисунок 103 – Настройка VLAN

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Delete | Установите флажок, чтобы удалить запись. Назначенная запись будет удалена при следующем сохранении |
| VLAN ID | Идентификатор VLAN записи |
| IGMP Snooping Enable | Установите флажок, чтобы включить IGMP Snooping для отдельной VLAN. Можно выбрать до 32 VLAN |
| IGMP Querier | Установите флажок, чтобы включить запросчик IGMP в VLAN |

## Статус IGMP Snooping

Страница [IGMP Snooping Status] отображает состояние IGMP Snooping.

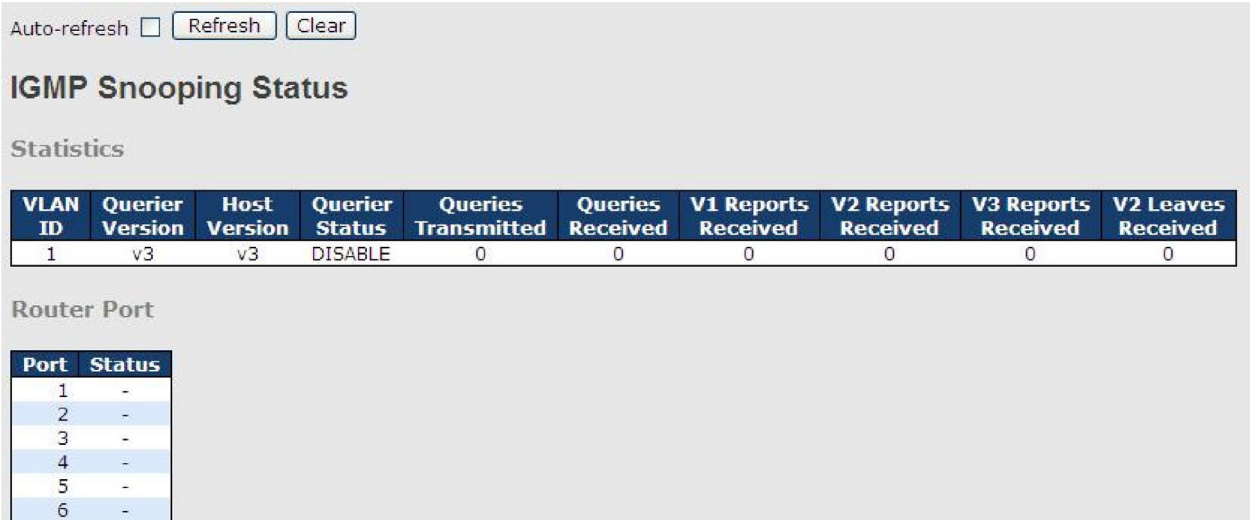



Рисунок 104 – Состояние IGMP Snooping

| Параметр | Описание |
|---|---|
| VLAN ID | Идентификатор VLAN записи |
| Querier Version | Версия активного запросчика |
| Host Version | Версия активного хоста |
| Querier Status | Показывает состояние запросчика как «ACTIVE» или «IDLE» |
| Querier Receive | Количество запросов |

| | |
|---|---|
| V1 Reports Receive | Количество полученных отчетов V1 |
| V2 Reports Receive | Количество полученных отчетов V2 |
| V3 Reports Receive | Количество полученных отчетов V3 |
| V2 Leave Receive | Количество полученных пакетов leave V2 |
| Refresh | Нажмите, чтобы немедленно обновить страницу |
| Clear | Очистить все счетчики статистики |
| Auto-refresh | автоматическое обновление страницы через регулярные интервалы |
| Port | Номер порта коммутатора |
| Status | Указывает, является ли определенный порт портом маршрутизатора или нет |

## 5.8.3 Информация о группах IGMP Snooping

На этой странице показана информация о записях в таблице IGMP-групп. Таблица сортируется сначала по идентификатору VLAN, а затем по группе.

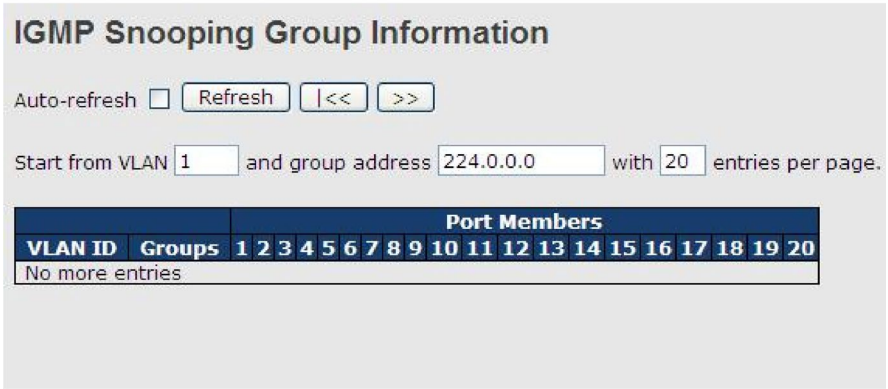



Рисунок 105 – Информация о группах IGMP Snooping

| Параметр | Описание |
|---|---|
| VLAN ID | Идентификатор VLAN группы |
| Groups | Адрес группы |

| | |
|---|---|
| Port Members | Порты в этой группе |

## 5.9 Безопасность

### 5.9.1 Безопасность удаленного управления

На странице [Remote Control Security Configuration] можно ограничить удаленный доступ к интерфейсу управления. При включении данной функции запросы клиента, не входящего в разрешенный список, будут отклоняться.


Рисунок 106 – Контроль удаленного управления

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта удаленного клиента |
| IP Address | IP-адрес удаленного клиента. 0.0.0.0 означает «любой IP» |
| Web | Отметьте, чтобы включить управление через веб-интерфейс |
| Telnet | Отметьте, чтобы включить управление через интерфейс Telnet |
| SNMP | Отметьте, чтобы включить управление через интерфейс SNMP |
| Delete | Отметьте, чтобы удалить записи |

### 5.9.2 Привязка устройств

Привязка устройств (Device Binding) – это технология, которая привязывает IP/MAC устройства к указанному порту Ethernet. Если IP/MAC устройства, подключенного к порту Ethernet, не соответствует требованиям привязки, устройство будет заблокировано по соображениям безопасности. Привязка устройств также обеспечивает функции безопасности посредством проверки активности, проверки потоковой передачи и предотвращения атак DoS/DDoS.

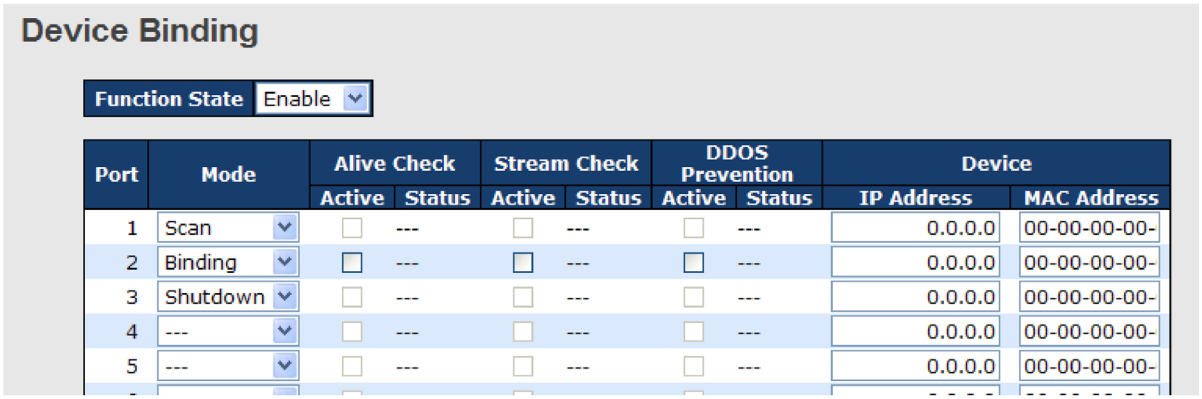



Рисунок 107 – Привязка устройств

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Mode | Указывает операцию привязки устройства для каждого порта. Возможные режимы:<br>---: отключает любые проверки<br>**Scan**: автоматически сканирует IP/MAC, но без функции привязки<br>**Binding**: включает привязку. В этом режиме любой IP/MAC, который не соответствует записи, не будет допущен к сети<br>**Shutdown**: выключает порт (нет связи) |
| Alive Check Active | Установите флажок, чтобы включить проверку активности. Если включено, коммутатор будет постоянно пинговать устройство |
| Alive Check Status | Указывает состояние проверки активности. Возможные статусы:<br>---: отключено<br>**Got Reply**: от устройства получен ответ на ping, что означает, что оно все еще активно<br>**Lost Reply**: от устройства не получен ответ на ping, что означает, что оно могло быть неактивным |
| Stream Check Active | Установите флажок, чтобы включить проверку потока. Если включено, коммутатор обнаружит снижение трафика, идущего от устройства |
| Stream Check Status | Указывает состояние проверки потока. Возможные статусы:<br>---: отключено<br>**Normal**: поток в норме<br>**Low**: интенсивность потока снижается |

| | |
|---|---|
| DDOS Prevention Action | Установите флажок, чтобы включить предотвращение DDoS. Если включено, коммутатор будет контролировать устройство на предмет DDoS-атак |
| DDOS Prevention Status | Указывает состояние предотвращения DDoS. Возможные статусы:<br>---: отключено<br>**Analyzing**: анализирует занимаемую пакетами полосу пропускания для инициализации<br>**Running**: анализ завершен, готов к следующему шагу<br>**Attacked**: происходят DDOS-атаки |
| Device IP Address | Указывает IP-адрес устройства |
| Device MAC Address | Указывает MAC-адрес устройства |

### 5.9.2.1 Дополнительные IP-адреса

Для назначения вторичного IP-адреса создается псевдоним (alias) сетевого интерфейса. На странице [Alias IP Address] можно настроить дополнительные IP-адреса для устройства.

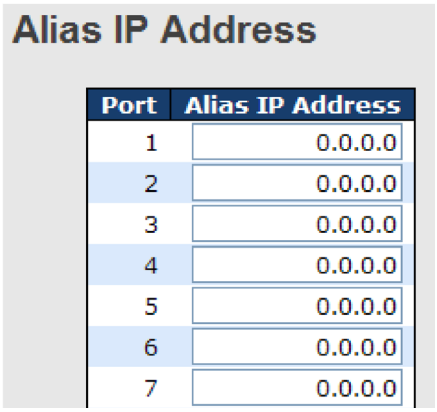



Рисунок 108 – Дополнительные IP-адреса

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора |
| Alias IP Address | Указывает вторичный IP-адрес. Если в таком адресе нет необходимости, оставьте значение 0.0.0.0 без изменений |

### 5.9.2.2 Проверка активности

Функция Alive Check отслеживает состояние устройства, подключенного к порту, в режиме реального времени. Пакеты проверки активности будут отправлены на устройство, чтобы удостовериться, работает ли оно. Если коммутатор не получает ответа от устройства, будут предприняты действия в соответствии с вашими настройками.

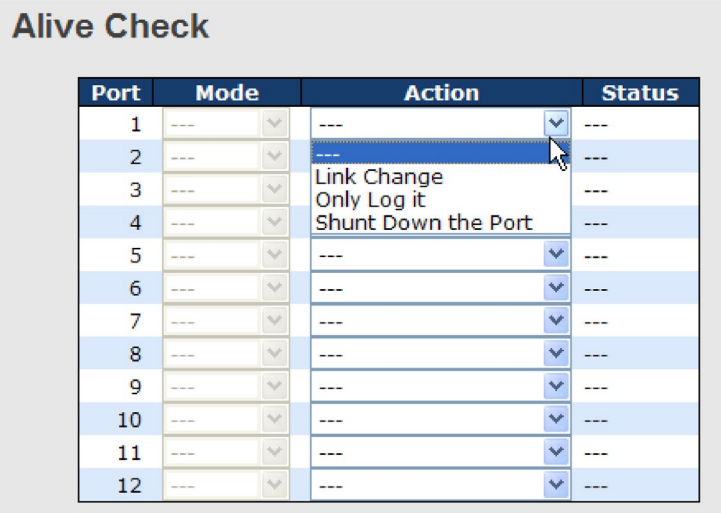



Рисунок 109 – Настройка проверки активности

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Link Change | Отключает и включает порт |
| Only log it | Только регистрирует событие на сервере журналирования |
| Shut Down the Port | Отключает порт |

### 5.9.2.3 Предотвращение DDoS-атак

Коммутатор может отслеживать входящие пакеты и выполнять определенные действия при возникновении DDoS-атаки на указанном порту. Когда сетевой трафик с удаленного устройства значительно увеличивается за короткий промежуток времени, коммутатор будет определять это событие как атаку. На странице [DDoS Prevention] можно выбрать наиболее подходящее действие для порта при обнаружении DDoS-атаки.

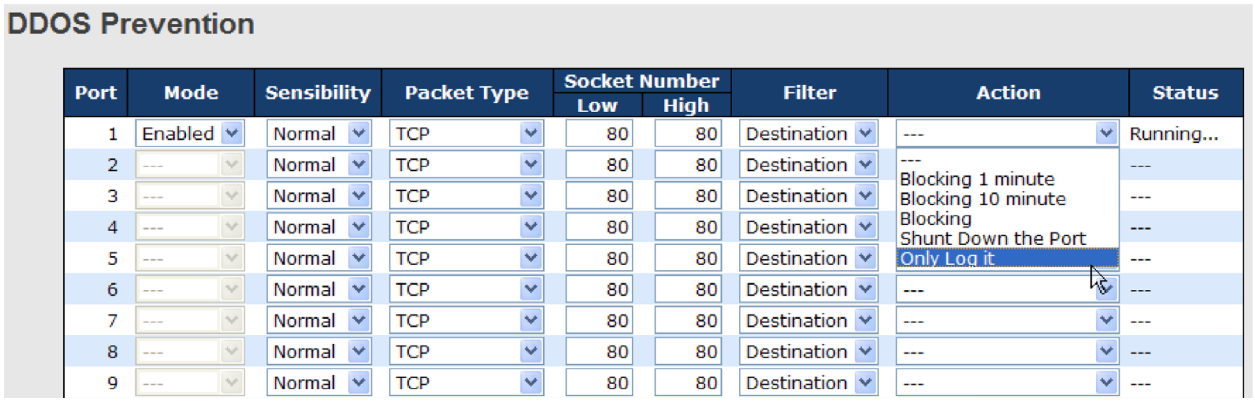



Рисунок 110 – Предотвращение DDoS-атак

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Mode | Включает или отключает защиту порта от DDoS-атак |
| Sensibility | Указывает уровень обнаружения DDoS. Возможны следующие уровни:<br>**Low**: низкая чувствительность<br>**Normal**: нормальная чувствительность<br>**Medium**: средняя чувствительность<br>**High**: высокая чувствительность |
| Packet Type | Указывает типы пакетов DDoS-атак, которые необходимо отслеживать. Возможны следующие типы:<br>**RX Total**: все входящие пакеты<br>**RX Unicast**: входящие пакеты одноадресной рассылки<br>**RX Multicast**: входящие пакеты многоадресной рассылки<br>**RX Broadcast**: входящие пакеты широковещательной рассылки<br>**TCP**: входящие пакеты TCP<br>**UDP**: входящие пакеты UDP |
| Socket Number | Если тип пакета – UDP или TCP, необходимо указать номер сокета (то есть номер порта), который будет фильтроваться. Параметр может быть задан как диапазон от низкого до высокого значения. Если нужно указать только один номер порта, то его следует записать в оба поля – как в «low», так и в «high» |
| Filter | Если тип пакета – UDP (или TCP), выберите, будет ли трафик фильтроваться на основании номера порта назначения или источника (**Destination**/**Source**) |

| | |
|---|---|
| Action | Указывает действие, которое необходимо выполнить при возникновении DDoS-атак. Возможные действия:<br>---: никаких действий<br>**Blocking 1 minute**: блокирует пересылку на 1 минуту и регистрирует событие<br>**Blocking 10 minute**: блокирует пересылку на 10 минут и регистрирует событие<br>**Blocking**: блокирует и регистрирует событие<br>**Shut Down the Port**: отключает порт (нет связи) и регистрирует событие<br>**Only Log it**: просто регистрирует событие |
| Status | Указывает состояние защиты от DDoS-атак. Возможные статусы:<br>---: отключено<br>**Analyzing**: анализирует занимаемую пакетами пропускную способность для инициализации<br>**Running**: анализ завершен и готов к следующему шагу<br>**Attacked**: происходят DDoS-атаки |

### 5.9.2.4 Описание устройств

На странице [Device Description] можно выполнить описание подключенного устройства.

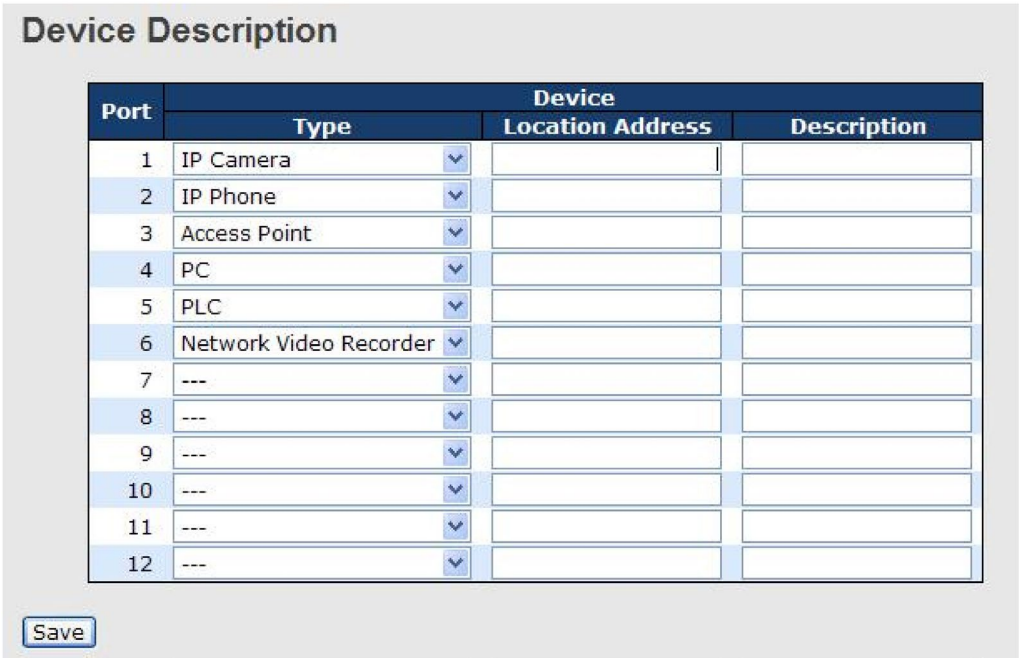



Рисунок 111 – Описание устройства

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора |
| Device Type | Указывает тип устройства. Доступны следующие типы:<br>---: тип не указан<br>**IP Camera**: IP-камера<br>**IP Phone**: IP-телефон<br>**Access Point**: точка доступа<br>**PC**: персональный компьютер<br>**PLC**: программируемый логический контроллер<br>**Network Video Recorder**: сетевой видеорегистратор |
| Location Address | Указывает информацию о местоположении устройства. Информацию можно использовать для позиционирования на карте |
| Description | Описание устройства |

### 5.9.2.5 Проверка потоковой передачи

Функция Stream Check отслеживает в реальном времени согласованность сетевого трафика от устройства, связанного с портом. При резком изменении трафика будет выдано оповещение. Эта страница позволяет вам настроить параметры проверки потока.

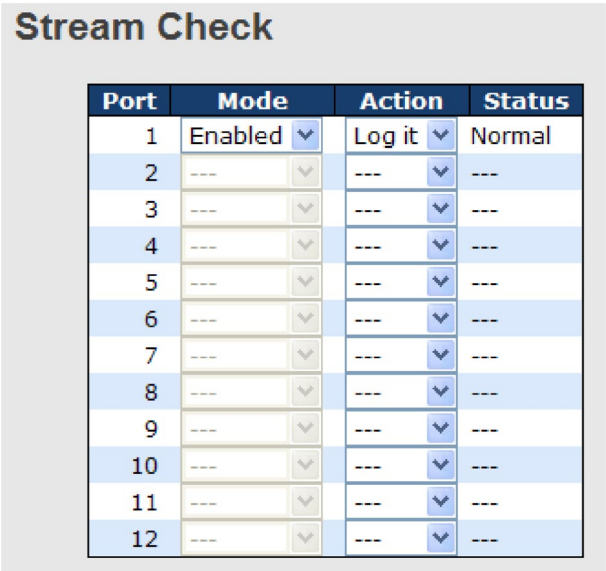



Рисунок 112 – Проверка потока

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора |
| Mode | Включает или отключает мониторинг потока на порту |
| Action | Указывает действие, которое следует предпринять, когда интенсивность потока снижается. Возможные действия:<br>---: никаких действий<br>**Log it**: регистрация события |
| Status | Указывает состояние проверки потока. Возможные статусы:<br>---: отключено<br>**Normal**: поток в норме<br>**Low**: интенсивность потока снижается |

## 5.9.3 ACL

ACL (список управления доступом) – это список разрешений, прикрепленных к объекту. ACL определяет, какие пользователи или системные процессы имеют право доступа к объектам и какие операции разрешены для данных объектов.

### 5.9.3.1 Настройка портов

Эта страница позволяет настроить параметры ACL для каждого порта коммутатора. Эти параметры будут влиять на кадры, полученные на порту, если они не соответствуют определенному правилу ACL.

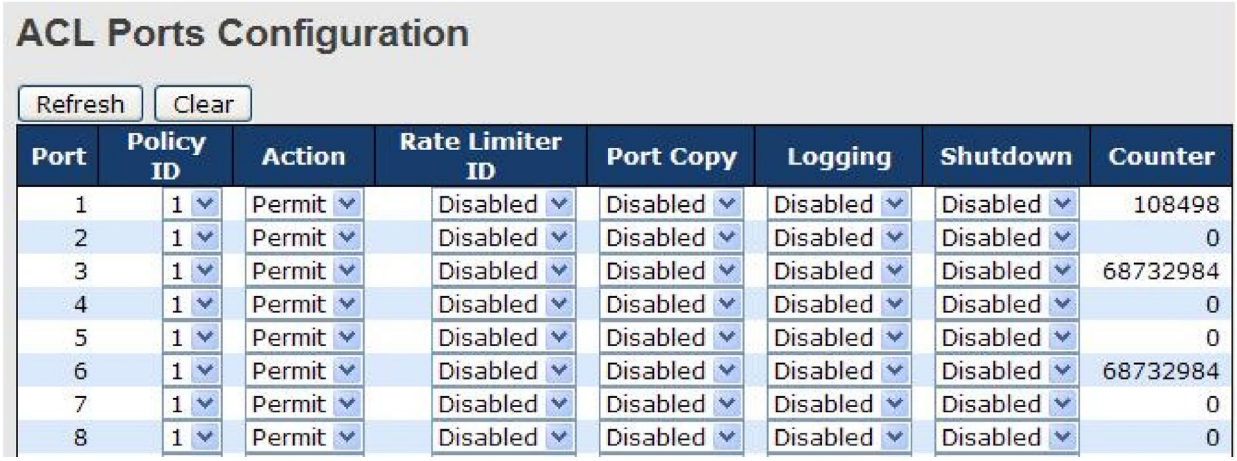



Рисунок 113 – Настройка портов

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора, к которому будут применены следующие настройки |
| Policy ID | Выберите, чтобы применить политику к порту. Допустимые значения: от 1 до 8. Значение по умолчанию: 1 |
| Action | Выберите **Permit**, чтобы разрешить, или **Deny**, чтобы запретить пересылку. Значение по умолчанию: **Permit** |
| Rate Limiter ID | Выберите ограничитель скорости для порта. Допустимые значения: **Disabled** (отключено) или числа от 1 до 15. Значение по умолчанию: **Disabled** |
| Port Copy | Выберите, на какой порт копируются кадры. Допустимые значения: **Disabled** (отключено) или определенный номер порта. Значение по умолчанию: **Disabled** |
| Logging | Задает режим ведения журнала порта. Допустимые значения:<br>**Enabled**: кадры, полученные на порту, сохраняются в системном журнале<br>**Disabled**: кадры, полученные на порту, не регистрируются<br>Значение по умолчанию – **Disabled**. Обратите внимание, что объем памяти системного журнала и скорость ведения журнала ограничены |
| Shutdown | Указывает условия выключения этого порта. Допустимые значения:<br>**Enabled**: если на порт получен кадр, порт будет отключен<br>**Disabled**: выключение порта не предусмотрено<br>Значение по умолчанию – **Disabled** |
| Counter | Подсчитывает количество кадров, соответствующих этому элементу списка управления доступом |

### 5.9.3.2 Ограничители скорости

Страница [ACL Rate Limiter Configuration] позволяет вам определить ограничения скорости для ACL.

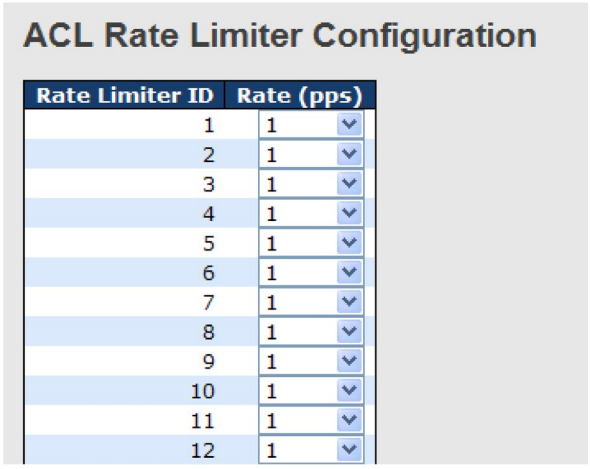



Рисунок 114 – Настройка ограничения скорости

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Rate Limiter ID | Идентификатор ограничителя скорости для настроек, содержащихся в данной строке |
| Rate | Единицей скорости является пакет в секунду (pps), скорость можно настроить как 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1K, 2K, 4K, 8K, 16K, 32K, 64K, 128K, 256K, 512K или 1024K<br>1 kpps на самом деле равен 1002,1 pps |

### 5.9.3.3 ACE

ACE (Access Control Entry) – это элемент списка управления доступом. ACL может иметь ноль или более ACE. Каждый ACE контролирует или отслеживает доступ к объекту на основе пользовательских конфигураций. Каждый ACE состоит из нескольких параметров, которые различаются в зависимости от выбранного вами типа кадра. Сначала выберите входной порт для ACE, а затем тип кадра. На странице [ACE Configuration] настройте правило, соответствующее выбранному типу.

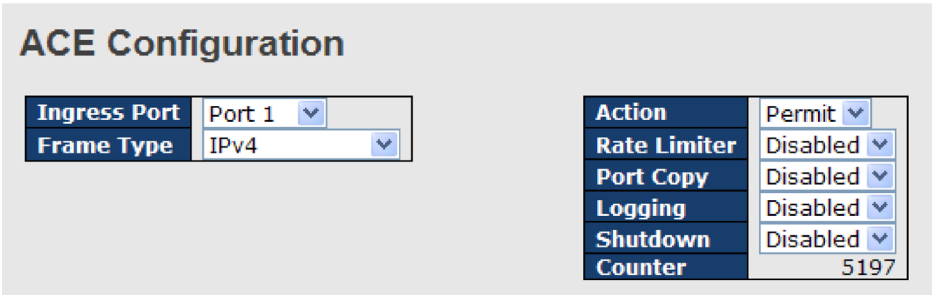



Рисунок 115 – Настройки ACE

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Ingress Port | Указывает входной порт, к которому будет применяться ACE<br>**Any**: ACE применяется к любому порту<br>**Port n**: ACE применяется к порту n коммутатора<br>**Policy n**: ACE применяется к номеру политики n, где n может находиться в диапазоне от 1 до 8 |
| Frame Type | Указывает тип кадра для применения ACE. Эти типы кадров являются взаимоисключающими.<br>**Any**: любой кадр может соответствовать ACE<br>**Ethernet Type**: только кадры типа Ethernet могут соответствовать этому ACE. В стандарте IEEE 802.3 указано, что значение длины/типа должно быть больше или равно 1536 в десятичной системе (равно 0600 в шестнадцатеричной системе)<br>**ARP**: только кадры ARP могут соответствовать ACE. Обратите внимание, что кадры ARP не будут соответствовать ACE с типом Ethernet<br>**IPv4**: только кадры IPv4 могут соответствовать ACE. Обратите внимание, что кадры IPv4 не будут соответствовать ACE с типом Ethernet |
| Action | Указывает действие, которое следует предпринять, если кадр соответствует ACE<br>**Permit**: выполнить действие, если кадр соответствует ACE<br>**Deny**: отбросить кадр, соответствующий ACE |
| Rate Limiter | Указывает ограничитель скорости в количестве базовых единиц. Допустимый диапазон – от 1 до 15. **Disabled** означает, что функция ограничителя скорости отключена |
| Port Copy | Кадры, соответствующие ACE, копируются на указанный здесь номер порта. Допустимый диапазон совпадает с диапазоном номеров портов коммутатора. **Disabled** означает, что операция копирования не разрешена |
| Logging | Задает операцию регистрации событий, относящихся к ACE. Допустимые значения:<br>**Enabled**: кадры, соответствующие ACE, сохраняются в системном журнале<br>**Disabled**: кадры, соответствующие ACE, не регистрируются<br>Обратите внимание, что объем памяти системного журнала и скорость регистрации ограничены |

| | |
|---|---|
| Shutdown | Указывает условия выключения порта согласно ACE. Допустимые значения:<br>**Enabled**: если кадр соответствует ACE, входной порт будет отключен<br>**Disabled**: для данного ACE не предусмотрено выключение порта |
| Counter | Подсчитывает количество кадров, сопоставленных с данным ACE |

### 5.9.3.4 Настройка на основе MAC-адреса

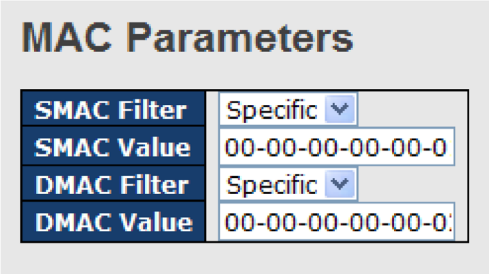



Рисунок 116 – Параметры MAC

| Параметр | Описание |
|---|---|
| SMAC Filter | Отображается только в том случае, если тип кадра – Ethernet или ARP. Определяет, как будут обрабатываться пакеты на основании их MAC-адреса источника<br>**Any**: фильтр SMAC не указан. Статус фильтра «не имеет значения»<br>**Specific**: выберите это значение, если хотите применить правило ACE к определенному исходному MAC-адресу. Появится поле ввода |
| SMAC Value | Если для фильтра SMAC выбрано значение **Specific**, в этом поле вводится конкретный исходный MAC-адрес. Допустимый формат – «xx-xx-xx-xx-xx-xx». Кадры будут обрабатываться при помощи ACE на основании этого значения SMAC |
| DMAC Filter | Определяет, как будут обрабатываться пакеты на основании их MAC-адреса назначения<br>**Any**: фильтр DMAC не указан. Статус фильтра «не имеет значения»<br>**MC**: кадр должен быть многоадресным<br>**BC**: кадр должен быть широковещательным<br>**UC**: кадр должен быть одноадресным |

| | |
|---|---|
| | **Specific**: выберите это значение, если хотите применить правило ACE к определенному MAC-адресу назначения. Появится поле ввода |
| DMAC Value | Если для фильтра SMAC выбрано значение **Specific**, в этом поле вводится конкретный MAC-адрес назначения. Допустимый формат – «xx-xx-xx-xx-xx-xx». Кадры будут обрабатываться при помощи ACE на основании этого значения DMAC |

### 5.9.3.5 Настройка на основе VLAN

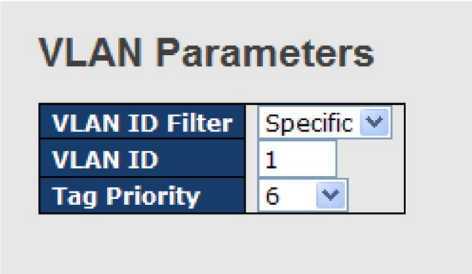



Рисунок 117 – Параметры VLAN

| Параметр | Описание |
|---|---|
| VLAN ID Filter | Определяет, как будут обрабатываться пакеты на основании их VLAN ID<br>**Any**: правило применяется к пакетам всех VLAN, независимо от их идентификатора (игнорировать соответствие)<br>**Specific**: выберите это значение, если хотите применить правило ACE к кадрам определенной VLAN. Появится поле ввода |
| VLAN ID | Если для фильтра выбрано значение **Specific**, вы можете ввести конкретный номер VLAN ID. Допустимый диапазон – от 1 до 4095. Кадры будут обрабатываться при помощи ACE на основании этого значения VLAN ID |
| Tag Priority | Указывает приоритет тега VLAN для ACE. Кадр с соответствующим приоритетом будет соответствовать данному ACE Допустимый диапазон чисел – от 0 до 7<br>**Any**: означает, что приоритет тега не указан Статус «не имеет значения» |

### 5.9.3.6 Настройка на основе IP

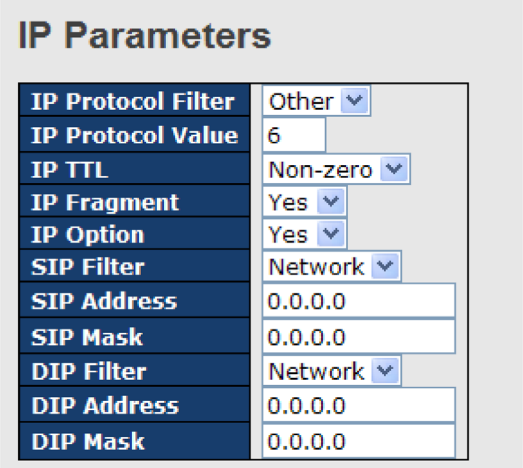



Рисунок 118 – Параметры IP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| IP Protocol Filter | Указывает фильтр протокола IP для ACE<br>**Any**: фильтр протокола IP не указан. Статус «не имеет значения»<br>**Specific**: если вы хотите отфильтровать определенный параметр протокола IP с помощью ACE, выберите нужное значение. Появится поле для ввода значений<br>**ICMP**: выбор фильтрации кадров ICMP протокола IPv4. Появятся дополнительные поля для определения параметров ICMP<br>**UDP**: выбор фильтрации кадров UDP протокола IPv4. Появятся дополнительные поля для определения параметров ICMP<br>**TCP**: выбор фильтрации кадров ICMP протокола IPv4. Появятся дополнительные поля для определения параметров ICMP |
| IP Protocol Value | Параметр **Specific** в предыдущей строке позволяет ввести определенное значение. Допустимый диапазон — от 0 до 255. Кадры, соответствующие ACE, будут использовать это значение протокола IP |
| IP TTL | Позволяет управлять обработкой кадров IPv4 в зависимости от их параметра «time-to-live»:<br>**Zero**: кадры IPv4 со значением поля TTL больше нуля не должны соответствовать этой записи<br>**Non-zero**: кадры IPv4 со значением поля TTL больше нуля должны соответствовать этой записи |

| | |
|---|---|
| | **Any**: правило действует для кадров IPv4, независимо от значения TTL (игнорировать соответствие) |
| IP Fragment | Определяет, как будут обрабатываться IPv4-пакеты в зависимости от их фрагментации, а именно состояния бита More Fragments (MF) и значения поля Fragment Offset (FRAG OFFSET):<br>**No**: IPv4-пакеты, у которых установлен бит MF или значение поля FRAG OFFSET больше нуля, не должны соответствовать этому правилу<br>**Yes**: IPv4-пакеты, у которых установлен бит MF или значение поля FRAG OFFSET больше нуля, должны соответствовать этому правилу<br>**Any**: правило применяется ко всем IPv4-пакетам, независимо от состояния бита MF и значения поля FRAG OFFSET (игнорировать соответствие) |
| IP Option | Позволяет фильтровать IPv4-пакеты в зависимости от наличия дополнительных опций в заголовке<br>**No**: IPv4-пакеты, имеющие флаг в поле «IP Options», не должны соответствовать этому правилу<br>**Yes**: IPv4-пакеты, имеющие флаг в поле «IP Options», должны соответствовать этому правилу<br>**Any**: правило применяется ко всем IPv4-пакетам, независимо от того, настроены ли опции (игнорировать соответствие) |
| SIP Filter | Указывает фильтр на основе IP-адреса источника для ACE<br>**Any**: фильтр IP источника не указан. Статус фильтра «не имеет значения»<br>**Host**: фильтр IP источника на основе хоста. Укажите IP-адрес источника в появившемся поле «SIP Address»<br>**Network**: фильтр IP источника на основе подсети. Укажите IP-адрес и маску подсети источника в появившихся полях «SIP Address» и «SIP Mask» |
| SIP Address | Если для фильтра IP-адреса источника выбрано значение **Host** или **Network**, можно ввести конкретный SIP-адрес в десятичном формате с разделительными точками |
| SIP Mask» | Если для фильтра IP-адреса источника выбрано значение **Network**, можно ввести конкретную SIP-маску в десятичном формате с разделительными точками |
| DIP Filter | Указывает фильтр на основе IP-адреса назначения для ACE |

| | |
|---|---|
| | **Any**: фильтр IP назначения не указан. Статус фильтра «не имеет значения»<br>**Host**: фильтр IP назначения на основе хоста. Укажите IP-адрес назначения в появившемся поле «DIP Address»<br>**Network**: фильтр IP назначения на основе подсети. Укажите IP-адрес и маску подсети назначения в появившихся полях «DIP Address» и «DIP Mask» |
| DIP Address | Если для фильтра IP-адреса назначения выбрано значение **Host** или **Network**, можно ввести конкретный DIP-адрес в десятичном формате с разделительными точками |
| DIP Mask | Если для фильтра IP-адреса назначения выбрано значение **Network**, можно ввести конкретную DIP-маску в десятичном формате с разделительными точками |

### 5.9.3.7 Настройка на основе ARP

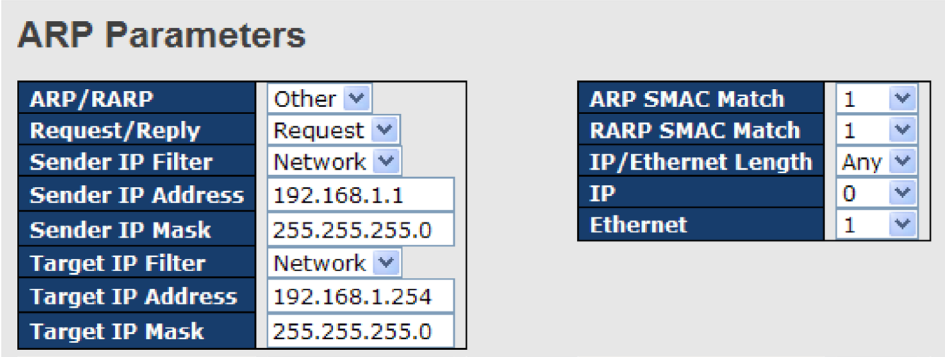



Рисунок 119 – Параметры кадра ARP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| ARP/RARP | Позволяет фильтровать ARP/RARP-трафик, к которому применяется ACE, на основе кода операции (OP). В этой настройке можно указать, какой именно тип ARP/RARP сообщений нужно учитывать:<br>**Any**: неважно, какой код операции (игнорировать флаг OP)<br>**ARP**: фильтрация применяется только к кадрам, содержащим код операции ARP<br>**RARP**: фильтрация применяется только к кадрам с кодом операции RARP<br>**Other**: фильтрация применяется к кадрам с неизвестным или нестандартным кодом операции ARP/RARP |

| | |
|---|---|
| Request/Reply | Указывает доступный флаг OP ARP/RARP для ACE<br>**Any**: неважно, какой код операции (игнорировать флаг OP)<br>**Request**: кадр должен иметь флаг OP запроса ARP или запроса RARP<br>**Reply**: кадр должен иметь флаг OP ответа ARP или ответа RARP |
| Sender IP Filter | Указывает фильтр на основе IP-адреса отправителя для ACE<br>**Any**: фильтр IP отправителя не указан. Статус фильтра «не имеет значения»<br>**Host**: фильтр IP отправителя на основе хоста. Укажите IP-адрес отправителя в появившемся поле «SIP Address»<br>**Network**: фильтр IP отправителя на основе подсети. Укажите IP-адрес и маску подсети отправителя в появившихся полях «SIP Address» и «SIP Mask» |
| Sender IP Address | Если для фильтра IP-адресов отправителя выбрано значение **Host** или **Network**, можно ввести конкретный IP-адрес отправителя в десятичном формате с разделительными точками |
| Sender IP Mask | Если для фильтра IP-адресов отправителя выбрано значение **Network**, можно ввести маску подсети отправителя в десятичном формате с разделительными точками |
| Target IP Filter | Указывает фильтр на основе IP-адреса получателя для ACE<br>**Any**: фильтр IP получателя не указан. Статус фильтра «не имеет значения»<br>**Host**: фильтр IP получателя на основе хоста. Укажите IP-адрес получателя в появившемся поле «Target IP Address»<br>**Network**: фильтр IP получателя на основе подсети. Укажите IP-адрес и маску подсети получателя в появившихся полях «Target IP Address» и «Target IP Mask» |
| Target IP Address | Если для фильтра IP-адресов получателя выбрано значение **Host** или **Network**, можно ввести конкретный IP-адрес получателя в десятичном формате с разделительными точками |
| Target IP Mask | Если для фильтра IP-адресов получателя выбрано значение **Network**, можно ввести маску подсети получателя в десятичном формате с разделительными точками |
| ARP SMAC Match | Позволяет управлять обработкой ARP-кадров в зависимости от совпадения их MAC-адреса отправителя (SHA) с исходным MAC-адресом (SMAC):<br>**0**: применяется к ARP-кадрам, где SHA и SMAC совпадают |

| | |
|---|---|
| | **1**: применяется к ARP-кадрам, где SHA и SMAC не совпадают<br>**Any**: правило действует для всех ARP-кадров, независимо от совпадения адресов (игнорировать соответствие) |
| RARP SMAC Match | Позволяет управлять обработкой ARP-кадров в зависимости от совпадения их MAC-адреса получателя (THA) с исходным MAC-адресом (SMAC):<br>**0**: применяется к ARP-кадрам, где THA и SMAC совпадают<br>**1**: применяется к ARP-кадрам, где THA и SMAC не совпадают<br>**Any**: правило действует для всех ARP-кадров, независимо от совпадения адресов (игнорировать соответствие) |
| IP/Ethernet Length | Позволяет управлять обработкой ARP/RARP-кадров в зависимости от их длины аппаратного адреса (HLN) и длины протокольного адреса (PLN):<br>**0**: ARP/RARP-кадры, где длина HLN равна Ethernet (0x06), а длина PLN равна IPv4 (0x04), не должны соответствовать этому правилу<br>**1**: ARP/RARP-кадры, где длина HLN равна Ethernet (0x06), а длина PLN равна IPv4 (0x04), должны соответствовать этому правилу<br>**Any**: правило действует для всех ARP/RARP-кадров, независимо от значений HLN и PLN (игнорировать соответствие) |
| IP | Позволяет управлять обработкой ARP/RARP-кадров в зависимости от их типа протокольного адреса (PRO):<br>**0**: ARP/RARP-кадры, где PRO равен IP (0x800), не должны соответствовать этому правилу<br>**1**: ARP/RARP-кадры, где PRO равен IP (0x800), должны соответствовать этому правилу<br>**Any**: правило действует для всех ARP/RARP-кадров, независимо от типа протокольного адреса (игнорировать соответствие) |
| Ethernet | Позволяет управлять обработкой ARP/RARP-кадров в зависимости от их типа аппаратного адреса (HRD):<br>**0**: ARP/RARP-кадры, где HRD равен Ethernet (значение 1), не должны соответствовать этому правилу<br>**1**: ARP/RARP-кадры, где HRD равен Ethernet (значение 1), должны соответствовать этому правилу<br>**Any**: правило действует для всех ARP/RARP-кадров, независимо от типа аппаратного адреса (игнорировать соответствие) |

### 5.9.3.8 Настройка на основе ICMP

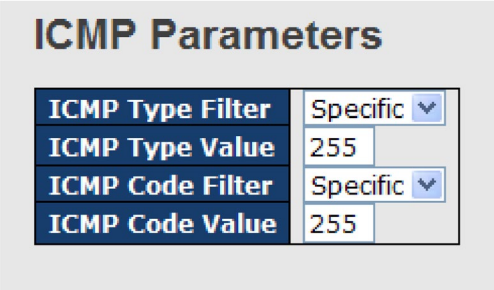



Рисунок 120 – Параметры ICMP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| ICMP Type Filter | Определяет, как будут обрабатываться кадры ICMP на основании их типа<br>**Any**: правило применяется к любым кадрам ICMP, независимо от их типа (игнорировать соответствие)<br>**Specific**: выберите это значение, если хотите применить правило ACE к кадрам ICMP определенного типа. Появится поле ввода значения ICMP Type |
| ICMP Type Value | Если для фильтра выбрано значение **Specific**, вы можете ввести конкретное значение ICMP Type. Допустимый диапазон – от 0 до 255. Кадры ICMP будут обрабатываться при помощи ACE на основании их типа |
| ICMP Code Filter | Определяет, как будут обрабатываться кадры ICMP на основании их кода<br>**Any**: правило применяется к любым кадрам ICMP, независимо от их кода (игнорировать соответствие)<br>**Specific**: выберите это значение, если хотите применить правило ACE к кадрам ICMP с определенным кодом. Появится поле ввода значения ICMP Type |
| ICMP Code Value | Если для фильтра выбрано значение **Specific**, можно ввести конкретное значение ICMP Code. Допустимый диапазон – от 0 до 255. Кадры будут обрабатываться при помощи ACE на основании их кода |

### 5.9.3.9 Настройка на основе TCP/UDP

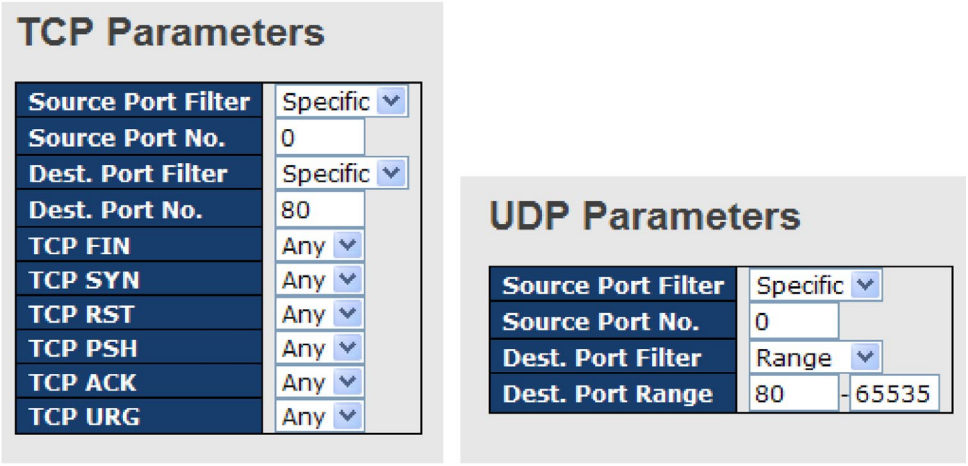



Рисунок 121 – Параметры TCP/UDP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| TCP/UDP Source Port Filter | Указывает фильтр портов источника TCP/UDP для ACE<br>**Any**: правило применяется к любым кадрам TCP/UDP, независимо от их исходного порта (игнорировать соответствие)<br>**Specific**: выберите это значение, если хотите применить ACE к кадрам TCP/UDP определенного исходного порта. Появится поле ввода<br>**Range**: выберите это значение, если хотите применить ACE к кадрам TCP/UDP определенного диапазона исходных портов. Появится поле ввода |
| TCP/UDP Source Port No. | Если для фильтра выбрано значение **Specific**, вы можете ввести конкретный номер порта источника TCP/UDP. Допустимый диапазон – от 0 до 65535. Кадры TCP/UDP будут обрабатываться при помощи ACE на основании номера их исходного порта |
| TCP/UDP Source Port Range | Если для фильтра выбрано значение **Specific**, вы можете ввести диапазон исходных портов TCP/UDP. Допустимые значения – от 0 до 65535. Кадры TCP/UDP будут обрабатываться при помощи ACE на основании указанного диапазона их исходных портов |
| TCP/UDP Dest. Port Filter | Указывает фильтр портов назначения TCP/UDP для ACE<br>**Any**: правило применяется к любым кадрам TCP/UDP, независимо от их порта назначения (игнорировать соответствие)<br>**Specific**: выберите это значение, если хотите применить ACE к кадрам TCP/UDP с определенным портом назначения. Появится поле ввода |

| | |
|---|---|
| | **Range**: выберите это значение, если хотите применить ACE к кадрам TCP/UDP с определенным диапазоном портов назначения. Появится поле ввода |
| TCP/UDP Dest. Port No. | Если для фильтра выбрано значение **Specific**, вы можете ввести конкретный номер порта назначения TCP/UDP. Допустимый диапазон – от 0 до 65535. Кадры TCP/UDP будут обрабатываться при помощи ACE на основании номера их порта назначения |
| TCP/UDP Des. Port Range | Если для фильтра выбрано значение **Specific**, вы можете ввести диапазон портов назначения TCP/UDP. Допустимые значения – от 0 до 65535. Кадры TCP/UDP будут обрабатываться при помощи ACE на основании указанного диапазона их портов назначения |
| TCP FIN | Указывает для ACE значение поля TCP FIN (больше нет данных от отправителя)<br>**0**: TCP-кадры, в которых установлен флаг FIN, не должны соответствовать этой записи<br>**1**: TCP-кадры, в которых установлен флаг FIN, должны соответствовать этой записи.<br>**Any**: разрешено любое значение (флаг FIN игнорируется) |
| TCP SYN | Указывает для ACE значение поля TCP SYN (синхронизировать начальный номер последовательности для нового соединения).<br>**0**: TCP-кадры, в которых установлен флаг SYN, не должны соответствовать этой записи<br>**1**: TCP-кадры, в которых установлен флаг SYN, должны соответствовать этой записи<br>**Any**: разрешено любое значение (флаг SYN игнорируется) |
| TCP RST | Указывает для ACE значение поля TCP RST (сигнал закрытия соединения)<br>**0**: TCP-кадры, в которых установлен флаг RST, не должны соответствовать этой записи<br>**1**: TCP-кадры, в которых установлен флаг RST, должны соответствовать этой записи<br>**Any**: разрешено любое значение (флаг RST игнорируется) |
| TCP PSH | Указывает для ACE значение поля TCP PSH (передача без буферизации)<br>**0**: TCP-кадры, в которых установлен флаг PSH, не должны соответствовать этой записи<br>**1**: TCP-кадры, в которых установлен флаг PSH, должны соответствовать этой записи |

| | |
|---|---|
| | **Any**: разрешено любое значение (флаг PSH игнорируется) |
| TCP ACK | Указывает для ACE значение поля TCP ACK (подтверждение получения данных)<br>**0**: TCP-кадры, в которых установлен флаг ACK, не должны соответствовать этой записи<br>**1**: TCP-кадры, в которых установлен флаг ACK, должны соответствовать этой записи<br>**Any**: разрешено любое значение (флаг ACK игнорируется) |
| TCP URG | Указывает для ACE значение поля TCP URG (требуется срочная передача вне очереди)<br>**0**: TCP-кадры, в которых установлен флаг URG, не должны соответствовать этой записи<br>**1**: TCP-кадры, в которых установлен флаг URG, должны соответствовать этой записи<br>**Any**: разрешено любое значение (флаг URG игнорируется) |

## 5.9.4 AAA (аутентификация, авторизация и учет)

### 5.9.4.1 Общие настройки сервера

Эта страница позволяет вам настраивать серверы аутентификации.

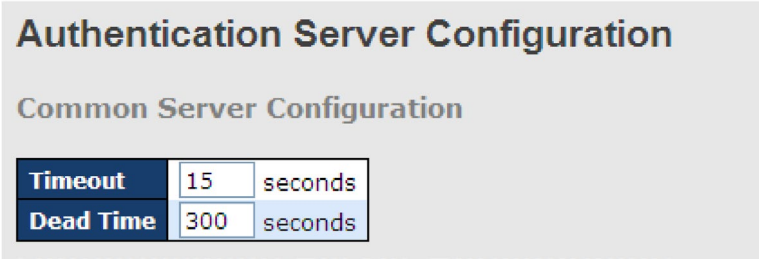



Рисунок 122 – Общие настройки

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Timeout | Тайм-аут, который можно установить в диапазоне от 3 до 3600 секунд, – это максимальное время ожидания ответа от сервера<br>Если сервер не отвечает в течение этого периода времени, система будет считать его неработоспособным и будет пытаться связаться со следующим включенным сервером (если таковой имеется)<br>Серверы RADIUS используют протокол UDP, который по своей сути ненадежен. Чтобы справиться с потерянными кадрами, суммарная |

| | |
|---|---|
| | продолжительность тайм-аута делится на 3 интервала равной длины. Если ответ не получен в течение интервала, запрос передается снова. Этот алгоритм опрашивает сервер RADIUS до 3 раз, прежде чем он будет считаться неработоспособным |
| Dead Time | Время простоя, которое можно задать в диапазоне от 0 до 3600 секунд, – это период, в течение которого коммутатор не будет отправлять новые запросы на сервер, не ответивший на предыдущий запрос. Это остановит постоянные попытки коммутатора связаться с сервером, который он уже определил как неработающий. Установка времени простоя на значение больше 0 (нуля) включит эту функцию, но только если настроено более одного сервера |

### 5.9.4.2 Настройка сервера аутентификации RADIUS

Таблица содержит одну строку для каждого сервера RADIUS и ряд столбцов, а именно:

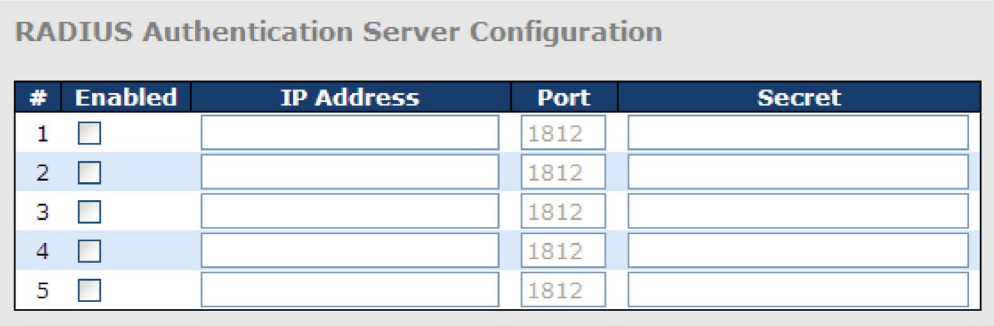



Рисунок 123 – Настройка сервера аутентификации RADIUS

| Параметр | Описание |
|---|---|
| # | Номер сервера аутентификации RADIUS, для которого применяется следующая конфигурация |
| Enabled | Отметьте, чтобы включить сервер |
| IP Address | IP-адрес или имя хоста сервера. IP-адрес выражается в виде десятичной записи с точками |
| Port | Порт UDP для использования на сервере аутентификации RADIUS. Если порт установлен на 0 (ноль), на сервере аутентификации используется порт по умолчанию (1812) |
| Secret | Общий секретный ключ длиной до 29 символов между сервером RADIUS и стеком коммутаторов |

### 5.9.4.3 Настройка сервера учета RADIUS

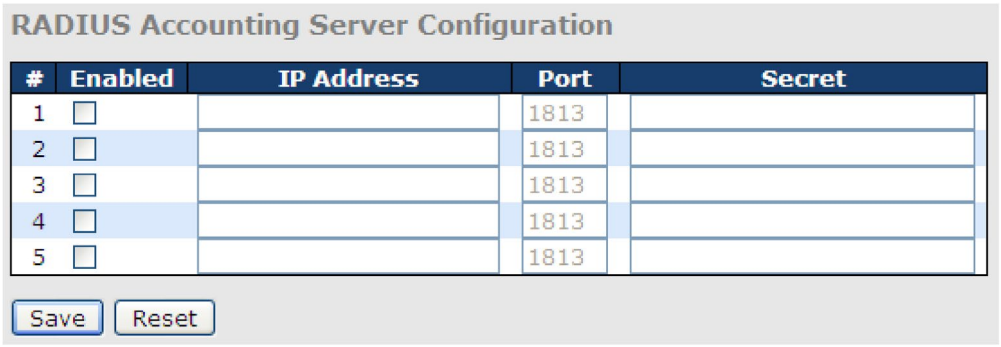



Рисунок 124 – Настройка сервера учета RADIUS

| Параметр | Описание |
|---|---|
| # | Номер сервера учета RADIUS, для которого применяется конфигурация ниже |
| Enabled | Отметьте, чтобы включить сервер |
| IP Address | IP-адрес или имя хоста сервера. IP-адрес выражается в виде десятичной записи с точками |
| Port | Порт UDP для использования на сервере учета RADIUS. Если порт установлен на 0 (ноль), на сервере учета используется порт по умолчанию (1813) |
| Secret | Общий секретный ключ длиной до 29 символов между сервером RADIUS и стеком коммутаторов |

### 5.9.4.4 Обзор состояния серверов аутентификации RADIUS

На этой странице представлена информация о состоянии серверов RADIUS, настройка которых показана выше.

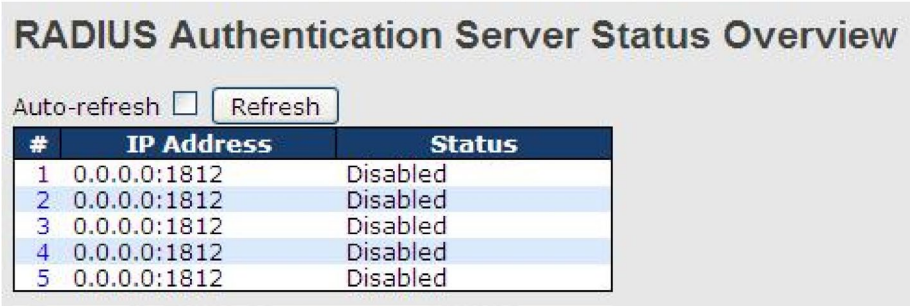



Рисунок 125 – Список серверов аутентификации RADIUS

| Параметр | Описание |
|---|---|
| # | Номер сервера RADIUS. Нажмите, чтобы перейти к подробной статистике сервера |
| IP Address | IP-адрес и номер UDP-порта сервера в формате <IP-адрес>:<UDP-порт> |
| Status | Текущее состояние сервера. Это поле может иметь одно из следующих значений:<br>**Disabled**: сервер отключен<br>**Not Ready**: сервер включен, но IP-связь еще не запущена<br>**Ready**: сервер включен, IP-связь настроена, и модуль RADIUS готов принимать попытки доступа<br>**Dead (X seconds left)**: к этому серверу предпринимаются попытки доступа, но он не отвечает в течение настроенного времени ожидания. Сервер временно отключен, но будет снова включен, когда истечет время простоя. Количество секунд, оставшихся до включения, отображается в скобках. Это состояние доступно только при наличии более одного активного сервера |

### 5.9.4.5 Обзор состояния серверов учета RADIUS

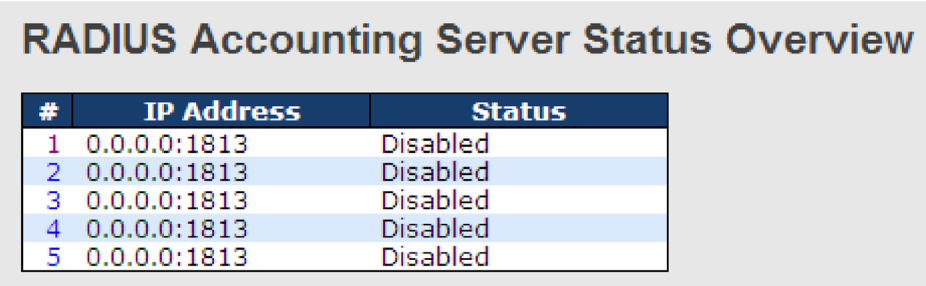



Рисунок 126 – Список серверов учета RADIUS

| Параметр | Описание |
|---|---|
| # | Номер сервера RADIUS. Нажмите, чтобы перейти к подробной статистике сервера |
| IP Address | IP-адрес и номер UDP-порта сервера в формате <IP-адрес>:<UDP-порт> |
| Status | Текущее состояние сервера. Это поле может иметь одно из следующих значений:<br>**Disabled**: сервер отключен |

| | |
|---|---|
| | **Not Ready**: сервер включен, но IP-связь еще не запущена<br>**Ready**: сервер включен, IP-связь настроена, и модуль RADIUS готов принимать попытки доступа<br>**Dead (X seconds left)**: к этому серверу предпринимаются попытки доступа, но он не отвечает в течение настроенного времени ожидания. Сервер временно отключен, но будет снова включен, когда истечет время простоя. Количество секунд, оставшихся до включения, отображается в скобках. Это состояние достижимо только при наличии более одного активного сервера |

### 5.9.4.6 Статистика серверов аутентификации и учета RADIUS

Статистические данные приводятся в соответствии с RFC4668. Используйте раскрывающийся список серверов для переключения между бэкенд-серверами и отображения соответствующих сведений.

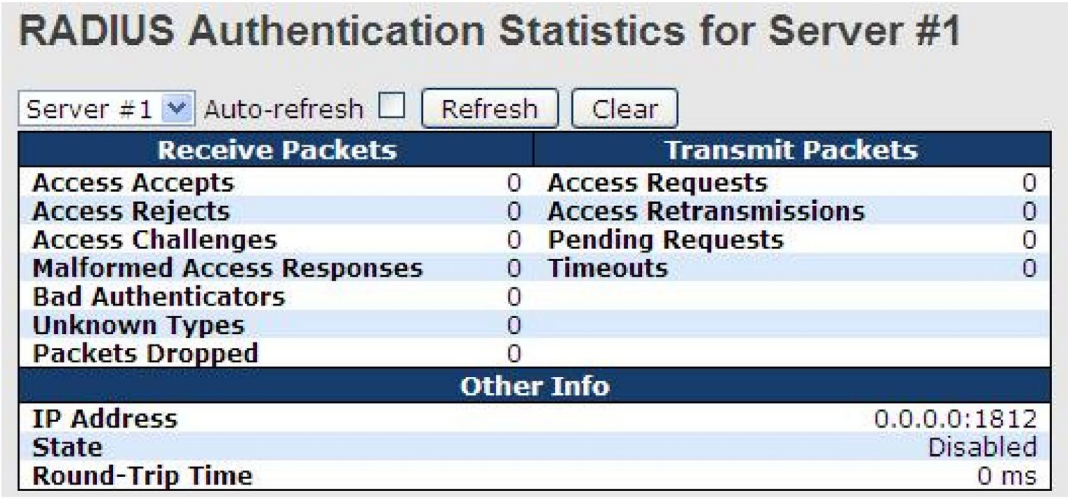



Рисунок 127 – Статистика аутентификаций сервера RADIUS

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Receive Packets | Отображает статистику полученных пакетов, включая:<br>**Access Accepts**: количество пакетов разрешения доступа Access-Accept (действительных или недействительных), полученных от сервера<br>**Access Rejects**: количество пакетов отказа в доступе Access-Reject (действительных или недействительных), полученных от сервера<br>**Access Challenges**: количество пакетов запроса на ввод дополнительной информации Access-Challenge (действительных или недействительных), полученных от сервера |

| | |
|---|---|
| | **Malformed Access Responses**: количество неправильно сформированных пакетов ответа на запрос доступа Access-Response, полученных от сервера. К ним относятся пакеты с недопустимой длиной. Неверные аутентификаторы, атрибуты аутентификатора сообщения или неизвестные типы не включаются в этот подсчет<br><br>**Bad Authenticators**: количество пакетов Access-Response, содержащих недопустимые аутентификаторы или атрибуты аутентификатора сообщения, полученных от сервера<br><br>**Unknown Types**: количество пакетов неизвестного типа, полученных от сервера<br><br>**Packets Dropped**: количество пакетов, полученных от сервера на порту аутентификации и отброшенных по какой-либо причине |
| Transmit Packets | Отображает статистику переданных пакетов, включая:<br><br>**Access Requests**: количество пакетов запроса доступа Access-Request, отправленных на сервер. Подсчет не включает повторные передачи<br><br>**Access Retransmissions**: количество пакетов Access-Request, повторно переданных на сервер аутентификации RADIUS<br><br>**Pending Requests**: количество пакетов Access-Request, предназначенных для сервера, для которых еще не истекло время ожидания или не получен ответ. Эта переменная увеличивается, когда отправляется очередной пакет Access-Request, и уменьшается при получении пакетов Access-Accept, Access-Reject, Access-Challenge, а также из-за тайм-аута или повторной передачи<br><br>**Timeouts**: количество таймаутов аутентификации на сервере. По истечении времени ожидания клиент может повторить попытку обращения к тому же серверу, отправить запрос на другой сервер или отказаться от дальнейших запросов. Повторная попытка обращения к тому же серверу считается как повторной передачей, так и тайм-аутом. Отправка на другой сервер считается как запросом, так и тайм-аутом |
| Other Info | В этом разделе содержится информация о состоянии сервера и длительности задержки коммуникации между сервером и клиентом<br><br>**IP-Address**: IP-адрес и номер порта UDP (в формате <IP-адрес>:<UDP-порт>) сервера<br><br>**State**: показывает состояние сервера. Может принимать одно из следующих значений<br><br>**Disabled**: сервер отключен<br><br>**Not Ready**: сервер включен, но IP-связь еще не запущена<br><br>**Ready**: сервер включен, IP-связь настроена, и модуль RADIUS готов принимать попытки доступа |

| | |
|---|---|
| | **Dead (X seconds left)**: к этому серверу предпринимаются попытки доступа, но он не отвечает в течение настроенного времени ожидания. Сервер временно отключен, но будет снова включен, когда истечет время простоя. Количество секунд, оставшихся до включения, отображается в скобках. Это состояние достижимо только при наличии более одного активного сервера<br><br>**Round-Trip Time**: интервал времени (измеряется в миллисекундах), которое прошло с момента получения ответа или запроса от сервера RADIUS до следующего запроса от клиента, который соответствует полученному ответу или запросу. Измерение имеет разрешение в 100 миллисекунд. Значение 0 миллисекунд указывает на то, что пока не было совершено двустороннего обмена сообщениями с сервером |

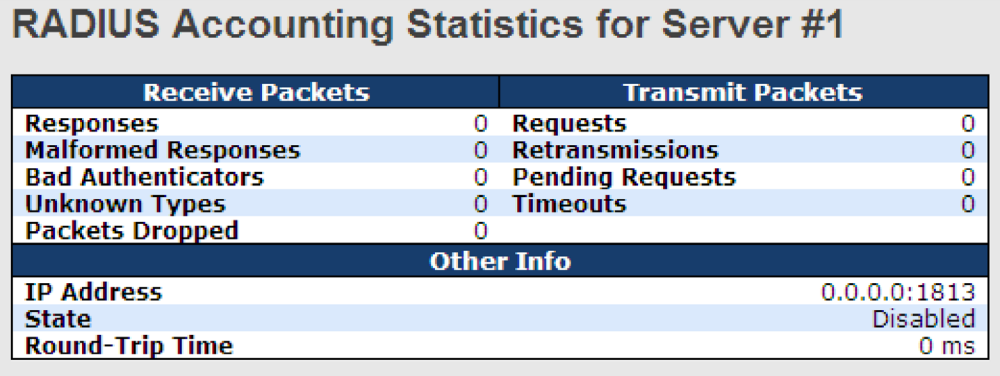



Рисунок 128 – Статистика учета сервера RADIUS

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Receive Packets | Отображает статистику полученных пакетов, включая:<br><br>**Responses**: количество пакетов RADIUS (действительных или недействительных), полученных от сервера<br><br>**Malformed Responses**: количество неправильно сформированных пакетов RADIUS, полученных от сервера. К ним относятся пакеты с недопустимой длиной. Пакеты с неверными аутентификаторами и пакеты неизвестных типов не включаются в этот подсчет<br><br>**Bad Authenticators**: количество пакетов RADIUS, содержащих недопустимые аутентификаторы, полученных от сервера<br><br>**Unknown Types**: количество пакетов неизвестного типа, полученных от сервера на порту учета<br><br>**Packets Dropped**: количество пакетов, полученных от сервера на порту учета и отброшенных по какой-либо причине |

| | |
|---|---|
| Transmit Packets | Отображает статистику переданных пакетов, включая:<br><br>**Requests**: количество пакетов RADIUS, отправленных на сервер. Подсчет не включает повторные передачи<br><br>**Retransmissions**: количество пакетов RADIUS, повторно переданных на сервер учета RADIUS<br><br>**Pending Requests**: количество пакетов RADIUS, предназначенных для сервера, для которых еще не истекло время ожидания или не получен ответ. Эта переменная увеличивается, когда отправляется очередной пакет Request, и уменьшается при получении пакетов Response, а также из-за тайм-аута или повторной передачи<br><br>**Timeouts**: количество таймаутов учета на сервере. По истечении времени ожидания клиент может повторить попытку обращения к тому же серверу, отправить запрос на другой сервер или отказаться от дальнейших запросов. Повторная попытка обращения к тому же серверу считается как повторной передачей, так и тайм-аутом. Отправка на другой сервер считается как запросом, так и тайм-аутом |
| Other Info | В этом разделе содержится информация о состоянии сервера и длительности задержки коммуникации между сервером и клиентом<br><br>**IP-Address**: IP-адрес и номер порта UDP (в формате <IP-адрес>:<UDP-порт>) сервера<br><br>**State**: показывает состояние сервера. Может принимать одно из следующих значений:<br><br>**Disabled**: сервер отключен<br><br>**Not Ready**: сервер включен, но IP-связь еще не запущена<br><br>**Ready**: сервер включен, IP-связь настроена, и модуль RADIUS готов принимать данные от клиента<br><br>**Dead (X seconds left)**: попытки передачи данных на сервер предпринимаются, но он не отвечает в течение настроенного времени ожидания. Сервер временно отключен, но будет снова включен, когда истечет время простоя. Количество секунд, оставшихся до включения, отображается в скобках. Это состояние достижимо только при наличии более одного активного сервера<br><br>**Round-Trip Time**: интервал времени (измеряется в миллисекундах), необходимый для завершения полного обмена соответствующими сообщениями с сервером учёта RADIUS. Измерение имеет разрешение в 100 миллисекунд. Значение 0 миллисекунд указывает на то, что пока не было совершено двустороннего обмена сообщениями с сервером |

### 5.9.5 NAS (802.1x)

NAS (Network Access Server) – это шлюз доступа между внешней сетью связи и внутренней сетью. Например, когда пользователь посылает запрос интернет-провайдеру, ему будет предоставлен доступ в Интернет после авторизации сервером доступа. Аутентификация между клиентом и сервером может быть на основе IEEE 802.1X и MAC-адреса.

Стандарт IEEE 802.1X определяет процедуру контроля доступа на основе портов, которая предотвращает несанкционированный доступ к сети, требуя от пользователей сначала предоставить учетные данные для аутентификации. Один или несколько внутренних серверов (RADIUS) определяют, разрешен ли пользователю доступ к сети.

Аутентификация на основе MAC-адресов позволяет аутентифицировать более одного пользователя на одном порту и не требует от пользователей установки специального программного обеспечения 802.1X в их системе. Для аутентификации на внутреннем сервере коммутатор использует MAC-адреса пользователей. Поскольку злоумышленники могут создавать поддельные MAC-адреса, такая аутентификация менее безопасна, чем аутентификация 802.1X.

#### 5.9.5.1 Обзор аутентификации 802.1X (на основе портов)

В сетевой среде 802.1X пользователь является соискателем, или запрашивающим. Коммутатор – аутентификатором, а сервер RADIUS – сервером аутентификации. Коммутатор действует как посредник, пересылая запросы и ответы между запрашивающим устройством и сервером аутентификации. Кадры, отправляемые между запрашивающим и коммутатором, являются специальными кадрами 802.1X, известными как кадры EAPOL (EAP Over LAN), которые инкапсулируют EAP PDU (RFC3748). Кадры, отправляемые между коммутатором и сервером RADIUS, являются пакетами RADIUS. Пакеты RADIUS также инкапсулируют EAP PDU вместе с другими атрибутами, такими как IP-адрес коммутатора, имя и номер порта соискателя на коммутаторе. EAP очень гибок, поскольку допускает различные методы аутентификации, такие как MD5-Challenge, PEAP и TLS. Важно то, что аутентификатору (коммутатору) не нужно знать, какой метод аутентификации используют запрашивающее устройство и сервер аутентификации, или сколько кадров обмена информацией необходимо для конкретного метода. Коммутатор просто инкапсулирует часть EAP кадра в соответствующий тип (EAPOL или RADIUS) и пересылает его.

После завершения аутентификации сервер RADIUS отправляет специальный пакет, содержащий указание на успех или неудачу. Помимо пересылки результата запрашивающему устройству, коммутатор использует его для открытия или блокировки трафика на порту коммутатора, подключенном к запрашивающему устройству.

После завершения аутентификации сервер RADIUS отправляет специальный пакет, содержащий указание на успех или неудачу. Помимо пересылки результата запрашивающему устройству, коммутатор использует его для открытия или блокировки трафика на порту коммутатора, подключенном к запрашивающему устройству.

В среде с двумя активными серверами бэкенда, где время ожидания сервера настроено на X секунд, и первый сервер в списке временно недоступен (но не считается полностью

неработоспособным), если запрашивающий будет отправлять кадры EAPOL Start быстрее, чем каждые X секунд, он никогда не сможет пройти аутентификацию.

Это происходит потому, что коммутатор отменяет текущие запросы к серверу аутентификации, как только получает новый EAPOL Start фрейм от запрашивающего устройства. Поскольку сервер не считается неработоспособным (потому что X секунд еще не истекло), коммутатор снова попытается связаться с тем же сервером при следующем запросе аутентификации.

Таким образом, возникает бесконечный цикл. Чтобы избежать этой ситуации, время ожидания сервера должно быть меньше, чем скорость, с которой запрашивающий отправляет пакеты EAPOL Start.

### 5.9.5.2 Обзор аутентификации на основе MAC-адресов

В отличие от 802.1X, аутентификация на основе MAC-адресов не является стандартом, а всего лишь передовым методом, принятым в отрасли. При аутентификации на основе MAC-адресов пользователи называются клиентами, а коммутатор действует как запрашивающий от имени клиентов. Начальный кадр (любой тип кадра), отправленный клиентом, отслеживается коммутатором, который, в свою очередь, использует MAC-адрес клиента как имя пользователя и пароль в последующем обмене EAP с сервером RADIUS. 6-байтовый MAC-адрес преобразуется в строку в следующей форме «xx-xx-xx-xx-xx-xx», то есть в качестве разделителя между шестнадцатеричными цифрами в нижнем регистре используется дефис (-). Коммутатор поддерживает только метод аутентификации MD5-Challenge, поэтому сервер RADIUS должен быть настроен соответствующим образом.

После завершения аутентификации сервер RADIUS отправляет сообщение об успехе или неудаче, которое, в свою очередь, заставляет коммутатор открыть или заблокировать трафик для этого конкретного клиента, используя статические записи в таблице MAC-адресов. Только после этого кадры от клиента будут пересылаться на коммутатор. В этой аутентификации нет кадров EAPOL, и поэтому аутентификация на основе MAC-адресов не имеет ничего общего со стандартом 802.1X.

Преимущество аутентификации на основе MAC по сравнению с 802.1X заключается в том, что несколько клиентов могут быть подключены к одному и тому же порту (например, через сторонний коммутатор или концентратор) и по-прежнему требовать индивидуальной аутентификации, а также что клиентам не требуется для нее специальное программное обеспечение. Недостатком является то, что MAC-адреса могут быть подделаны злонамеренными пользователями. Кроме того, оборудование, MAC-адрес которого является допустимым пользователем RADIUS, может использоваться кем угодно, и поддерживается только метод MD5-Challenge.

Аутентификация 802.1X и аутентификация на основе MAC-адресов имеют конфигурации, которые делятся на системные настройки и настройки портов.

### 5.9.5.3 Настройки

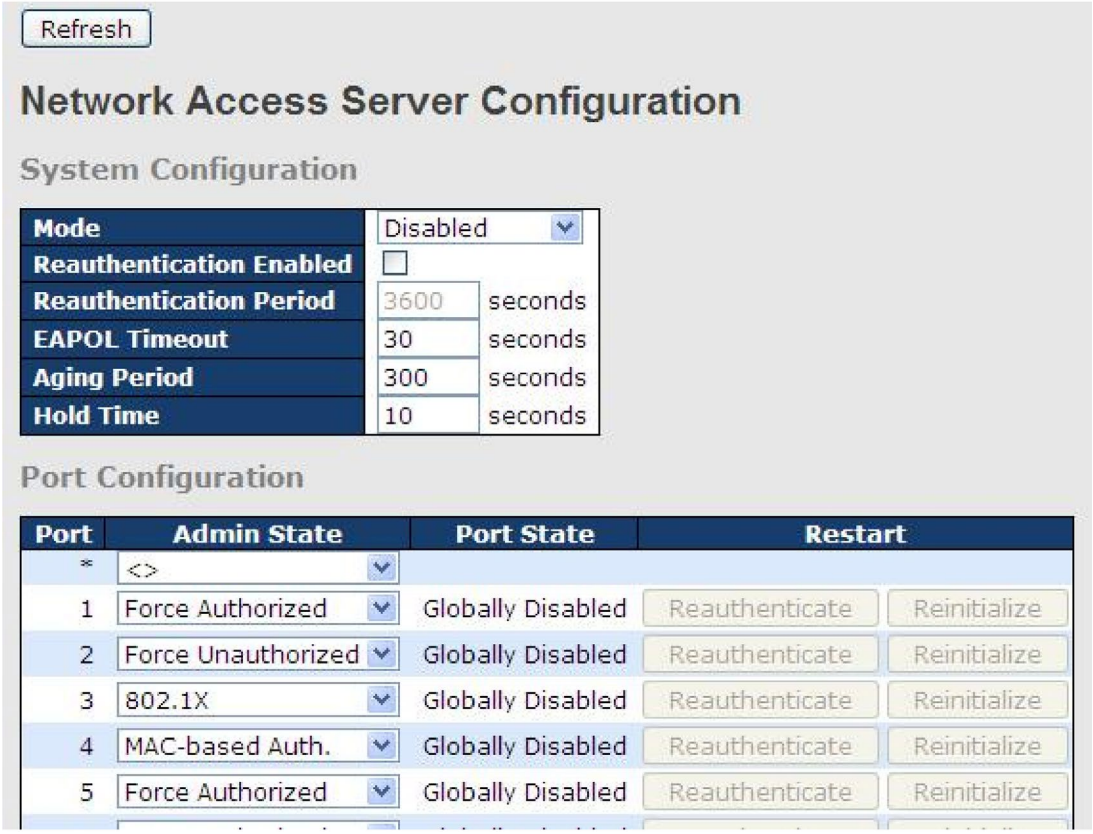



Рисунок 129 – Конфигурация NAS

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Mode | Указывает, включена или отключена глобально аутентификация 802.1X и MAC на коммутаторе. Если отключено глобально (**Disabled**), всем портам разрешено пересылать кадры |
| Reauthentication Enabled | Если этот флажок установлен, клиенты повторно аутентифицируются после интервала, указанного в поле **Reauthentication Period**. Повторная аутентификация для портов с поддержкой 802.1X может использоваться для обнаружения того, подключено ли новое устройство к порту коммутатора. Для портов с аутентификацией на основе MAC эта функция полезна только в случае изменения конфигурации сервера RADIUS. Она не подразумевает связь между коммутатором и клиентом и, следовательно, не подразумевает, что клиент все еще присутствует на порту (см. **Aging Period** ниже) |
| Reauthentication Period | Определяет период в секундах, после которого подключенный клиент должен пройти повторную аутентификацию. Настройка активна только если установлен флажок **Reauthentication Enabled**. Допустимый диапазон значений – от 1 до 3600 секунд |

| | |
|---|---|
| EAPOL Timeout | Определяет интервал для повторной передачи кадров EAPOL с запросом идентификации<br><br>Допустимый диапазон значений – от 1 до 65535 секунд. Это не влияет на порты с аутентификацией на основе MAC |
| Aging Period | Период устаревания. Применяется к режимам, использующим функциональность Port Security для защиты MAC-адресов:<br><br>**MAC-Based Auth.**<br><br>Когда модуль NAS использует модуль Port Security для защиты MAC-адресов, модулю Port Security необходимо проверять активность на соответствующем MAC-адресе через регулярные интервалы и освобождать ресурсы, если в течение заданного периода времени не наблюдается никакой активности. Параметр **Aging Period** управляет именно этим периодом и может быть установлен в диапазоне от 10 до 1000000 секунд<br><br>Для портов в режиме **MAC-based Auth.** повторная аутентификация не вызывает прямых соединений между NAS и клиентом, поэтому он не будет определять, подключен ли клиент или нет, и единственный способ освободить какие-либо ресурсы – это объявить запись устаревшей |
| Hold Time | Время удержания. Применяется к режимам, использующим функциональность Port Security для защиты MAC-адресов:<br><br>**MAC-Based Auth.**<br><br>Если клиенту отказано в доступе – либо потому, что ему отказывает сервер RADIUS, либо потому, что время для запроса сервера RADIUS истекло в соответствии с тайм-аутом, указанным на странице [Configuration] → [Security] → [AAA] – клиент временно переводится в состояние «не авторизован». Таймер удержания не учитывается во время текущей аутентификации<br><br>Коммутатор будет игнорировать новые кадры, поступающие от клиента в период времени удержания<br><br>Время удержания может быть установлено в диапазоне от 10 до 1000000 секунд |
| Port | Номер порта, к которому применяется приведенная ниже конфигурация |
| Admin State | Если NAS включен глобально, эта настройка управляет режимом аутентификации каждого отдельного порта. Доступны следующие режимы:<br><br>**Force Authorized** |

| | |
|---|---|
| | В этом режиме коммутатор отправит один кадр EAPOL Success, как только соединение порта будет установлено. Таким образом, любому клиенту на порту разрешается доступ к сети без аутентификации<br><br>**Force Unauthorized**<br><br>В этом режиме коммутатор отправит один кадр EAPOL Failure, как только соединение порта будет установлено. Таким образом, любому клиенту на порту запрещается доступ к сети<br><br>**Port-based 802.1X**<br><br>Аутентификации 802.1X на основе портов. Подробное описание см. в разделе 5.8.6.1<br><br>**а) Single 802.1X**<br><br>В режиме **Port-based 802.1X** после успешной аутентификации запрашивающего устройства на порту весь порт открывается для сетевого трафика. Это позволяет другим клиентам, соединенным с портом (например, через концентратор), подключаться к успешно аутентифицированному клиенту и получать сетевой доступ, даже если они не аутентифицированы по отдельности. Чтобы преодолеть эту брешь в безопасности, используйте вариант Single 802.1X<br><br>Single 802.1X пока не является стандартом IEEE, но обладает многими из тех же характеристик, что и 802.1X на основе портов. В Single 802.1X одновременно на порту может быть аутентифицировано не более одного запрашивающего устройства. В коммуникациях между запрашивающим устройством и коммутатором используются обычные кадры EAPOL. Если к порту подключено более одного запрашивающего устройства, то первым будет рассматриваться то, которое придет первым при подключении канала связи. Если этот запрашивающее устройство не предоставит действительные учетные данные в течение определенного времени, шанс будет предоставлен другому запрашивающему устройству. После успешной аутентификации запрашивающего устройства доступ будет разрешен только ему. Это самый безопасный из всех поддерживаемых режимов. В этом режиме для защиты MAC-адреса клиента после успешной аутентификации используется модуль Port Security<br><br>**б) Multi 802.1X**<br><br>В этом режиме на одном и том же порту может быть аутентифицировано одновременно одно или несколько запрашивающих устройств. Каждый запрашивающий аутентифицируется индивидуально и защищен в таблице MAC с помощью модуля Port Security<br><br>В конфигурации Multi 802.1X нельзя использовать мультикастовый MAC-адрес BPDU в качестве целевого MAC-адреса для EAPOL-фреймов, отправляемых коммутатором к запрашивающим |

| | |
|---|---|
| | устройствам. Если использовать мультикастовый MAC-адрес, все клиенты, подключенные к порту, будут отвечать на запросы от коммутатора. Вместо этого коммутатор использует MAC-адрес конкретного клиента, который был получен из первого кадра EAPOL Start или EAPOL Response Identity, отправленного клиентом<br><br>Исключение составляет случай, когда на порту нет подключенных устройств. В этом случае коммутатор отправляет запросы EAPOL Request Identity с использованием мультикастового MAC-адреса BPDU, чтобы активировать любые потенциальные клиенты на порту<br><br>Максимальное количество запрашивающих клиентов, которые могут быть подключены к порту, можно ограничить с помощью функции Port Security Limit Control<br><br>**MAC-based Auth.**<br><br>Аутентификация на основе MAC-адресов. Аутентификации 802.1X на основе портов. Подробное описание см. в разделе 5.8.6.2. Максимальное количество запрашивающих клиентов, которые могут быть подключены к порту, можно ограничить с помощью функции Port Security Limit Control |
| Port State | Текущее состояние порта. Может принимать одно из следующих значений:<br><br>**Globally Disabled**: NAS глобально отключен<br><br>**Link Down**: NAS глобально включен, но на порту нет соединения<br><br>**Authorized**: порт находится в режиме **Force Authorized** или в режиме поддержки одного запрашивающего устройства, и запрашивающее устройство авторизовано<br><br>**Unauthorized**: порт находится в режиме **Force Unauthorized** или в режиме поддержки одного запрашивающего устройства, и запрашивающее устройство не было успешно авторизовано сервером RADIUS<br><br>**X Auth/Y Unauth**: порт находится в режиме поддержки нескольких запрашивающих устройств. В настоящее время X клиентов авторизованы, а Y не авторизованы |
| Restart | Для каждой строки доступны две кнопки. Кнопки активируются только при включенной глобальной аутентификации на основе EAPOL или MAC. Нажатие этих кнопок не приведет к вступлению в силу настроек, измененных на странице<br><br>**Reauthenticate**: планирует повторную аутентификацию всякий раз, когда заканчивается период молчания порта (аутентификация на основе EAPOL). Для режима на основе MAC повторная аутентификация будет предпринята немедленно |

| | |
|---|---|
| | Кнопка действует только на успешно аутентифицированных клиентов на порту и не приведет к временной потере авторизации клиентов<br>**Reinitialize**: принудительно и немедленно выполняет повторную инициализацию клиентов на порту и, следовательно, повторную аутентификацию. Пока она выполняется клиенты перейдут в неавторизованное состояние |

### 5.9.5.4 Состояние коммутации NAS

На этой странице отображается информация о текущем состоянии портов NAS.

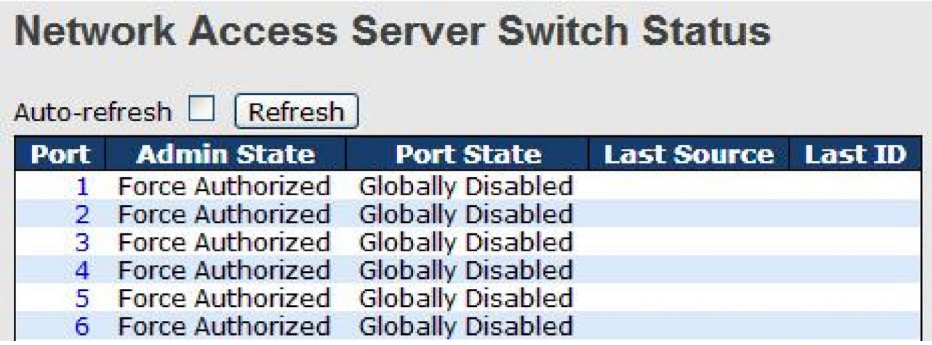



Рисунок 130 – Статус портов NAS

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора. Нажмите, чтобы перейти к подробной статистике 802.1X для каждого порта |
| Admin State | Текущее административное состояние порта. Подробнее о каждом значении см. выше в описании **Admin State** NAS |
| Port State | Текущее состояние порта. Подробнее о каждом значении см. выше в описании **Port State** NAS |
| Last Source | MAC-адрес источника, переданный в последнем полученном кадре EAPOL для аутентификации на основе EAPOL и последнем полученном кадре от нового клиента для аутентификации на основе MAC |
| Last ID | Имя пользователя (идентификатор запрашивающего), содержащееся в последнем полученном кадре EAPOL Response Identity для аутентификации на основе EAPOL, и исходный MAC-адрес из последнего полученного кадра от нового клиента для аутентификации на основе MAC |

### 5.9.5.5 Статистика портов NAS

Эта страница содержит подробную статистику IEEE 802.1X для определенного порта коммутатора, применяющего аутентификацию на основе портов. Для портов с режимом на основе MAC будет показана только статистика выбранного бэкенд-сервера (сервера аутентификации RADIUS). Используйте раскрывающийся список, чтобы выбрать, какие сведения о порте следует отображать.

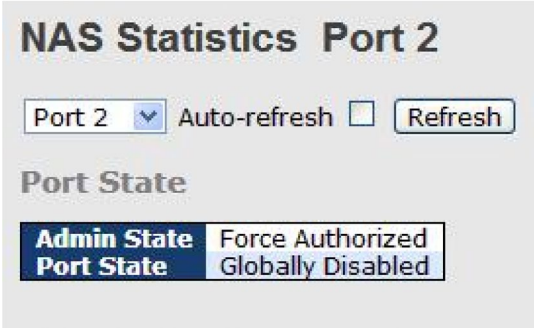



Рисунок 131 – Статистика порта NAS

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Admin State | Текущее административное состояние порта. Подробнее о каждом значении см. выше в описании **Admin State** NAS |
| Port State | Текущее состояние порта. Подробнее о каждом значении см. выше в описании **Port State** NAS |
| EAPOL Counters | Эти счетчики кадров запрашивающего устройства доступны для следующих административных состояний:<br>• **Force Authorized**<br>• **Force Unauthorized**<br>• **802.1X**<br>Входящие кадры:<br>**Total**: количество допустимых кадров EAPOL любого типа, полученных коммутатором<br>**Response ID**: количество допустимых кадров идентификации EAP Resp/ID, полученных коммутатором<br>**Responses**: количество допустимых кадров ответа EAPOL (кроме кадров Resp/ID), полученных коммутатором<br>**Start**: количество инициализирующих аутентификацию кадров EAPOL Start, полученных коммутатором<br>**Logoff**: количество допустимых кадров выхода из системы EAPOL logoff, полученных коммутатором |

| | |
|---|---|
| | **Invalid Type**: количество кадров EAPOL, полученных коммутатором, в которых тип кадра не распознан<br><br>**Invalid Length**: количество кадров EAPOL, полученных коммутатором, имеющих недопустимую длину<br><br>Исходящие кадры:<br><br>**Total**: количество кадров EAPOL любого типа, переданных коммутатором<br><br>**Request ID**: количество кадров начального запроса EAP, переданных коммутатором<br><br>**Requests**: количество допустимых кадров запроса EAP (кроме кадров начального запроса), переданных коммутатором |
| Backend Server Counters | Эти счетчики кадров серверной части (RADIUS) доступны для следующих административных состояний:<br><br>• **802.1X**<br><br>• **MAC-based Auth.**<br><br>Входящие кадры:<br><br>**Access Challenges**: для 802.1X отслеживает, сколько раз коммутатор получил первый запрос от сервера аутентификации после того, как клиентское устройство отправило свой первый ответ. Это показывает, что сервер аутентификации успешно установил связь с коммутатором и начал процесс аутентификации<br><br>Для MAC-based Auth. подсчитывает все запросы на дополнительную проверку (Access Challenges), которые сервер аутентификации отправляет для данного порта (отображается в левой таблице) или для конкретного клиента (отображается в правой таблице)<br><br>**Other Requests**: для 802.1X подсчитывает количество раз, когда коммутатор отправляет пакет запроса EAP, следующий за первым, запрашивающему устройству. Указывает, что сервер выбрал метод EAP<br><br>Для MAC-based Auth. не применяется<br><br>**Auth. Successes**: для 802.1X и MAC-based Auth. подсчитывает количество раз, когда коммутатор получает сообщение об успешном завершении. Указывает, что соискатель/клиент успешно аутентифицировался на сервере<br><br>**Auth. Failures**: для 802.1X и MAC-based Auth. подсчитывает количество раз, когда коммутатор получает сообщение о неудаче. Это указывает на то, что соискатель/клиент не прошел аутентификацию на сервере<br><br>Исходящие кадры: |

| | |
|---|---|
| | **Responses**: для 802.1X подсчитывает количество попыток коммутатора отправить первый ответный пакет соискателя на бэкенд-сервер. Указывает, что коммутатор пытался связаться с сервером. Возможные повторные передачи не учитываются<br><br>Для MAC-based Auth. подсчитывает все пакеты сервера, перенаправленные коммутатором на сервер для заданного порта (крайняя левая таблица) или клиента (крайняя правая таблица). Возможные повторные передачи не учитываются |
| Last Supplicant/Client Info | Информация о последнем соискателе/клиенте, который пытается пройти аутентификацию. Эта информация доступна для следующих административных состояний:<br><br>• **802.1X**<br><br>• **MAC-based Auth.**<br><br>**MAC Address**: MAC-адрес последнего запрашивающего устройства/клиента<br><br>**VLAN ID**: идентификатор VLAN, на которой был получен последний кадр от последнего запрашивающего устройства/клиента<br><br>**Version**: для 802.1X номер версии протокола, переданный в последнем полученном кадре EAPOL<br><br>Для MAC-based Auth. не применяется<br><br>**Identity**: для 802.1X имя пользователя (идентификация запрашивающего), содержащееся в последнем полученном кадре EAPOL Response Identity<br><br>Для MAC-based Auth. не применяется |

## 5.10 Предупреждения

### 5.10.1 Сигнал неисправности

При возникновении любого события, к которому привязаны настройки оповещения, загорается индикатор неисправности на панели коммутатора (см. рисунок 3) и одновременно с этим подается сигнал электрического реле. Следующие страницы позволяют настроить условия оповещения на основе ваших потребностей для отдельных портов коммутатора, включая действия, которые необходимо предпринять при отключении порта и проблемах питания.

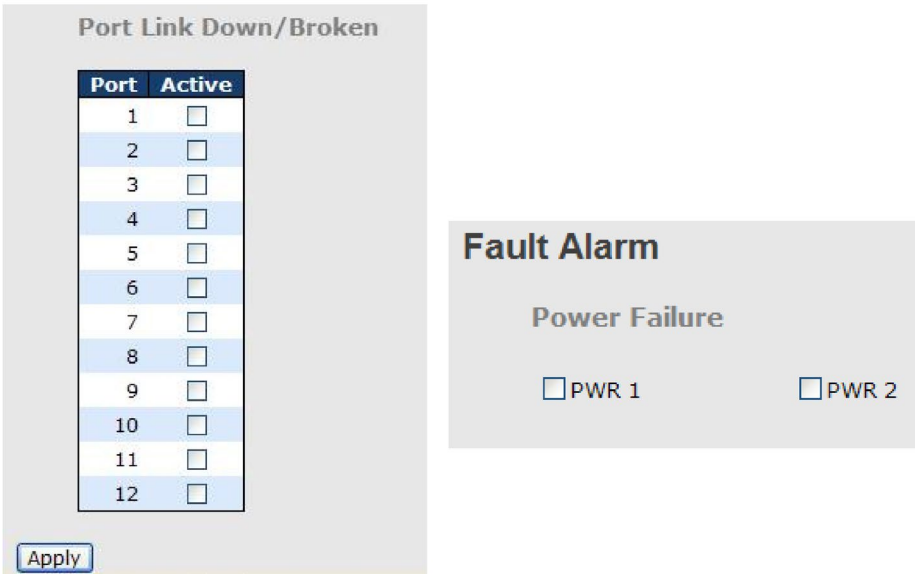



Рисунок 132 – Настройка оповещений о неисправности

## 5.10.2 Системные предупреждения

### 5.10.2.1 Настройка SYSLOG

SYSLOG – это протокол, описанный в RFC 3164, позволяющий устройству отправлять сообщения об событиях через сеть IP на устройства, которые собирают и хранят эти сообщения.


Рисунок 133 – Настройка SYSLOG

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Server Mode | Указывает на текущий режим. В режиме **Enabled** сообщение syslog будет отправлено на Syslog-сервер. Протокол основан на UDP-коммуникациях и по умолчанию использует порт UDP 514. Сервер Syslog не будет отправлять подтверждения отправителю, поскольку UDP – это протокол без процедуры установления соединения, и он не предоставляет подтверждений. Пакет Syslog будет отправлен в любом случае, даже если сервера не существует. Возможные режимы:<br>**Enabled**: отправка сообщений на Syslog-сервер включена |

| | |
|---|---|
| | **Disabled**: отправка сообщений на Syslog-сервер выключена |
| Server Address | Указывает IPv4-адрес хоста Syslog-сервера. Если коммутатор предоставляет функции DNS, это также может быть имя хоста |

### 5.10.2.2 Настройка SMTP

SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) – это протокол для передачи электронной почты через Интернет. При настройке оповещения SMTP устройство будет отправлять уведомление по электронной почте, когда происходит определенное пользователем событие.

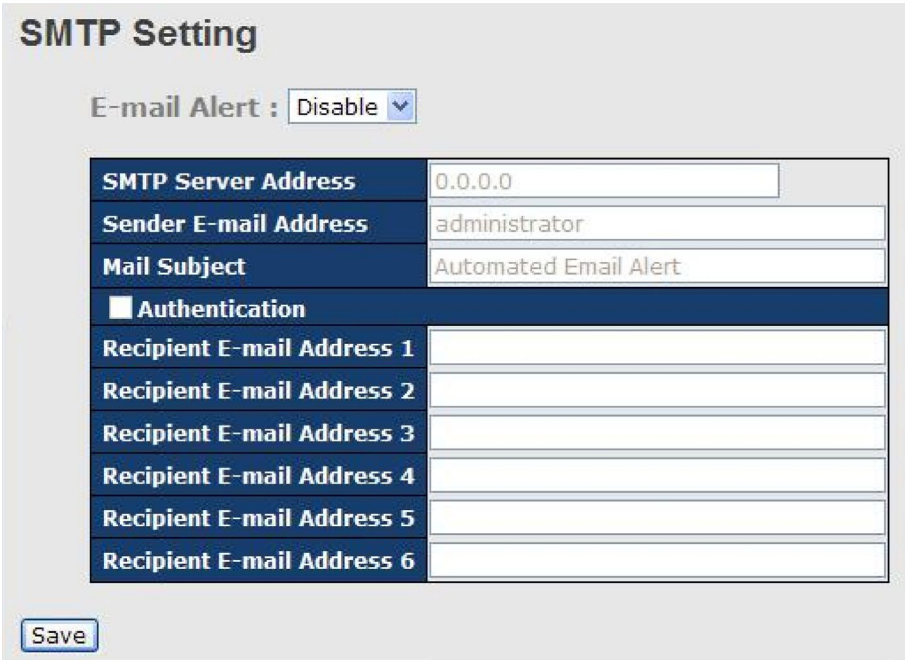



Рисунок 134 – Настройка оповещений по SMTP

| Параметр | Описание |
|---|---|
| E-mail Alarm | Включает или отключает передачу системных предупреждений по электронной почте |
| Sender E-mail Address | IP-адрес SMTP-сервера |
| Mail Subject | Тема письма |
| Authentication | Аутентификация:<br>**Username**: имя пользователя<br>**Password**: пароль для аутентификации |

| | |
|---|---|
| | **Confirm Password**: введите пароль еще раз |
| Recipient E-mail Address | Адрес электронной почты получателя. Можно указать до 6 получателей |
| Apply | Нажмите, чтобы активировать настройки |
| Help | Показывает файл справки |

### 5.10.2.3 Выбор событий

Устройство поддерживает оповещения SYSLOG и SMTP. Установите соответствующий флажок, чтобы включить нужный вам метод оповещения о системных событиях. Обратите внимание, что флажки будут неактивны, если SYSLOG или SMTP отключены.

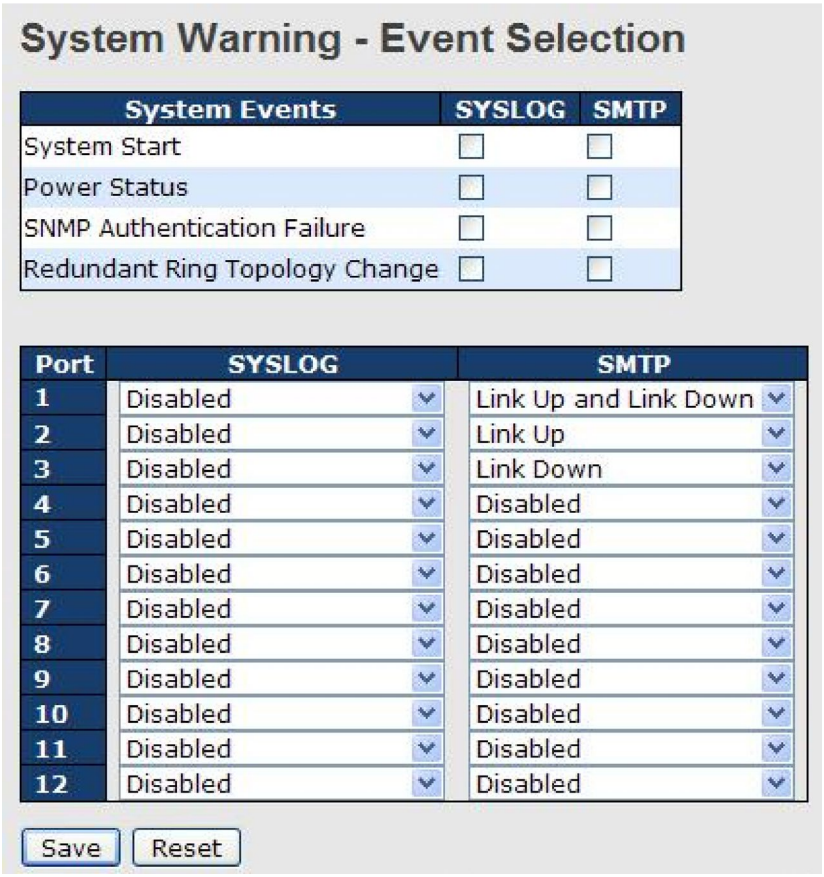



Рисунок 135 – Выбор событий для оповещения

| Параметр | Описание |
|---|---|
| System Cold Start | Отправляет оповещения при перезапуске системы |

| | |
|---|---|
| Power Status | Отправляет оповещения при включении или выключении питания |
| SNMP Authentication Failure | Отправляет оповещения при сбое аутентификации SNMP |
| Redundant Ring Topology Change | Отправляет оповещения при изменении топологии Sy-Ring |
| Port | Номер порта коммутатора |
| SYSLOG | Событие для оповещения при помощи SYSLOG:<br>**Disabled**: оповещения отключены<br>**Link Up**: включение порта<br>**Link Down**: выключение порта<br>**Link Up & Link Down**: включение и выключение порта |
| SMTP | Событие для оповещения при помощи SMTP:<br>**Disabled**: оповещения отключены<br>**Link Up**: включение порта<br>**Link Down**: выключение порта<br>**Link Up & Link Down**: включение и выключение порта |

## 5.11 Мониторинг и диагностика

### 5.11.1 Таблица MAC-адресов

Таблица MAC-адресов – это таблица в сетевом коммутаторе, которая сопоставляет MAC-адреса с портами. Коммутатор использует таблицу для определения того, на какой порт следует пересылать входящий пакет. Записи в таблице MAC-адресов делятся на два типа: динамические и статические. Записи в статической таблице MAC-адресов добавляются или удаляются вручную и не могут устареть сами по себе. Записи в динамической таблице MAC устаревают по истечении настроенного периода времени. На странице [MAC Address Table Configuration] вы можете установить необходимые временные интервалы для записей в динамической таблице, а также настроить статическую таблицу MAC-адресов.

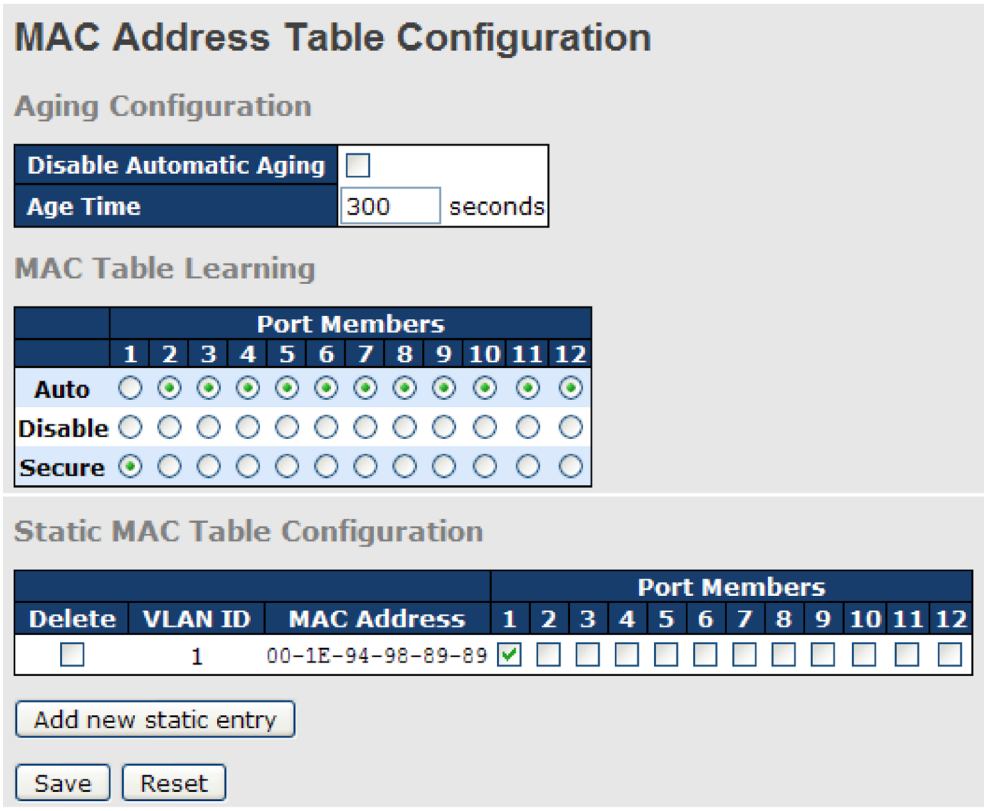



Рисунок 136 – Конфигурация таблицы MAC-адресов

➢ **Настройка времени устаревания**

Функция устаревания MAC-адресов позволяет коммутатору отслеживать только активные адреса в сети и удалять те, которые больше не используются, постоянно поддерживая актуальность таблицы. По умолчанию устаревшие записи удаляются через 300 секунд. Вы можете настроить время устаревания, введя значение в поле «Aging Time» в секундах. Допустимый диапазон составляет от 10 до 1000000 секунд. Вы также можете отключить автоматическое устаревание динамических записей, установив флажок «Disable Automatic Aging».

➢ **Обучение таблицы MAC-адресов**

Если адреса не существует в таблице, коммутатор может добавить адрес и порт, на котором был получен пакет, в таблицу MAC-адресов, путем проверки исходного адреса каждого полученного пакета. Эта функция называется обучением. Она позволяет таблице MAC-адресов динамически расширяться. Если режим обучения для данного порта неактивен, это означает, что режимом управляет другой модуль, и, таким образом, пользователь не может изменить конфигурации. Примером такого модуля является аутентификация на основе MAC-адресов в соответствии с 802.1X. Вы можете настроить порт для динамического изучения MAC-адресов на основе следующих параметров:

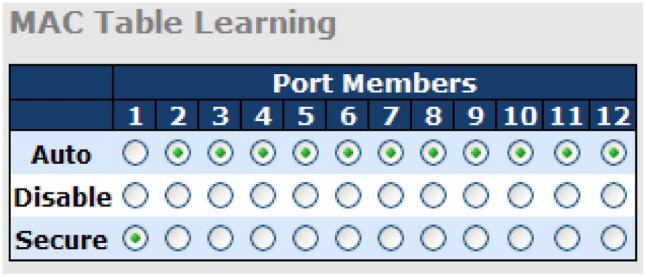



Рисунок 137 – Настройка обучения

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Auto | Обучение выполняется автоматически, как только получен кадр с неизвестным MAC-адресом источника |
| Disable | Обучение не выполняется |
| Secure | Изучаются только статические записи MAC, все остальные кадры отбрасываются. Прежде чем переходить в безопасный режим обучения, необходимо убедиться, что связь, используемая для управления коммутатором, добавлена в статическую таблицу. В противном случае канал управления будет потерян и может быть восстановлен только с помощью другого незащищенного порта или путем подключения к коммутатору через последовательный интерфейс |

➢ **Настройка статических MAC-адресов**

Эта страница показывает статические записи в таблице MAC-адресов, которая может содержать до 64 записей. Записи относятся ко всему стеку, а не к отдельным коммутаторам. Вы можете управлять записями на этой странице. Таблица MAC-адресов сортируется сначала по идентификатору VLAN, а затем по MAC-адресу.

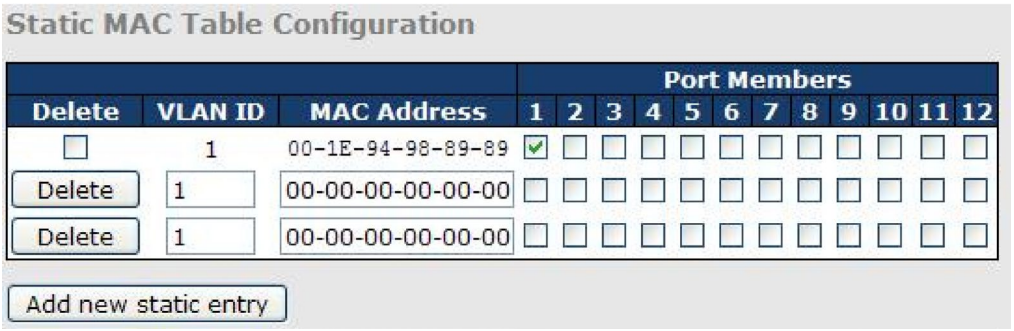



Рисунок 138 – Настройка записей статических MAC-адресов

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Delete | Отмеченная запись будет удалена при следующем сохранении |
| VLAN ID | Номер VLAN, которой соответствует запись |
| MAC Address | MAC-адрес |
| Port Members | Флажки указывают, на каких портах принимаются пакеты от указанного MAC-адреса. Отметьте или снимите отметку, чтобы изменить запись |
| Add new static entry | Нажмите, чтобы добавить новую запись в таблицу статических MAC-адресов. Вы можете указать VLAN ID, MAC-адрес и порты-участники для новой записи. Нажмите <Save>, чтобы сохранить изменения |

➢ **Просмотр таблицы MAC-адресов**

На каждой странице отображается до 999 записей из таблицы MAC-адресов, при этом значение по умолчанию равно 20. Изменить его можно в поле ввода «entries per page». При первом посещении веб-страница покажет начальные 20 записей таблицы MAC-адресов. Первой будет отображена запись с наименьшим VLAN ID и наименьшим MAC-адресом, найденным в таблице.

Поля «Start from VLAN and MAC address» позволяют пользователю выбрать начальную точку в таблице. Нажатие кнопки <Refresh> обновит отображаемую таблицу, начиная с прежней записи или ближайшей следующей. Кроме того, два поля ввода после нажатия <Refresh> примут значение первой отображаемой записи, что позволяет выполнять непрерывное обновление с тем же начальным адресом. Кнопка >> будет использовать последнюю запись из отображаемых в данный момент пар VLAN/MAC в качестве основы для следующего поиска. Когда поиск подойдет к концу, в отображаемой таблице отобразится текст «no more entries» (больше записей нет). Используйте кнопку |<<, чтобы начать заново.

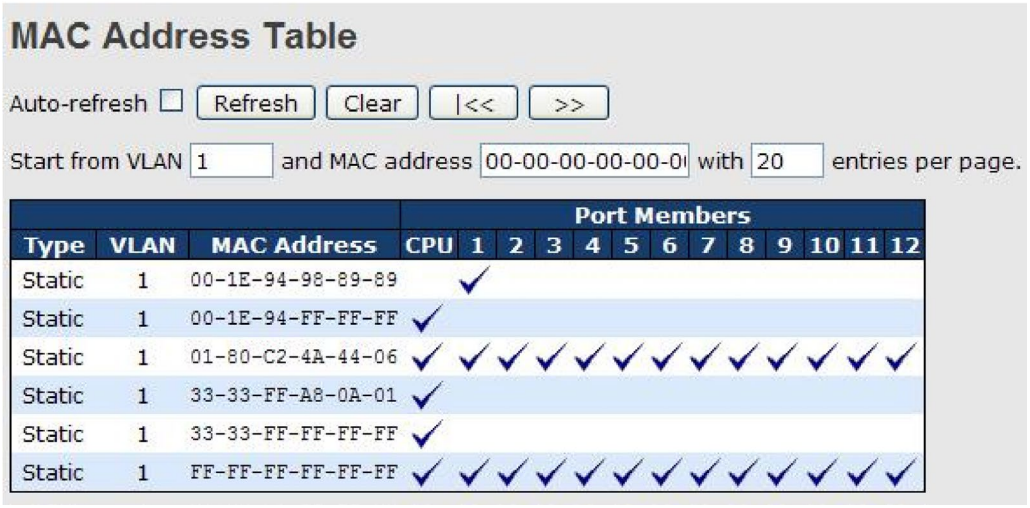


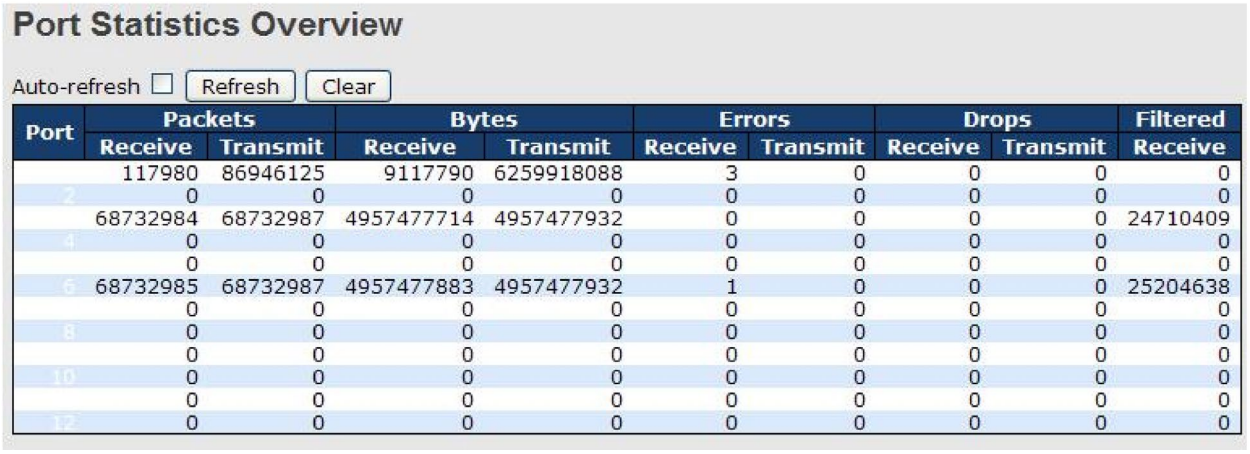

Рисунок 139 – Отображение таблицы MAC-адресов

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Type | Указывает, является ли запись статической или динамической |
| VLAN | VLAN ID записи |
| MAC Address | MAC-адрес записи |
| Port Members | Порты-участники данной записи |

## 5.11.2 Статистика портов

➢ **Обзор трафика**

На этой странице представлен обзор общей статистики трафика для всех портов коммутатора.




| Port | Packets | | Bytes | | Errors | | Drops | | Filtered |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Receive | Transmit | Receive | Transmit | Receive | Transmit | Receive | Transmit | Receive |
| | 117980 | 86946125 | 9117790 | 6259918088 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 68732984 | 68732987 | 4957477714 | 4957477932 | 0 | 0 | 0 | 0 | 24710409 |
| 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 6 | 68732985 | 68732987 | 4957477883 | 4957477932 | 1 | 0 | 0 | 0 | 25204638 |
| | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 8 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 10 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 12 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

Рисунок 140 – Общая статистика портов

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Номер порта коммутатора |
| Packets | Количество полученных и переданных пакетов |
| Bytes | Количество полученных и переданных байтов |
| Errors | Количество кадров, полученных с ошибкой, и количество незавершенных передач |
| Drops | Количество кадров, отброшенных из-за перегрузки на входе или выходе |
| Filtered | Количество полученных кадров, отфильтрованных процессом пересылки |

| | |
|---|---|
| Auto-refresh | Установите флажок, чтобы включить автоматическое обновление страницы через регулярные интервалы |
| Refresh | Немедленно обновляет записи счетчиков, начиная с текущего идентификатора записи |
| Clear | Очищает все записи счетчиков |

➢ **Подробная статистика**

Эта страница содержит подробную статистику трафика для определенного порта коммутатора. Используйте раскрывающийся список портов, чтобы решить, данные какого порта коммутатора следует отобразить.

Отображаемые поля включают количество принятых и переданных пакетов, их суммарный размер в байтах, а также ошибки приема и передачи.

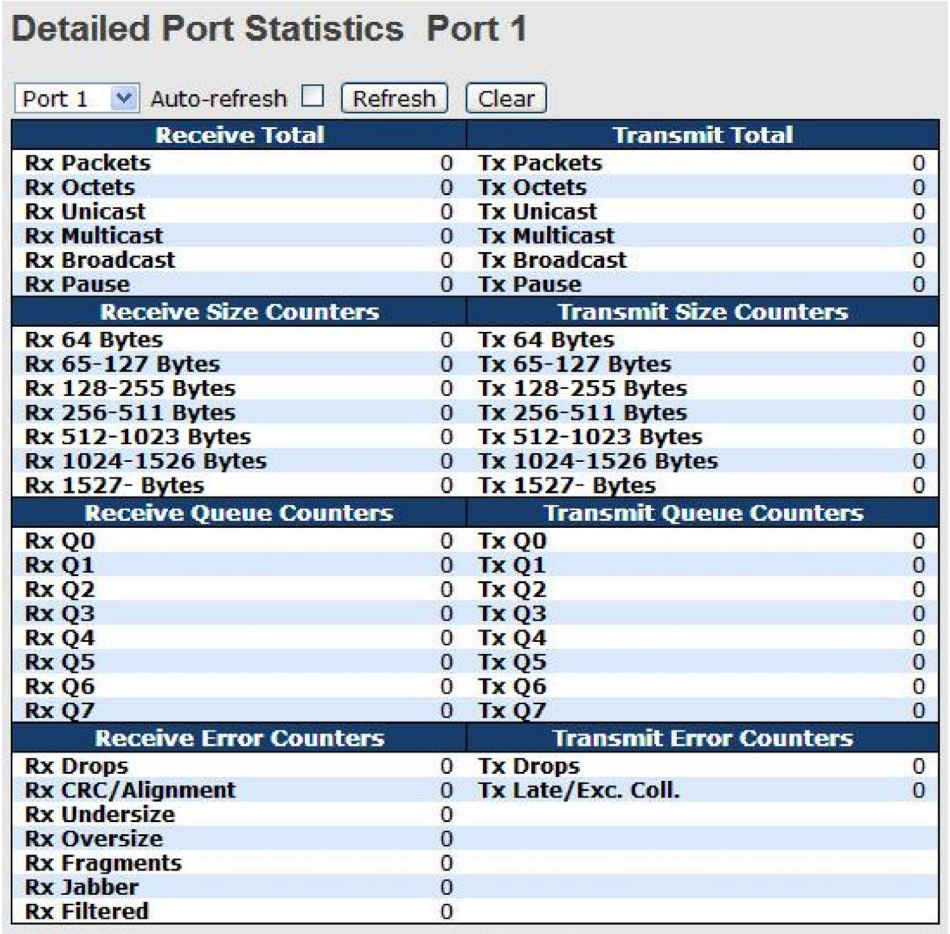



Рисунок 141 – Подробная статистика порта

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Rx and Tx Packets | Количество всех полученных и переданных пакетов |
| Rx and Tx Octets | Количество всех полученных и переданных байтов, включая FCS, за исключением кадрирующих битов |
| Rx and Tx Unicast | Количество всех полученных и переданных одноадресных пакетов |
| Rx and Tx Multicast | Количество всех полученных и переданных многоадресных пакетов |
| Rx and Tx Broadcast | Количество всех полученных и переданных широковещательных пакетов |
| Rx and Tx Pause | Количество кадров MAC Control, полученных или переданных через этот порт, которые имеют код, указывающий на операцию PAUSE |
| Rx Drops | Количество кадров, потерянных из-за недостаточного буфера приема или перегрузки на выходе |
| Rx CRC/Alignment | Количество кадров, полученных с ошибками CRC или выравнивания |
| Rx Undersize | Количество кадров short[1], полученных с допустимым CRC |
| Rx Oversize | Количество кадров long[2], полученных с допустимым CRC |
| Rx Fragments | Количество кадров short, полученных с недопустимым CRC |
| Rx Jabber | Количество кадров long, полученных с недопустимым CRC |
| Rx Filtered | Количество полученных кадров, отфильтрованных процессом пересылки |
| Tx Drops | Количество кадров, отброшенных из-за переполнения выходного буфера |
| Tx Late / Exc. Coll. | Количество кадров, которые были отправлены с опозданием или с ошибками коллизии |

[1] короткие кадры размером менее 64 байт.

[2] длинные кадры, превышающие максимальную длину, настроенную для кадров этого порта.

## 5.11.3 Зеркалирование портов

Функция зеркалирования копирует трафик одного порта на другой порт того же коммутатора, чтобы сетевой анализатор, подключенный к зеркальному порту, мог отслеживать и анализировать пакеты. Функция полезна для устранения неполадок. Трафик, который нужно скопировать на зеркальный порт, может включать все полученные кадры (зеркалирование трафика источника, или входящее зеркалирование), или все кадры, переданные портом (зеркалирование целевого трафика, или исходящее зеркалирование). Порт, на который копируется отслеживаемый трафик, называется зеркальным портом, или портом зеркалирования.

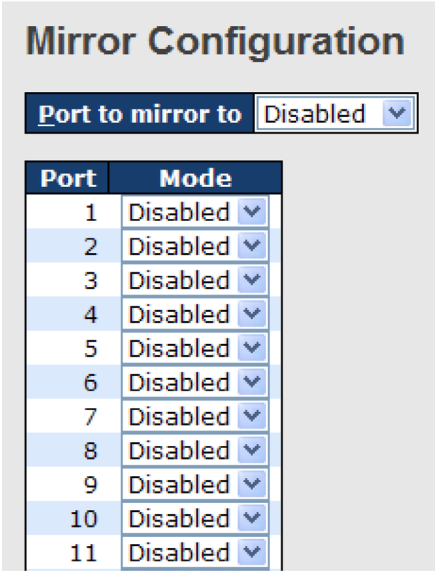



Рисунок 142 – Настройка зеркалирования

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port to mirror to | Номер порта зеркалирования |
| Port | Номер порта коммутатора, к которому будут применены следующие настройки |
| Mode | Раскрывающийся список для выбора режима зеркалирования<br>**Rx only**: только кадры, полученные на этом порту, зеркалируются на порт зеркалирования. Переданные кадры не зеркалируются<br>**Tx only**: зеркалируются только кадры, переданные с этого порта. Полученные кадры не зеркалируются<br>**Disabled**: ни переданные, ни полученные кадры не зеркалируются<br>**Enabled**: зеркалируются как полученные, так и переданные кадры |

## 5.11.4 Информация системного журнала

Страница [System Log Information] предоставляет информацию системного журнала коммутатора.

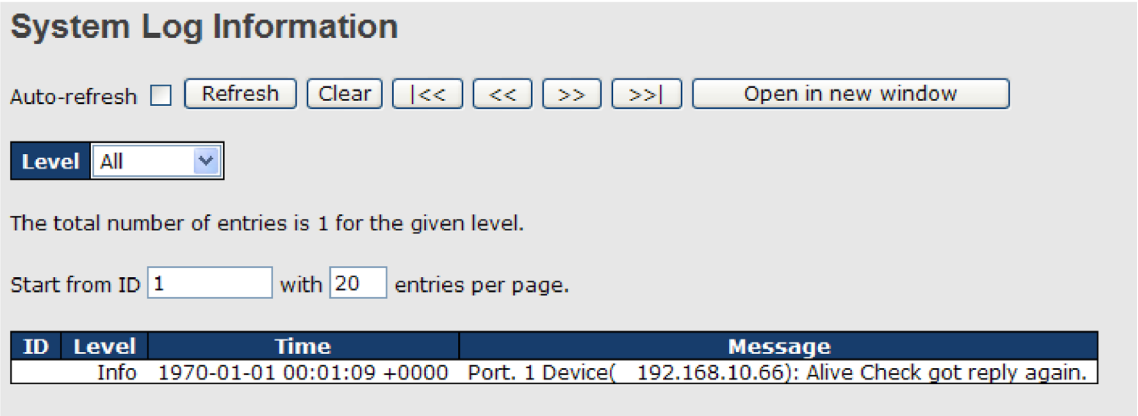



Рисунок 143 – Просмотр системного журнала

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Auto-refresh | Установите этот флажок, чтобы включить автоматическое обновление страницы через регулярные интервалы |
| Refresh | Обновляет записи системного журнала, начиная с текущего ID |
| Clear | Очищает все записи системного журнала |
| \|<< | Обновляет записи системного журнала, начиная с первого доступного идентификатора записи |
| << | Обновляет записи системного журнала, заканчивая последним ID |
| >> | Обновляет записи системного журнала, начиная с последней отображаемой в данный момент записи |
| >>\| | Обновляет записи системного журнала, заканчивая последней доступной записью |
| ID | Идентификатор (≥1) записи в системном журнале |
| Level | Уровень записи системного журнала. Поддерживаются следующие уровни:<br>**Info**: предоставляет общую информацию<br>**Warning**: предоставляет предупреждение о ненормальной работе<br>**Error**: предоставляет сообщение об ошибке |

| | |
|---|---|
| | **All**: включает все уровни |
| Time | Время записи в системном журнале |
| Message | Информация о событии |

## 5.11.5 Диагностика кабеля

Вы можете выполнить диагностику кабеля для всех или для выбранных портов, чтобы обнаружить любые неисправности кабеля (короткое замыкание, обрыв и т. д.) и определить расстояние до места повреждения. На странице [VeriPHY Cable Diagnostics] выберите порт из раскрывающегося списка и нажмите <Start>, чтобы запустить диагностику. Это займет около 5 секунд. Если выбраны все порты, может потребоваться около 15 секунд. После завершения страница автоматически обновится, и вы сможете просмотреть результаты проверки кабеля в таблице «Cable Status». Обратите внимание, что диагностика VeriPHY точна только для кабелей длиной от 7 до 140 метров. Порты 10 и 100 Мбит/с будут отключены во время выполнения диагностики. Поэтому запуск VeriPHY на порту управления 10 или 100 Мбит/с приведет к тому, что коммутатор перестанет отвечать, пока не будет завершена процедура диагностики.

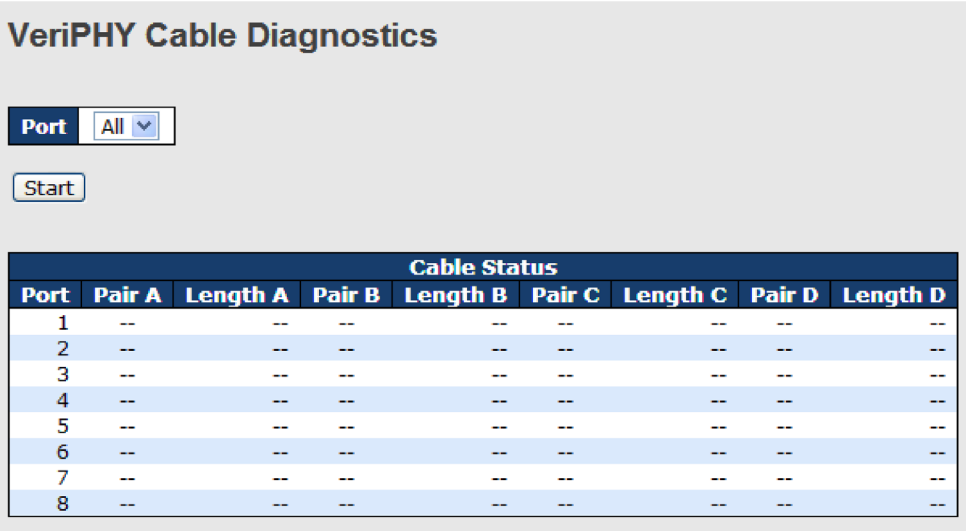



Рисунок 144 – Диагностика кабеля

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Port | Порт, для которого запрашивается диагностика кабеля VeriPHY |
| Cable Status | **Port**: номер порта<br>**Pair**: состояние витой пары<br>**Length**: длина кабеля (в метрах) |

## 5.11.6 Мониторинг SFP

SFP-модули с функцией DDM (цифровой диагностический мониторинг) отслеживают свои рабочие параметры, тем самым позволяя контролировать состояние соединения. На странице [SFP Monitor] можно настроить значение температуры модуля, при достижении которой будет сгенерировано тревожное событие.

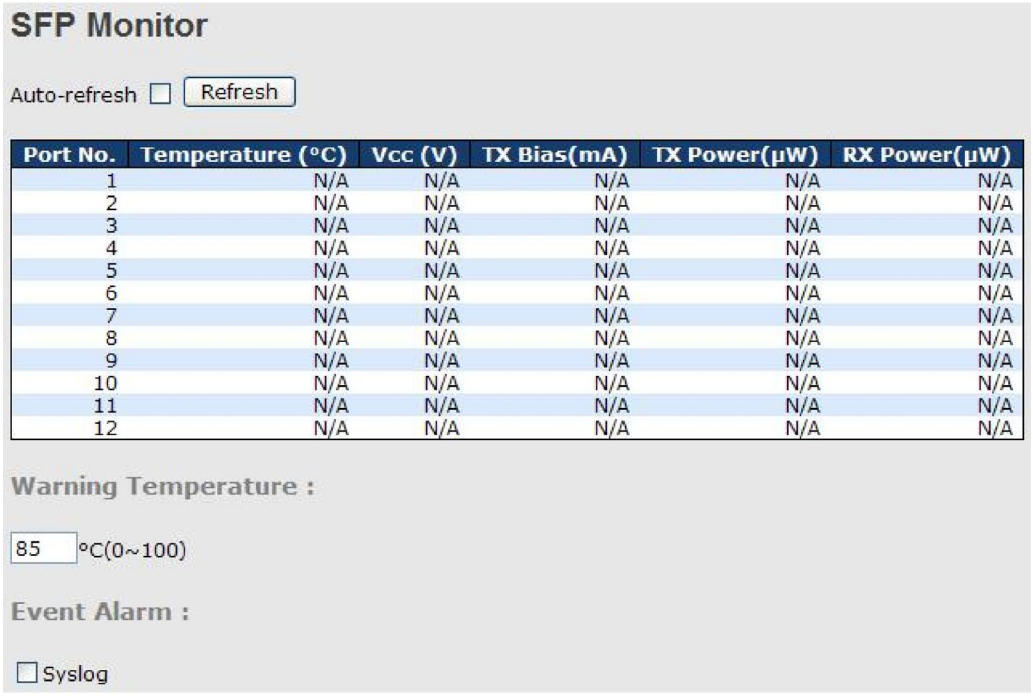



Рисунок 145 – SFP-мониторинг

## 5.11.7 Ping

Эта команда отправляет пакеты ICMP-запросов на другой узел сети. Используя команду **ping**, вы можете проверить, работает ли связь с удаленным узлом.

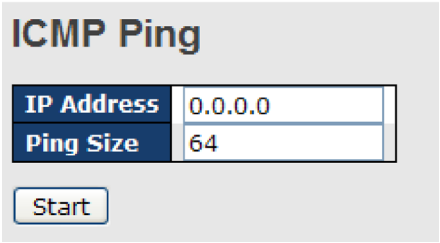



Рисунок 146 – Ping

После нажатия кнопки <Start> будет передано пять пакетов ICMP. Порядковый номер и время приема-передачи будут отображены после получения ответа. Страница автоматически обновляется до тех пор, пока не будут получены ответы на все пакеты или пока не истечет время ожидания.

PING6 server ::10.10.132.20

64 bytes from ::10.10.132.20: icmp_seq=0, time=0ms

64 bytes from ::10.10.132.20: icmp_seq=1, time=0ms

64 bytes from ::10.10.132.20: icmp_seq=2, time=0ms

64 bytes from ::10.10.132.20: icmp_seq=3, time=0ms

64 bytes from ::10.10.132.20: icmp_seq=4, time=0ms

Sent 5 packets, received 5 OK, 0 bad

Вы можете настроить следующие параметры отправляемых ICMP-пакетов:

| Параметр | Описание |
|---|---|
| IP Address | IP-адрес назначения |
| Ping Size | Размер данных пакета ICMP. Диапазон значений от 8 до 1400 байт |

## 5.11.8 IPv6 Ping

Эта страница позволяет выполнить пинг IPv6-адреса для проверки подключения локального устройства к устройству IPv6.

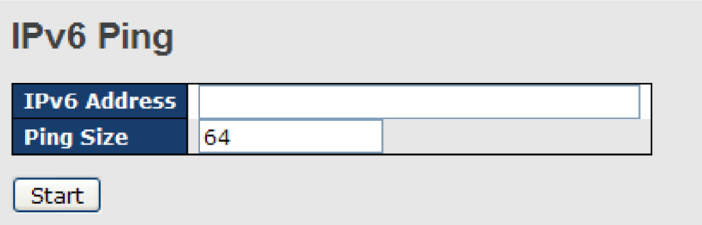



Рисунок 147 – IPv6 Ping

PING6 server ::192.168.10.1

sendto

sendto

sendto

sendto

sendto

Sent 5 packets, received 0 OK, 0 bad

## 5.12 Заводские настройки по умолчанию

Вы можете принудительно вернуть коммутатор к исходным заводским настройкам. При этом сохраняется только конфигурация IP.


Рисунок 148 – Возвращение к заводским настройкам

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Yes | Нажмите, чтобы сбросить конфигурацию до заводских настроек по умолчанию |
| No | Нажмите, чтобы вернуться на исходную страницу без сброса конфигурации |

### 5.12.1 Перезагрузка системы

Вы можете перезагрузить коммутатор стека во время работы. После перезапуска система загрузится в штатном режиме, как если бы вы включили устройства.

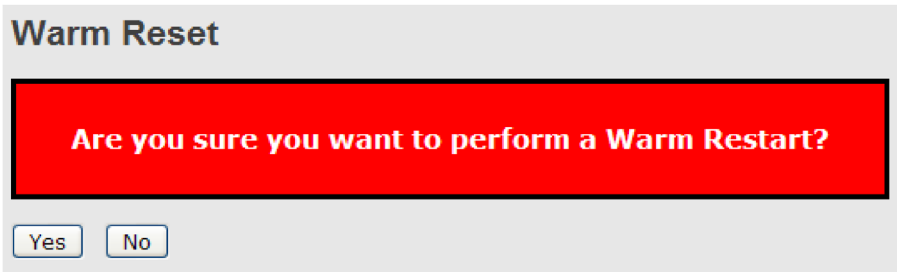



Рисунок 149 – Перезагрузка

| Параметр | Описание |
|---|---|
| Yes | Нажмите, чтобы перезагрузить устройство |
| No | Нажмите, чтобы вернуться на исходную страницу без перезагрузки |

# 6. Управление с помощью командной строки

Помимо управления через веб-интерфейс, коммутатор также поддерживает управление с помощью интерфейса командной строки. Вы можете использовать консоль или Telnet для управления коммутатором через CLI.

## 6.1 Подключение через консольный порт

Для управления устройством через командную строку необходимо подключить последовательный консольный порт устройства к COM-порту вашего компьютера. Используйте для этого кабель с адаптерами RJ45 на DB9-F. Настройки подключения должны быть следующими: скорость передачи данных 115200 бит/с, 8 бит данных, без четности, 1 стоп-бит и без управления потоком.

Ниже описано как получить доступ к консоли через последовательный кабель RS-232 на примере приложения Hyper Terminal.

1. Запустите Hyper Terminal и в открывшемся окне введите имя для нового соединения.

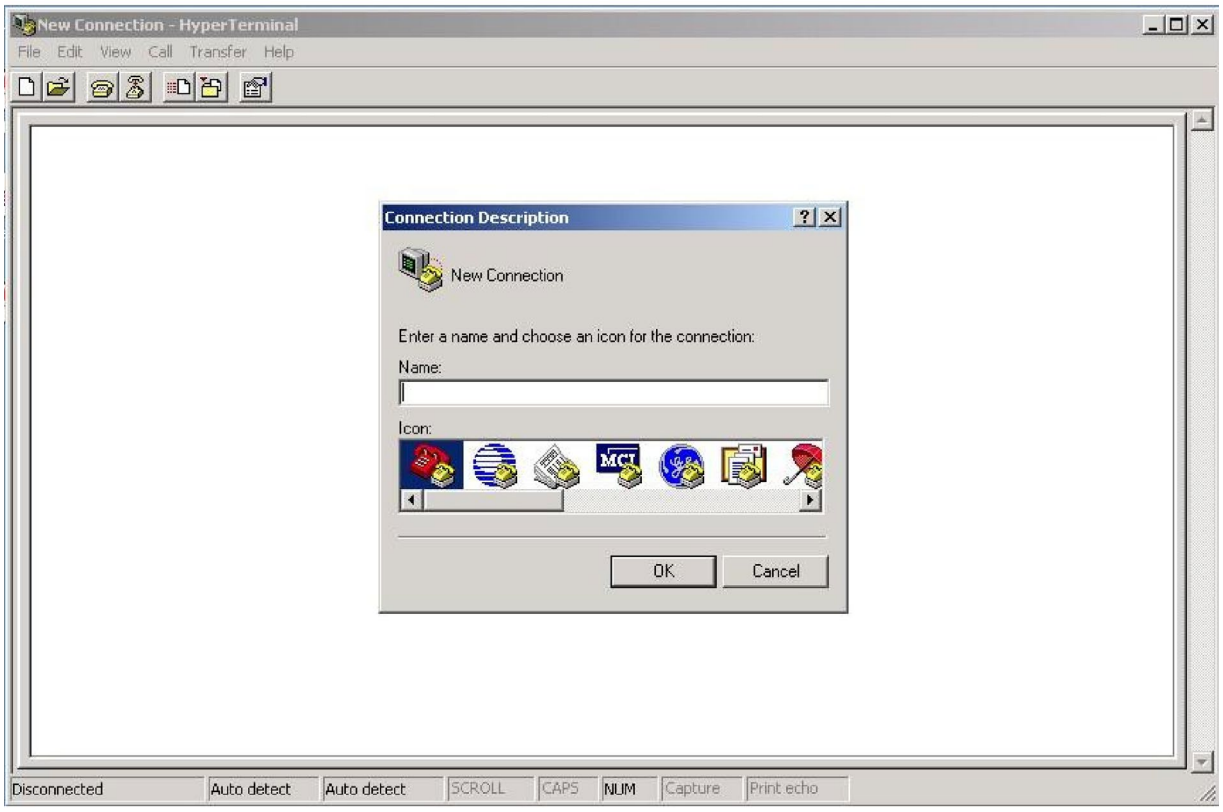



Рисунок 150 – Выбор имени и ярлыка для соединения

2. Выберите COM-порт в раскрывающемся списке.

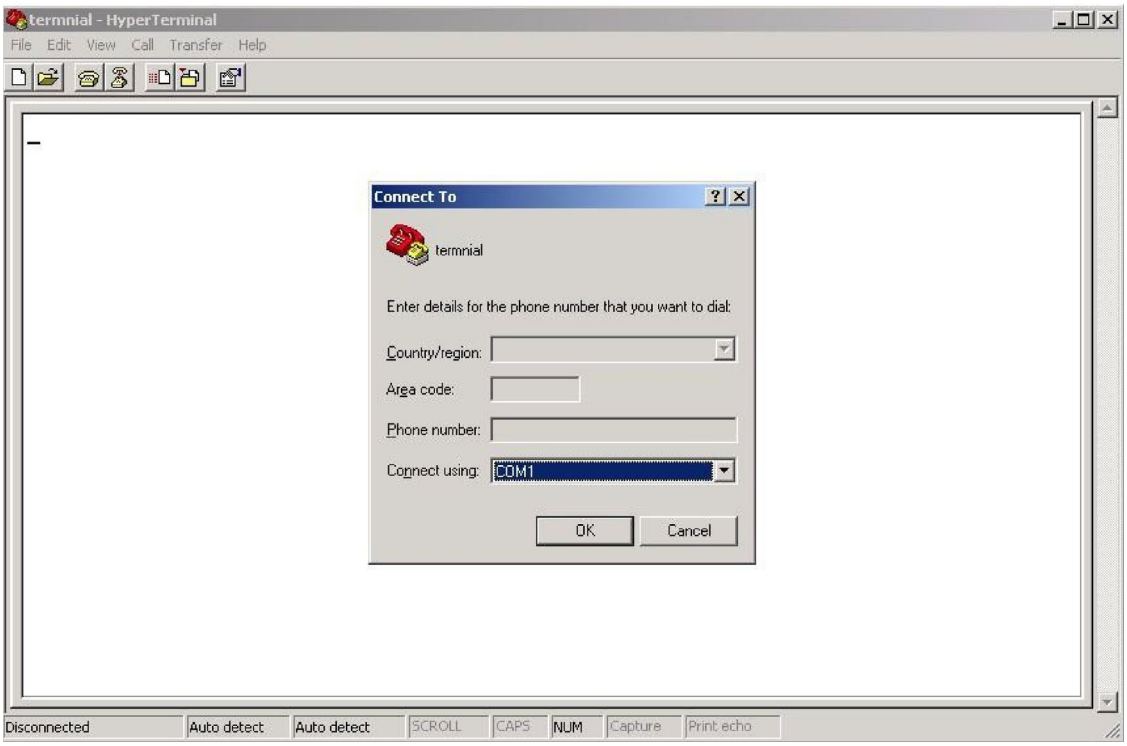



Рисунок 151 – Выбор COM-порта

3. Появится всплывающее окно, в котором отображаются свойства COM-порта, включая биты в секунду, биты данных, четность, стоповые биты и управление потоком.

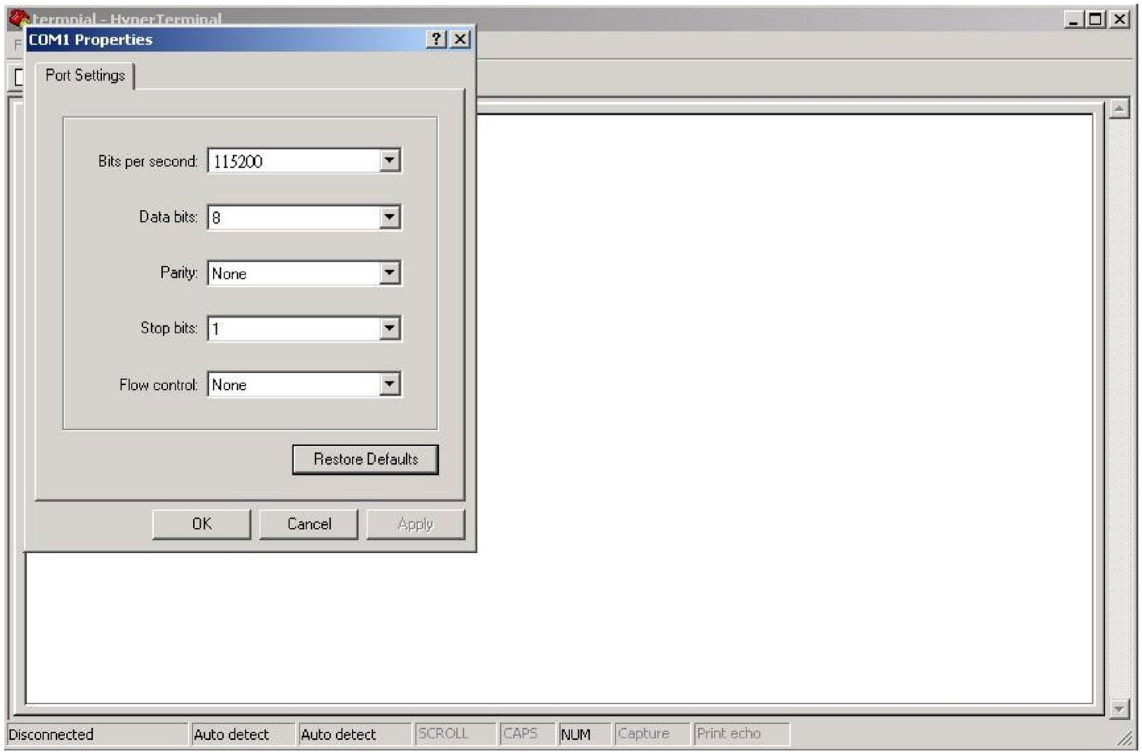



Рисунок 152 – Настройки COM-порта

4. Появится экран входа в консоль. Введите с клавиатуры имя пользователя и пароль (тот же, что и пароль для веб-браузеров), затем нажмите клавишу «Enter».

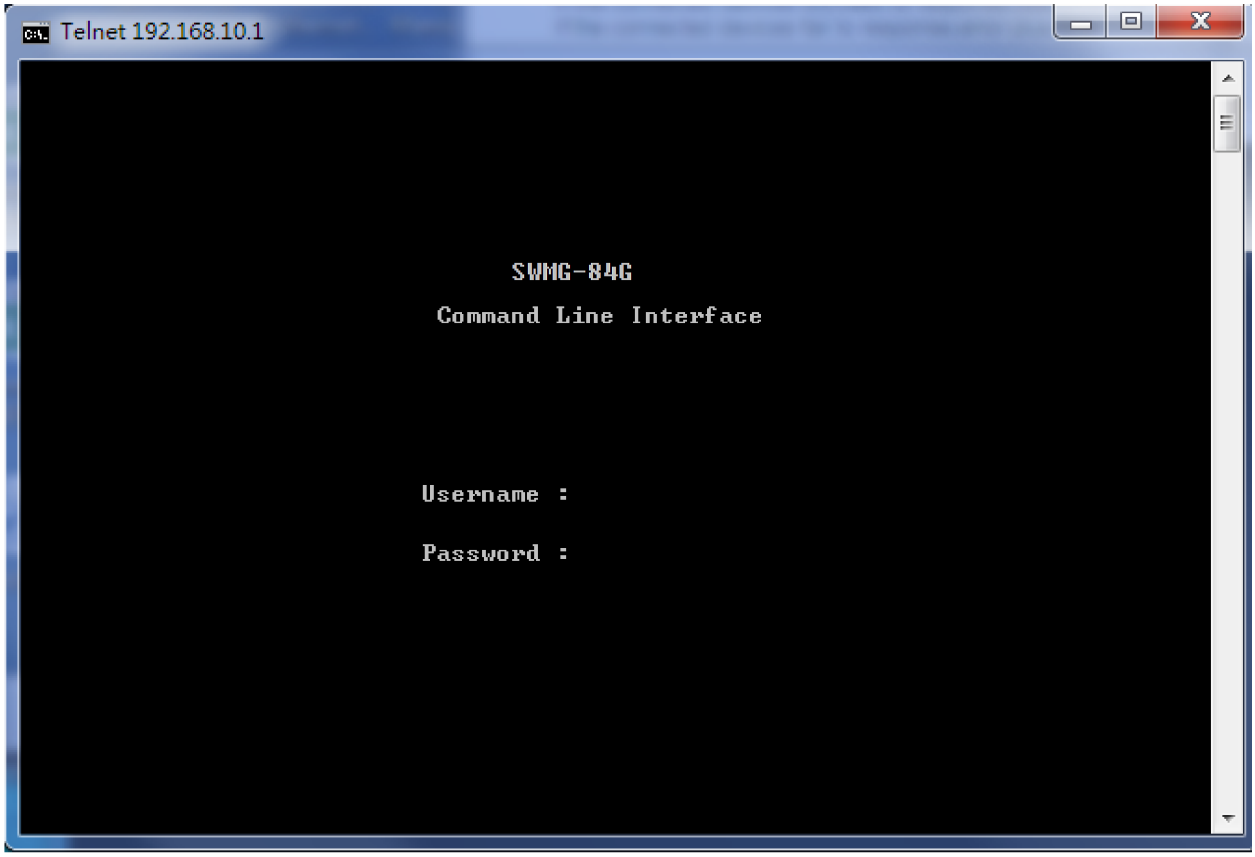



Рисунок 153 – Экран входа в систему

## 6.2 Подключение через Telnet

Для настройки коммутатора вы можете использовать Telnet. Значения по умолчанию:

IP-адрес: 192.168.10.1

Маска подсети: 255.255.255.0

Шлюз по умолчанию: 192.168.10.254

Имя пользователя: admin

Пароль: admin

Чтобы получить доступ к консоли через Telnet, выполните следующие действия.

1. Подключитесь по Telnet к IP-адресу коммутатора из командной строки MS-DOS или из окна «Выполнить» Windows, введя команды, как показано ниже.

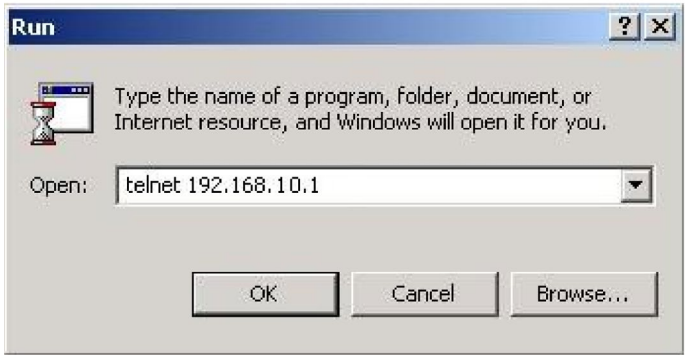



Рисунок 154 – Подключение через Telnet

2. Появится экран входа в систему. Введите с клавиатуры имя пользователя и пароль (тот же, что и для веб-браузера), а затем нажмите «Enter».

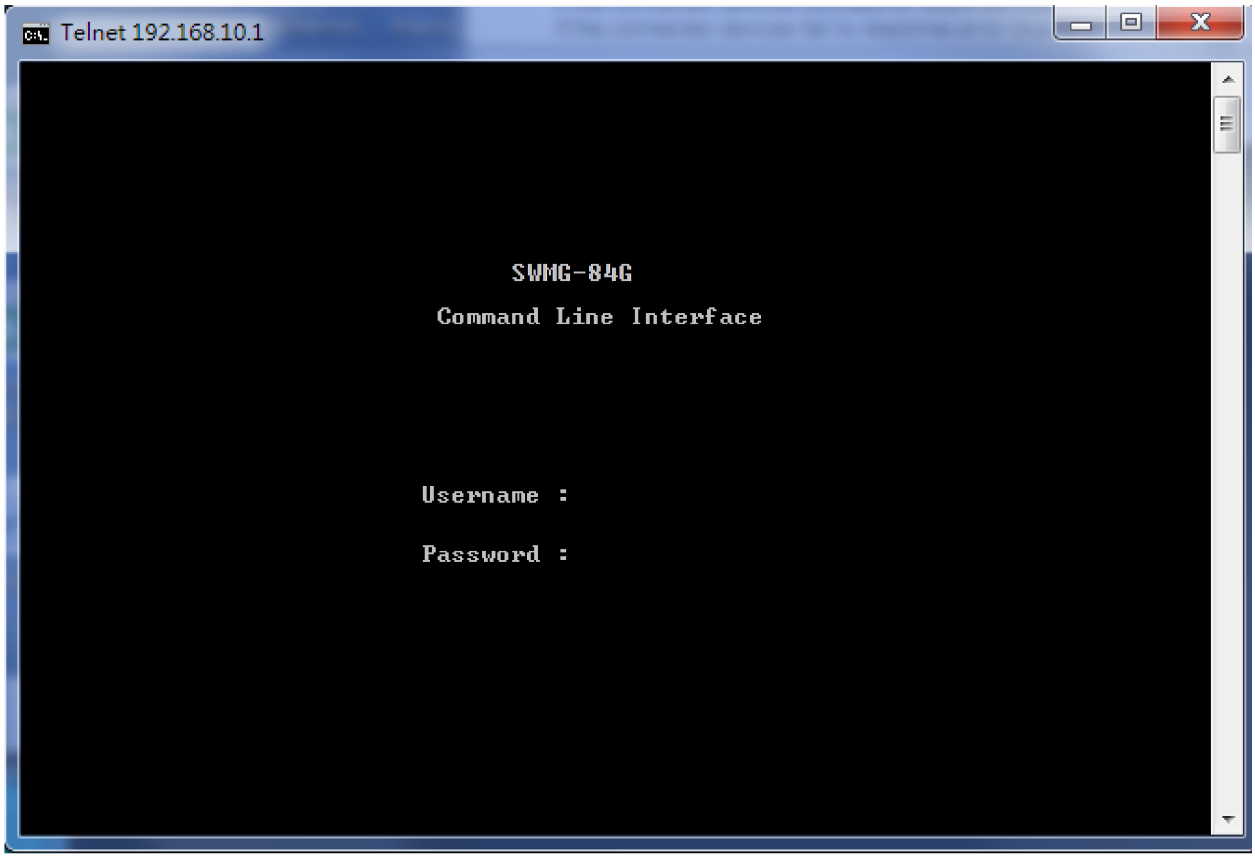



Рисунок 155 – Экран входа в систему

## 6.3 Основные команды CLI

| Группы команд | Описание |
|---|---|

| | | | |
|---|---|---|---|
| System | | | Настройки системы и параметры сброса |
| IP | | | Настройка IP и Ping |
| Port | | | Управление портами |
| MAC | | | Таблица MAC-адресов |
| VLAN | | | Виртуальная локальная сеть |
| PVLAN | | | Частная виртуальная локальная сеть |
| Security | Switch | Auth | Аутентификация на коммутаторе |
| | | SSH | Настройка SSH |
| | | HTTPS | Настройка HTTPS |
| | | RMON | Настройка удаленного мониторинга сети |
| | Network | Psec | Настройка функции Port Security |
| | | NAS | Настройка сервера сетевого доступа (IEEE 802.1X) |
| | | ACL | Настройка списка управления доступом |
| | | DHCP | Настройка режима DHCP |
| | AAA | | Настройка аутентификации, авторизации и учета |
| STP | | | Протокол связующего дерева |
| Aggr | | | Агрегирование каналов |
| LACP | | | Протокол управления агрегацией каналов |
| LLDP | | | Протокол обнаружения канального уровня |
| QoS | | | Качество обслуживания |
| Mirror | | | Зеркалирование портов |
| Config | | | Загрузка/сохранение конфигурации через TFTP |
| Firmware | | | Загрузка прошивки через TFTP |
| SNMP | | | Настройка сетевого управления устройствами |
| PTP | | | Протокол точного времени IEEE1588 и синхронизация |

| | |
|---|---|
| Loop Protect | Предотвращение петель |
| IPMC | Настройка многоадресной передачи (MLD/IGMP Snooping) |
| Fault | Настройка сигнализации о неисправностях |
| Event | Выбор событий |
| DHCPServer | Настройка сервера DHCP |
| Ring | Настройка Sy-Ring |
| Chain | Настройка Sy-Union |
| RCS | Безопасное удаленное управление |
| Fastrecovery | Настройка быстрого восстановления |
| SFP | Настройка SFP-мониторинга |
| DeviceBinding | Настройка привязки устройств |
| MRP | Настройка MRP |
| Modbus | Настройка Modbus TCP |

**System>**

Configuration [all] [<port_list>]

Reboot

Restore Default [keep_ip]

Contact [<contact>]

Name [<name>]

Location [<location>]

Description [<description>]

Password <password>

Username [<username>]

Timezone [<offset>]

Log [<log_id>] [all|info|warning|error] [clear]

**IP>**

Configuration

DHCP [enable|disable]

Setup [<ip_addr>] [<ip_mask>] [<ip_router>] [<vid>]

Ping <ip_addr_string> [<ping_length>]

SNTP [<ip_addr_string>]

**Port>**

Configuration [<port_list>] [up|down]

Mode [<port_list>] [auto|10hdx|10fdx|100hdx|100fdx|1000fdx|sfp_auto_ams]

Flow Control [<port_list>] [enable|disable]

State [<port_list>] [enable|disable]

MaxFrame [<port_list>] [<max_frame>]

Power [<port_list>] [enable|disable|actiphy|dynamic]

Excessive [<port_list>] [discard|restart]

Statistics [<port_list>] [<command>] [up|down]

VeriPHY [<port_list>]

SFP [<port_list>]

**MAC>**

Configuration [<port_list>]

Add <mac_addr> <port_list> [<vid>]

Delete <mac_addr> [<vid>]

Lookup <mac_addr> [<vid>]

Agetime [<age_time>]

Learning [<port_list>] [auto|disable|secure]

Dump [<mac_max>] [<mac_addr>] [<vid>]

Statistics [<port_list>]

Flush

**VLAN>**

Configuration [<port_list>]

PVID [<port_list>] [<vid>|none]

FrameType [<port_list>] [all|tagged|untagged]

IngressFilter [<port_list>] [enable|disable]

tx_tag [<port_list>] [untag_pvid|untag_all|tag_all]

PortType [<port_list>] [unaware|c-port|s-port|s-custom-port]

EtypeCustomSport [<etype>]

Add <vid>|<name> [<ports_list>]

Forbidden Add <vid>|<name> [<port_list>]

Delete <vid>|<name>

Forbidden Delete <vid>|<name>

Forbidden Lookup [<vid>] [(name <name>)]

Lookup [<vid>] [(name <name>)] [combined|static|nas|all]

Name Add <name> <vid>

Name Delete <name>

Name Lookup [<name>]

Status [<port_list>] [combined|static|nas|mstp|all|conflicts]

**PVLAN>**

Configuration [<port_list>]

Add <pvlan_id> [<port_list>]

Delete <pvlan_id>

Lookup [<pvlan_id>]

Isolate [<port_list>] [enable|disable]

**Security/switch/auth>**

Configuration

Method [console|telnet|ssh|web] [none|local|radius]

[enable|disable]

**Security/switch/ssh>**

Configuration

Mode [enable|disable]

**Security/switch/https>**

Configuration

Mode [enable|disable]

**Security/switch/rmon>**

Statistics Add <stats_id> <data_source>

Statistics Delete <stats_id>

Statistics Lookup [<stats_id>]

History Add <history_id> <data_source> [<interval>] [<buckets>]

History Delete <history_id>

History Lookup [<history_id>]

Alarm Add <alarm_id> <interval> <alarm_variable> [absolute|delta] <rising_threshold> <rising_event_index> <falling_threshold> <falling_event_index> [rising|falling|both]

Alarm Delete <alarm_id>

Alarm Lookup [<alarm_id>]

**Security/Network/Psec>**

Switch [<port_list>]

Port [<port_list>]

**Security/Network/NAS>**

Configuration [<port_list>]

Mode [enable|disable]

State [<port_list>] [auto|authorized|unauthorized|macbased]

Reauthentication [enable|disable]

ReauthPeriod [<reauth_period>]

EapolTimeout [<eapol_timeout>]

Agetime [<age_time>]

Holdtime [<hold_time>]

Authenticate [<port_list>] [now]

Statistics [<port_list>] [clear|eapol|radius]

**Security/Network/ACL>**

Configuration [<port_list>]

Action [<port_list>] [permit|deny] [<rate_limiter>] [<port_redirect>] [<mirror>] [<logging>] [<shutdown>]

Policy [<port_list>] [<policy>]

Rate [<rate_limiter_list>] [<rate_unit>] [<rate>]

Add [<ace_id>] [<ace_id_next>] [(port <port_list>)] [(policy <policy> <policy_bitmask>)] [<tagged>] [<vid>] [<tag_prio>] [<dmac_type>] [(etype [<etype>] [<smac>] [<dmac>]) | (arp [<sip>] [<dip>] [<smac>] [<arp_opcode>] [<arp_flags>]) | (ip [<sip>] [<dip>] [<protocol>] [<ip_flags>]) | (icmp [<sip>] [<dip>] [<icmp_type>] [<icmp_code>] [<ip_flags>]) | (udp [<sip>] [<dip>] [<sport>] [<dport>] [<ip_flags>]) | (tcp [<sip>] [<dip>] [<sport>] [<dport>] [<ip_flags>] [<tcp_flags>])] [permit|deny] [<rate_limiter>] [<port_redirect>] [<mirror>] [<logging>] [<shutdown>]

Delete <ace_id>

Lookup [<ace_id>]

Clear

Status [combined|static|loop_protect|dhcp|ptp|ipmc|conflicts]

Port State [<port_list>] [enable|disable]

**Security/Network/DHCP>**

Configuration

Mode [enable|disable]

Server [<ip_addr>]

Information Mode [enable|disable]

Information Policy [replace|keep|drop]

Statistics [clear]

**Security/Network/AAA>**

Configuration

Timeout [<timeout>]

Deadtime [<dead_time>]

RADIUS [<server_index>] [enable|disable] [<ip_addr_string>] [<secret>] [<server_port>]

ACCT_RADIUS [<server_index>] [enable|disable] [<ip_addr_string>] [<secret>] [<server_port>]

Statistics [<server_index>]

**STP>**

Configuration

Version [<stp_version>]

Txhold [<holdcount>]

MaxAge [<max_age>]

FwdDelay [<delay>]

bpduFilter [enable|disable]

bpduGuard [enable|disable]

recovery [<timeout>]

CName [<config-name>] [<integer>]

Status [<msti>] [<port_list>]

Msti Priority [<msti>] [<priority>]

Msti Map [<msti>] [clear]

Msti Add <msti> <vid>

Port Configuration [<port_list>]

Port Mode [<port_list>] [enable|disable]

Port Edge [<port_list>] [enable|disable]

Port AutoEdge [<port_list>] [enable|disable]

Port P2P [<port_list>] [enable|disable|auto]

Port RestrictedRole [<port_list>] [enable|disable]

Port RestrictedTcn [<port_list>] [enable|disable]

Port bpduGuard [<port_list>] [enable|disable]

Port Statistics [<port_list>]

Port Mcheck [<port_list>]

Msti Port Configuration [<msti>] [<port_list>]

Msti Port Cost [<msti>] [<port_list>] [<path_cost>]

Msti Port Priority [<msti>] [<port_list>] [<priority>]

**Aggr>**

Configuration

Add <port_list> [<aggr_id>]

Delete <aggr_id>

Lookup [<aggr_id>]

Mode [smac|dmac|ip|port] [enable|disable]

**LACP>**

Configuration [<port_list>]

Mode [<port_list>] [enable|disable]

Key [<port_list>] [<key>]

Role [<port_list>] [active|passive]

Status [<port_list>]

Statistics [<port_list>] [clear]

**LLDP>**

Configuration [<port_list>]

Mode [<port_list>] [enable|disable]

Statistics [<port_list>] [clear]

Info [<port_list>]

**QoS>**

DSCP Map [<dscp_list>] [<class>] [<dpl>]

DSCP Translation [<dscp_list>] [<trans_dscp>]

DSCP Trust [<dscp_list>] [enable|disable]

DSCP Classification Mode [<dscp_list>] [enable|disable]

DSCP Classification Map [<class_list>] [<dpl_list>] [<dscp>]

DSCP EgressRemap [<dscp_list>] [<dpl_list>] [<dscp>]

Storm Unicast [enable|disable] [<packet_rate>]

Storm Multicast [enable|disable] [<packet_rate>]

Storm Broadcast [enable|disable] [<packet_rate>]

QCL Add [<qce_id>] [<qce_id_next>] [<port_list>] [<tag>] [<vid>] [<pcp>] [<dei>] [<smac>] [<dmac_type>] [(etype [<etype>]) | (LLC [<DSAP>] [<SSAP>] [<control>]) | (SNAP [<PID>]) | (ipv4 [<protocol>] [<sip>] [<dscp>] [<fragment>] [<sport>] [<dport>]) | (ipv6 [<protocol>] [<sip_v6>] [<dscp>] [<sport>] [<dport>])] [<class>] [<dp>] [<classified_dscp>]

QCL Delete <qce_id>

QCL Lookup [<qce_id>]

QCL Status [combined|static|conflicts]

QCL Refresh

**Mirror>**

Configuration [<port_list>]

Port [<port>|disable]

Mode [<port_list>] [enable|disable|rx|tx]

**Dot1x>**

Configuration [<port_list>]

Mode [enable|disable]

State [<port_list>] [macbased|auto|authorized|unauthorized]

Authenticate [<port_list>] [now]

Reauthentication [enable|disable]

Period [<reauth_period>]

Timeout [<eapol_timeout>]

Statistics [<port_list>] [clear|eapol|radius]

Clients [<port_list>] [all|<client_cnt>]

Agetime [<age_time>]

Holdtime [<hold_time>]

**ACL>**

Configuration [<port_list>]

Action [<port_list>] [permit|deny] [<rate_limiter>] [<port_copy>] [<logging>] [<shutdown>]

Policy [<port_list>] [<policy>]

Rate [<rate_limiter_list>] [<packet_rate>]

Add [<ace_id>] [<ace_id_next>] [switch | (port <port>) | (policy <policy>)] [<vid>] [<tag_prio>] [<dmac_type>] [(etype [<etype>] [<smac>] [<dmac>]) | (arp [<sip>] [<dip>] [<smac>] [<arp_opcode>] [<arp_flags>]) | (ip [<sip>] [<dip>] [<protocol>] [<ip_flags>]) | (icmp [<sip>] [<dip>] [<icmp_type>] [<icmp_code>] [<ip_flags>]) | (udp [<sip>] [<dip>] [<sport>] [<dport>] [<ip_flags>]) | (tcp [<sip>] [<dip>] [<sport>] [<dport>] [<ip_flags>] [<tcp_flags>])] [permit|deny] [<rate_limiter>] [<port_copy>] [<logging>] [<shutdown>]

Delete <ace_id>

Lookup [<ace_id>]

Clear

**Config>**

Save <ip_server> <file_name>

Load <ip_server> <file_name> [check]

**Firmware>**

Load <ip_addr_string> <file_name>

**SNMP>**

Trap Inform Retry Times [<retries>]

Trap Probe Security Engine ID [enable|disable]

Trap Security Engine ID [<engineid>]

Trap Security Name [<security_name>]

Engine ID [<engineid>]

Community Add <community> [<ip_addr>] [<ip_mask>]

Community Delete <index>

Community Lookup [<index>]

User Add <engineid> <user_name> [MD5|SHA] [<auth_password>] [DES] [<priv_password>]

User Delete <index>

User Changekey <engineid> <user_name> <auth_password> [<priv_password>]

User Lookup [<index>]

Group Add <security_model> <security_name> <group_name>

Group Delete <index>

Group Lookup [<index>]

View Add <view_name> [included|excluded] <oid_subtree>

View Delete <index>

View Lookup [<index>]

Access Add <group_name> <security_model> <security_level> [<read_view_name>] [<write_view_name>]

Access Delete <index>

Access Lookup [<index>]

**PTP>**

Configuration [<clockinst>]

PortState <clockinst> [<port_list>] [enable|disable|internal]

ClockCreate <clockinst> [<devtype>] [<twostep>] [<protocol>] [<oneway>] [<clockid>] [<tag_enable>] [<vid>] [<prio>]

ClockDelete <clockinst> [<devtype>]

DefaultDS <clockinst> [<priority1>] [<priority2>] [<domain>]

CurrentDS <clockinst>

ParentDS <clockinst>

Timingproperties <clockinst> [<utcoffset>] [<valid>] [<leap59>] [<leap61>] [<timetrac>] [<freqtrac>] [<ptptimescale>] [<timesource>]

PTP PortDataSet <clockinst> [<port_list>] [<announceintv>] [<announceto>] [<syncintv>] [<delaymech>] [<minpdelayreqintv>] [<delayasymmetry>] [<ingressLatency>]

LocalClock <clockinst> [update|show|ratio] [<clockratio>]

Filter <clockinst> [<def_delay_filt>] [<period>] [<dist>]

Servo <clockinst> [<displaystates>] [<ap_enable>] [<ai_enable>] [<ad_enable>] [<ap>] [<ai>] [<ad>]

SlaveTableUnicast <clockinst>

UniConfig <clockinst> [<index>] [<duration>] [<ip_addr>]

ForeignMasters <clockinst> [<port_list>]

EgressLatency [show|clear]

MasterTableUnicast <clockinst>

ExtClockMode [<one_pps_mode>] [<ext_enable>] [<clockfreq>] [<vcxo_enable>]

OnePpsAction [<one_pps_clear>]

DebugMode <clockinst> [<debug_mode>]

Wireless mode <clockinst> [<port_list>] [enable|disable]

Wireless pre notification <clockinst> <port_list>

Wireless delay <clockinst> [<port_list>] [<base_delay>] [<incr_delay>]

**Loop Protect>**

Configuration

Mode [enable|disable]

Transmit [<transmit-time>]

Shutdown [<shutdown-time>]

Port Configuration [<port_list>]

Port Mode [<port_list>] [enable|disable]

Port Action [<port_list>] [shutdown|shut_log|log]

Port Transmit [<port_list>] [enable|disable]

Status [<port_list>]

**IPMC>**

Configuration [igmp]

Mode [igmp] [enable|disable]

Flooding [igmp] [enable|disable]

VLAN Add [igmp] <vid>

VLAN Delete [igmp] <vid>

State [igmp] [<vid>] [enable|disable]

Querier [igmp] [<vid>] [enable|disable]

Fastleave [igmp] [<port_list>] [enable|disable]

Router [igmp] [<port_list>] [enable|disable]

Status [igmp] [<vid>]

Groups [igmp] [<vid>]

Version [igmp] [<vid>]

**IGMP>**

Configuration [<port_list>]

Mode [enable|disable]

State [<vid>] [enable|disable]

Querier [<vid>] [enable|disable]

Fastleave [<port_list>] [enable|disable]

Router [<port_list>] [enable|disable]

Flooding [enable|disable]

Groups [<vid>]

Status [<vid>]

**Fault>**

Alarm PortLinkDown [<port_list>] [enable|disable]

Alarm PowerFailure [pwr1|pwr2|pwr3] [enable|disable]

**Event>**

Configuration

Syslog SystemStart [enable|disable]

Syslog PowerStatus [enable|disable]

Syslog SnmpAuthenticationFailure [enable|disable]

Syslog RingTopologyChange [enable|disable]

Syslog Port [<port_list>] [disable|linkup|linkdown|both]

SMTP SystemStart [enable|disable]

SMTP PowerStatus [enable|disable]

SMTP SnmpAuthenticationFailure [enable|disable]

SMTP RingTopologyChange [enable|disable]

SMTP Port [<port_list>] [disable|linkup|linkdown|both]

**DHCPServer>**

Mode [enable|disable]

Setup [<ip_start>] [<ip_end>] [<ip_mask>] [<ip_router>] [<ip_dns>] [<ip_tftp>] [<lease>] [<bootfile>]

**Ring>**

Mode [enable|disable]

Master [enable|disable]

1stRingPort [<port>]

2ndRingPort [<port>]

Couple Mode [enable|disable]

Couple Port [<port>]

Dualhoming Mode [enable|disable]

Dualhoming Port [<port>]

**Chain>**

Configuration

Mode [enable|disable]

1stUplinkPort [<port>]

2ndUplinkPort [<port>]

EdgePort [1st|2nd|none]

**RCS>**

Configuration

Mode [enable|disable]

Add [<ip_addr>] [<port_list>] [web_on|web_off] [telnet_on|telnet_off] [snmp_on|snmp_off]

Del <index>

**FastRecovery>**

Mode [enable|disable]

Port [<port_list>] [<fr_priority>]

**SFP>**

syslog [enable|disable]

temp [<temperature>]

Info

**DeviceBinding>**

Mode [enable|disable]

Port Mode [<port_list>] [disable|scan|binding|shutdown]

Port DDOS Mode [<port_list>] [enable|disable]

Port DDOS Sensibility [<port_list>] [low|normal|medium|high]

Port DDOS Packet [<port_list>] [rx_total|rx_unicast|rx_multicast|rx_broadcast|tcp|udp]

Port DDOS Low [<port_list>] [<socket_number>]

Port DDOS High [<port_list>] [<socket_number>]

Port DDOS Filter [<port_list>] [source|destination]

Port DDOS Action [<port_list>] [do_nothing |block_1_min |block_10_mins |block |shutdown |only_log |reboot_device]

Port DDOS Status [<port_list>]

Port Alive Mode [<port_list>] [enable|disable]

Port Alive Action [<port_list>] [do_nothing|link_change|shutdown|only_log|reboot_device]

Port Alive Status [<port_list>]

Port Stream Mode [<port_list>] [enable|disable]

Port Stream Action [<port_list>] [do_nothing|only_log]

Port Stream Status [<port_list>]

Port Addr [<port_list>] [<ip_addr>] [<mac_addr>]

Port Alias [<port_list>] [<ip_addr>]

Port DeviceType [<port_list>] [unknown|ip_cam|ip_phone|ap|pc|plc|nvr]

Port Location [<port_list>] [<device_location>]

Port Description [<port_list>] [<device_description>]

**MRP>**

Configuration

Mode [enable|disable]

Manager [enable|disable]

React [enable|disable]

1stRingPort [<mrp_port>]

2ndRingPort [<mrp_port>]

Parameter MRP_TOPchgT [<value>]

Parameter MRP_TOPNRmax [<value>]

Parameter MRP_TSTshortT [<value>]

Parameter MRP_TSTdefaultT [<value>]

Parameter MRP_TSTNRmax [<value>]

Parameter MRP_LNKdownT [<value>]

Parameter MRP_LNKupT [<value>]

Parameter MRP_LNKNRmax [<value>]

**Modbus>**

Status

Mode [enable|disable]

# Расшифровка аббревиатур

| | | |
|---|---|---|
| AAA | Authentication Authorization and Accounting | Система аутентификации авторизации и учета событий |
| ACE | Access Control Entry | Запись ACL – элемент списка управления доступом |
| ACL | Access Control List | Список управления доступом |
| ARP | Address Resolution Protocol | Протокол определения MAC-адреса другого узла по известному IP-адресу |
| BPDU | Bridge Protocol Data Unit | Блок данных протокола управления сетевыми мостами |
| CIST | Common and Internal Spanning Tree | Общее и внутреннее связующее дерево |
| CLI | Command Line Interface | Интерфейс командной строки |
| CoS | Class of Service | Класс сервиса |
| CRC | Cyclic Redundancy Check | Циклический избыточный код. Алгоритм нахождения контрольной суммы, предназначенный для проверки целостности данных |
| DCE | Data Communication Equipment | Аппаратура передачи данных (АПД) |
| DDM | Digital Diagnostics Monitoring | Функция цифрового контроля параметров производительности SFP-трансивера |
| DDoS | Distributed Denial of Service | Отказ в обслуживании (тип сетевой атаки) |
| DEI | Drop Eligible Indicator | Бит в теге VLAN, который указывает, может ли кадр быть отброшен в случае перегрузки сети |
| DHCP | Dynamic Host Configuration Protocol | Протокол динамической настройки узла |
| DNS | Domain Name System | Система доменных имен |
| DOS | Denial of Service | Отказ в обслуживании (тип сетевой атаки) |
| DP | Drop Precedence | Приоритет отбрасывания пакета (Class Selector поля DSCP) |
| DS Field | Definition of the Differentiated Services Field | Поле дифференцированных служб в IP-заголовке, использующееся для классификации пакетов (RFC 2474) |
| DSAP | Destination Service Access Point | Точка доступа к сервису системы получателя (LLC) |
| DSCP | Differentiated Services Code Point | Точка кода дифференцированных услуг. Использует 6-битное поле 8-битного IP-заголовка DS |
| DTE | Data Terminal Equipment | Оконечное оборудование данных (ООД) |
| EAP | Protected Extensible Authentication Protocol | Расширяемый протокол аутентификации |
| EAPOL | Extensible Authentication Protocol over LAN | Протокол определяющий способ инкапсуляции, который позволяет передавать пакеты EAP между запрашивающим |

| | | |
|---|---|---|
| | | устройством и аутентификатором в локальных проводных сетях |
| FCS | Frame Check Sequence | Часть кадра, содержащая контрольную сумму (CRC), используемую для проверки целостности данных внутри кадра |
| GLAG | Generic Link Aggregation Group | Расширенная версия LLAG, которая используется в более сложных сетевых архитектурах. Позволяет объединять порты на двух разных устройствах |
| GVRP | GARP (Generic) VLAN Registration Protocol | Протокол GARP для регистрации VLAN |
| HTTP | Hyper Text Transfer Protocol | Протокол передачи гипертекста |
| HTTPS | Hypertext Transfer Protocol Secure | Безопасный протокол передачи гипертекста |
| ICMP | Internet Control Message Protocol | Протокол межсетевых управляющих сообщений |
| IGMP | Internet Group Management Protocol | Протокол управления многоадресной передачей данных в сетях, основанных на протоколе IP. Используется только в сетях IPv4. Аналогичную роль в стеке протоколов IPv6 выполняет протокол MLD |
| IGMP Snooping | Internet Group Management Protocol Snooping | Протокол отслеживания сетевого трафика IGMP |
| IP | Internet Protocol | Интернет-протокол |
| LACP | Link Aggregation Control Protocol | Протокол агрегирования каналов |
| LAN | Local Area Network | Локальная сеть |
| LLAG | Link Aggregation Group | Базовая концепция агрегации каналов, которая позволяет объединять несколько физических портов в один логический порт |
| LLC | Logical Link Control | Подуровень канального уровня, отвечающий за управление логическими соединениями, кадрами и контроль ошибок, обеспечивая интерфейс между сетью и MAC-подуровнем |
| LLDP | Link Layer Discovery Protocol | Протокол обнаружения канального уровня |
| MIB | Management Information Base | Виртуальная база данных, используемая для управления объектами в сети связи |
| MRP | Media Redundancy Protocol | Протокол резервирования среды передачи данных IEC 62439-2 |
| MST | Multiple Spanning Tree | Множественное связующее дерево |
| MSTI | Multiple Spanning Tree Instance | Экземпляр множественного связующего дерева |
| MSTP | Multiple Spanning Tree Protocol | Протокол множественного связующего дерева |
| NAD | Network Access Device | Устройство сетевого доступа |
| NAS | Network Access Server | Сервер сетевого доступа |

| | | |
|---|---|---|
| OID | Object Identifier | Идентификатор объекта |
| PCP | Priority Code Point | Поле в теге VLAN, которое указывает приоритет кадра. Используется для определения уровня приоритета трафика и может принимать значения от 0 (низкий) до 7 (высокий) |
| PEAP | Extensible Authentication Protocol | Защищенный расширяемый протокол аутентификации |
| PID | Protocol Identifier | Идентификатор протокола (в кадре Ethernet версии 802.3) |
| PPS | Pulse per Second | Импульс, возникающий каждый секунду |
| PTP | Precision Time Protocol | Протокол точного времени |
| PVID | Port VLAN Identifier | Идентификатор VLAN по умолчанию для порта |
| PVLAN | Private VLAN | Частная виртуальная локальная сеть |
| QCE | QoS Control Entry | Запись списка управления QoS, содержащая правила классификации |
| QCL | QoS Control List | Список управления QoS |
| QinQ | 802.1Q in 802.1Q | Технология, позволяющая добавлять в маркированные кадры Ethernet второй тег IEEE 802.1Q |
| QoS | Quality of Service | Качество обслуживания (технология предоставления различным классам трафика различных приоритетов в обслуживании) |
| RADIUS | Remote Authentication Dial-In User Service | Служба удаленной аутентификации пользователей по коммутируемым линиям |
| RARP | Reverse Address Resolution Protocol | Протокол определения IP-адреса другого узла по известному MAC-адресу |
| RMON | Remote Network Monitoring | Дистанционный мониторинг сети (расширение SNMP, разработанное IETF) |
| RSTP | Rapid Spanning Tree Protocol | Быстрый протокол связующего дерева (версия протокола STP с ускоренной реконфигурацией дерева) |
| SCADA | Supervisory Control And Data Acquisition | Диспетчерское управление и сбор данных |
| SFP | Small Form-factor Pluggable | Промышленный стандарт модульных компактных приемопередатчиков (трансиверов), используемых для передачи и приема данных в телекоммуникациях |
| SMTP | Simple Mail Transfer Protocol | Протокол для передачи электронной почты через Интернет |
| SNAP | Subnetwork Access Protocol | Поле заголовка LLC, указывающее протокол сетевого уровня, которому должен быть передан кадр |
| SNMP | Simple Network Management Protocol | Простой протокол сетевого управления (интернет-протокол для управления |

| | | |
|---|---|---|
| | | устройствами в IP-сетях на основе архитектур TCP/UDP) |
| SNTP | Simple Network Time Protocol | Простой протокол синхронизации времени (является упрощённой реализацией протокола NTP) |
| SSAP | Destination Service Access Point | Точка доступа к сервису системы источника (LLC) |
| SSH | Secure Shell | «Безопасная оболочка», сетевой протокол прикладного уровня |
| STP | Spanning Tree Protocol | Протокол связующего дерева |
| TACACS+ | Terminal Access Controller Access Control System | Сеансовый протокол аутентификации, авторизации и учета доступа |
| TCN | Topology Change Notification | Сообщение об изменении топологии сети |
| TCP | Transmission Control Protocol | Протокол управления передачей |
| TFTP | Trivial File Transfer Protocol | Простой протокол передачи файлов |
| TLS | Transport Layer Security | Криптографический протокол защиты транспортного уровня на базе SSL, обеспечивающий безопасную передачу данных между узлами в сети |
| TLV | Type Length Value | Структура данных, используемая в протоколе LLDP для передачи информации о сетевых устройствах |
| ToS | Type of Service | Однооктетное поле в структуре IP-пакета, характеризует то, как должна обрабатываться дейтограмма |
| TPID | Tag Protocol Identifier | Идентификатор протокола тега – поле в теге VLAN, которое указывает тип протокола тега. Стандарт IEEE 802.1Q требует, чтобы значение этого поля было 0x8100 |
| TTL | Time to Live | Предельный период времени или число итераций (переходов), которые пакет данных может осуществить (прожить) до своего исчезновения |
| UDP | User Datagram Protocol | Протокол пользовательских дейтаграмм |
| USM | User-Based Security Model | Модель безопасности на основе пользователей |
| VACM | View-based Access Control Model | Модель контроля доступа на основе представлений в SNMPv3 |
| VCXO | Voltage-Controlled Crystal Oscillator | Кварцевый генератор, частота которого зависит от внешнего управляющего напряжения |
| VLAN | Virtual Local Area Network | Виртуальная локальная сеть |

# Техническая спецификация

| | |
|---|---|
| **Порты** | |
| 10/100/1000Base-T(X), RJ45, Auto MDI/MDIX | 8 |
| 100/1000Base-X, SFP | 4 |
| Консольный порт | RS-232, RJ45, с консольным кабелем; 115200 бит/с, 8, N, 1 |
| **Производительность, технологии и функции ПО** | |
| Стандарты Ethernet | IEEE 802.3 для 10Base-T<br>IEEE 802.3u для 100Base-TX и 100Base-FX<br>IEEE 802.3ab для 1000Base-T<br>IEEE 802.z для 1000Base-X<br>IEEE 802.3x для управления потоком<br>IEEE 802.3ad для LACP (протокол управления агрегацией каналов)<br>IEEE 802.1p для COS (класс обслуживания)<br>IEEE 802.1Q для тегирования VLAN<br>EEE 802.1D для STP (протокол связующего дерева)<br>IEEE 802.1w для RSTP (протокол быстрого связующего дерева)<br>IEEE 802.1s для MSTP (протокол множественного связующего дерева)<br>IEEE 802.1x для аутентификации<br>IEEE 802.1AB для LLDP (протокол обнаружения на уровне канала) |
| Количество MAC-адресов | 8000 |
| Приоритетные очереди | 8 |
| Режим коммутации | Store-forward |
| Буферизация данных | 4 Мбит |
| Возможности коммутации | Задержка коммутации: 7 мкс<br>Пропускная способность: 24 Гбит/с<br>Пропускная способность (пакетов в секунду): 17,856 млн пакетов в секунду при пакете 64 байта<br>Макс. количество доступных VLAN: 4095<br>Диапазон идентификаторов VLAN: VID от 0 до 4095<br>Группы многоадресной рассылки IGMP: 256 для каждой VLAN<br>Ограничение скорости порта: определяется пользователем |
| Jumbo frame | До 9,6 Кбайт |
| Функции безопасности | Функция привязки устройств<br>Включение/отключение портов, Port Security на основе MAC-адресов<br>Управление сетевым доступом на основе портов (802.1x)<br>VLAN (802.1Q) для разделения и защиты сетевого трафика<br>Централизованное управление паролями RADIUS<br>Шифрованная аутентификация и безопасный доступ SNMPv3<br>HTTPS/SSH |
| Программные функции | STP/RSTP/MSTP (IEEE 802.1D/w/s)<br>Кольцевое резервирование Sy-Ring со временем восстановления менее 30 мс для 250 устройств<br>Поддержка TOS/Diffserv<br>QoS (802.1p) для трафика в реальном времени<br>VLAN (802.1Q) с тегированием<br>IGMP Snooping<br>Управление полосой пропускания на основе IP<br>Управление QoS на основе приложений<br>Автоматическое предотвращение DOS/DDOS<br>Управление портами (конфигурация, состояние, статистика, мониторинг, безопасность)<br>DHCP Server/Client/Relay |

| | |
|---|---|
| | Клиент SMTP<br>Modbus TCP<br>EtherNet/IP<br>NTP-сервер |
| Сетевое резервирование | Sy-Ring<br>All-Ring<br>Sy-Union<br>MRP (протокол резервирования среды передачи данных IEC 62439-2)<br>MSTP (RSTP/STP-совместимый) |
| Светодиодные индикаторы | |
| Индикаторы питания (PWR) | Зеленый: светодиод питания x 3 |
| Индикатор Ring Master (R.M.) | Зеленый: указывает, что система работает в качестве главного узла Sy-Ring |
| Индикатор Sy-Ring (Ring) | Зеленый: указывает, что система работает в режиме Sy-Ring<br>Мигающий зеленый: указывает, что кольцо разорвано |
| Индикатор неисправности (Fault) | Желтый: указывает на непредвиденное событие |
| Индикаторы порта 10/100/1000Base-T(X) RJ45 | Зеленый для индикации LINK/ACT<br>Двухцветный индикатор скорости: зеленый для 1000 Мбит/с; желтый для 100 Мбит/с; выключен для 10 Мбит/с |
| Индикаторы порта 100/1000Base-X SFP | Зеленый для индикации LINK/ACT |
| Контакт неисправности | |
| Реле | Релейный выход с допустимой нагрузкой 1 A при 24 В постоянного тока |
| Функция сброса | |
| Кнопка сброса | < 5 сек: перезагрузка системы, > 5 сек: заводские настройки |
| Электропитание | |
| Резервируемые входы питания | 12–48 В постоянного тока на 6-контактной клеммной колодке |
| Средняя потребляемая мощность | 13 Вт |
| Защита от перегрузки по току | Есть |
| Защита от обратной полярности | Есть |
| Hi-POT | 1,5 кВ переменного тока |
| Физические характеристики | |
| Корпус | IP-30 |
| Размеры (Ш x Г x В) | 54,3 x 108,3 x 145,1 мм |
| Вес | 740 г |
| Условия окружающей среды | |
| Температура хранения | от -40 до +85°C |
| Рабочая температура | от -40 до +75°C |
| Рабочая влажность | от 5% до 95% без конденсации |